Отчет по этапу "Улучшаем модели"

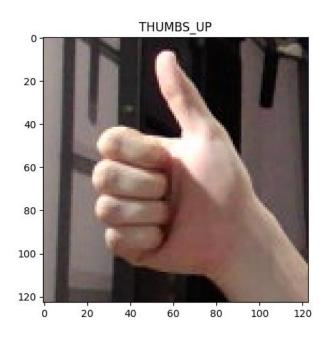
Постановка задачи

Входные данные: изображение с кистью человека

Выходные данные: 1 из 9

статических жестов: 1, 2, 3, 4, 5,

лайк, дизлайк, окей, кулак.



Метод решения

Задача была сформулирована в терминах классификации изображения. Использовалась нейронная сеть resnet18, наиболее легковесная версия resnet была выбрана для работы в реальном времени.

В качестве функции ошибки используется Кросс-энтропия.

В качестве оптимизатора SGD.

Выбранные данные

Использовались следующие датасеты:

Датасет HANDS

https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2352340921000755

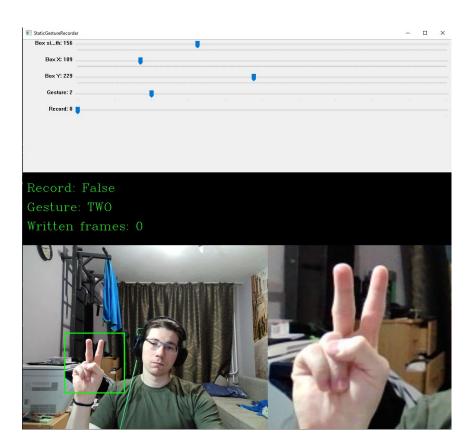
Датасет hagrid

https://github.com/hukenovs/hagrid

Самостоятельно сгенерированные данные

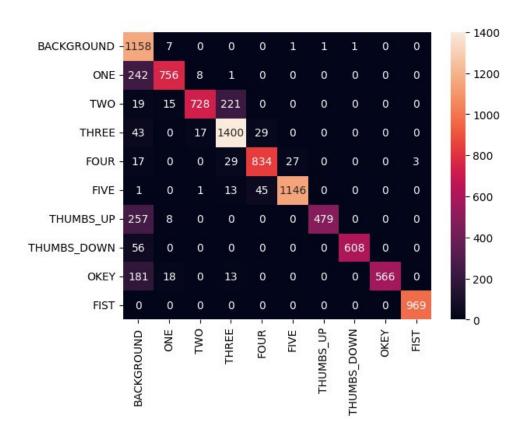
Запись собственных данных

Учитывая простоту формата данных, был написан скрипт для их генерации. Скрипт считывает данные с видеопотока веб камеры и сохраняет выделенный кроп, после окончания записи набор сохраненных кадров маркируется выбранным жестом.



Отслеживание качества

Для выбора лучшей эпохи используется взвешенный f1 score по всем жестам. Для более подробного анализа используются матрицы ошибок и precision, recall и f1 по отдельным жестам.



Active learning

Для покрытия ошибок модели записываются/находятся новые данные примерно по такой схеме:

С помощью матрицы ошибок находятся наиболее распространенные ошибки, например неспособность отличить жесты 2 и 3.

Анализируются семплы из валидации на которых была эта ошибка для поиска паттернов, которые привели к ошибке/поиску грязных данных

Похожие данные ищутся или записываются, если текущая модель повторяет на эту ошибку, они добавляются в обучающую выборку.

Код обучения

Основной код расположен в модуле static_gesture_classification.

Скрипт запуска обучения train_static_gestures.py в корне проекта.

В качестве основной библиотеки использовался pytorch lightining, lightning module для классификатора жестов:

static_gesture_classification/static_gesture_classifer.py

Код обработки данных: static_gesture_classification/data_loading

Логирование данных

Для логирования используется Neptune Al

проект расположен по ссылке:

https://app.neptune.ai/longarya/StaticGestureClassification/runs/table?viewId=98f 483ca-a116-4e81-b3b7-5c1077f3bd4f&detailsTab=metadata&shortId=STAT-91&t ype=run&lbViewUnpacked=true&sortBy=%5B%22sys%2Fcreation_time%22%5D &sortFieldType=%5B%22datetime%22%5D&sortFieldAggregationMode=%5B%22 auto%22%5D&sortDirection=%5B%22descending%22%5D&suggestionsEnabled =true&query=

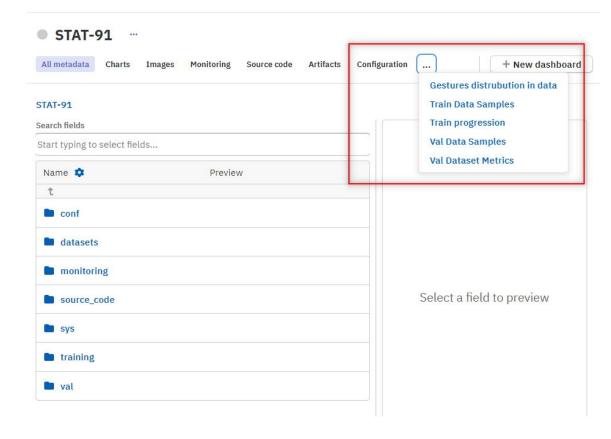
Логирование данных. Таблицы экспериментов

Эксперименты организованы в таблицу, помимо стандартных запусков были тестовые, стандартные запуски помечены тегом valid_run.

Ø ≱ Id	(1)	Creation Time 1↓	A Owner	# ing Time	Tags	hted_F
Ø STAT-91		2023/04/18 10:57:05	longarya	48m 53s	resnet18 × valid_run ×	0.878495
Ø STAT-90		2023/04/18 00:23:00	longarya	8h 7m	resnet18 × valid_run ×	0.878069
Ø STAT-89		2023/04/17 01:18:00	longarya	8h 26m	resnet18 × valid_run ×	0.741378
Ø STAT-87		2023/04/16 13:06:47	longarya	2h 10m	resnet18 × valid_run ×	0.678976
Ø STAT-85		2023/04/16 01:02:11	longarya	12m 17s	resnet18 × test_run ×	0.998767
Ø STAT-81		2023/04/15 15:34:05	longarya	16m 49s	resnet18 × test_run ×	0.874877
STAT-80		2023/04/15 15:25:58	longarya	2m 52s	resnet18 ×	1

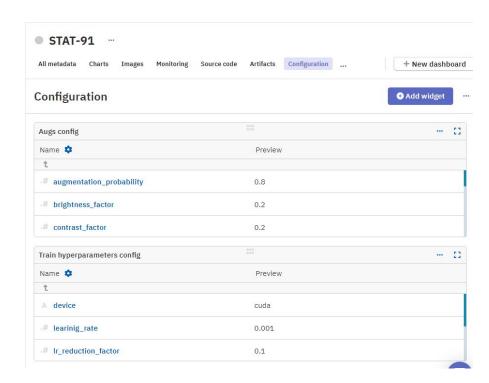
Логирование данных. Дешборды

Для более подробного и удобного ознакомления с экспериментами были добавлены дешборды, их можно выбрать на выделенной области.



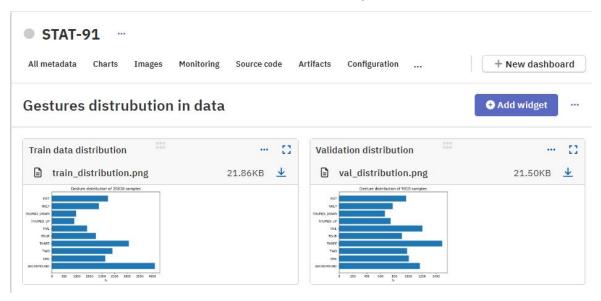
Дешборд Configuration.

Дешборд configuration содержит информацию о конфигурируемых параметрах эксперимента (например параметры аугментаций и гиперпараметры обучения)



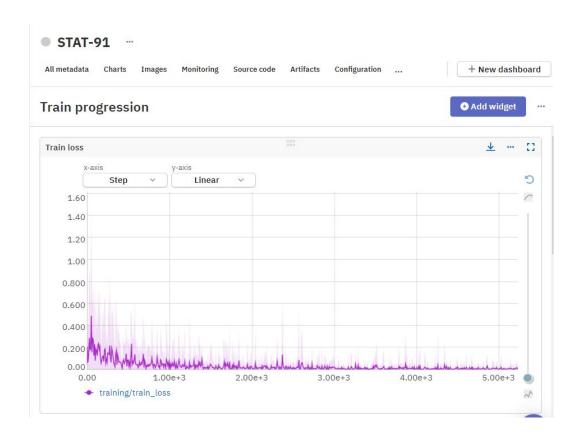
Дешборд Gesture distribution data

Дешборд Gesture distribution data, содержит информацию о количестве данных для каждого жеста в обучающей и валидационной выборке.



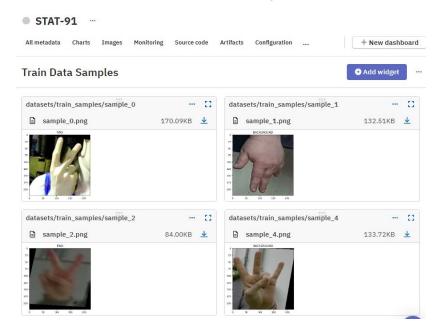
Дешборд Train progression

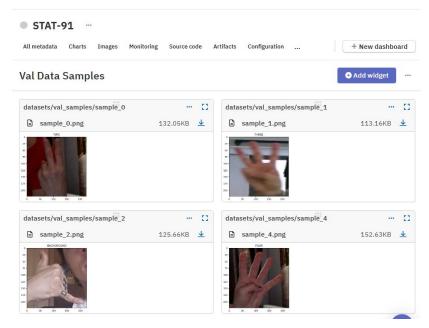
Дешборд Train progression содержит информацию о прогрессе обучения.



Дешборы Train dataset samples, val dataset samples

Дешборды Train dataset samples, Val dataset samples содержат примеры данных из обучающей и валидационной выборки.





Дешборд Val Dataset Metrics

Дешборд Val Dataset Metrics, содержит информацию об изменении метрик на валидационном датасете в процессе обучения

