

Introduction to Programming

PYTHON

Chapter 0 – Introduction and Outline

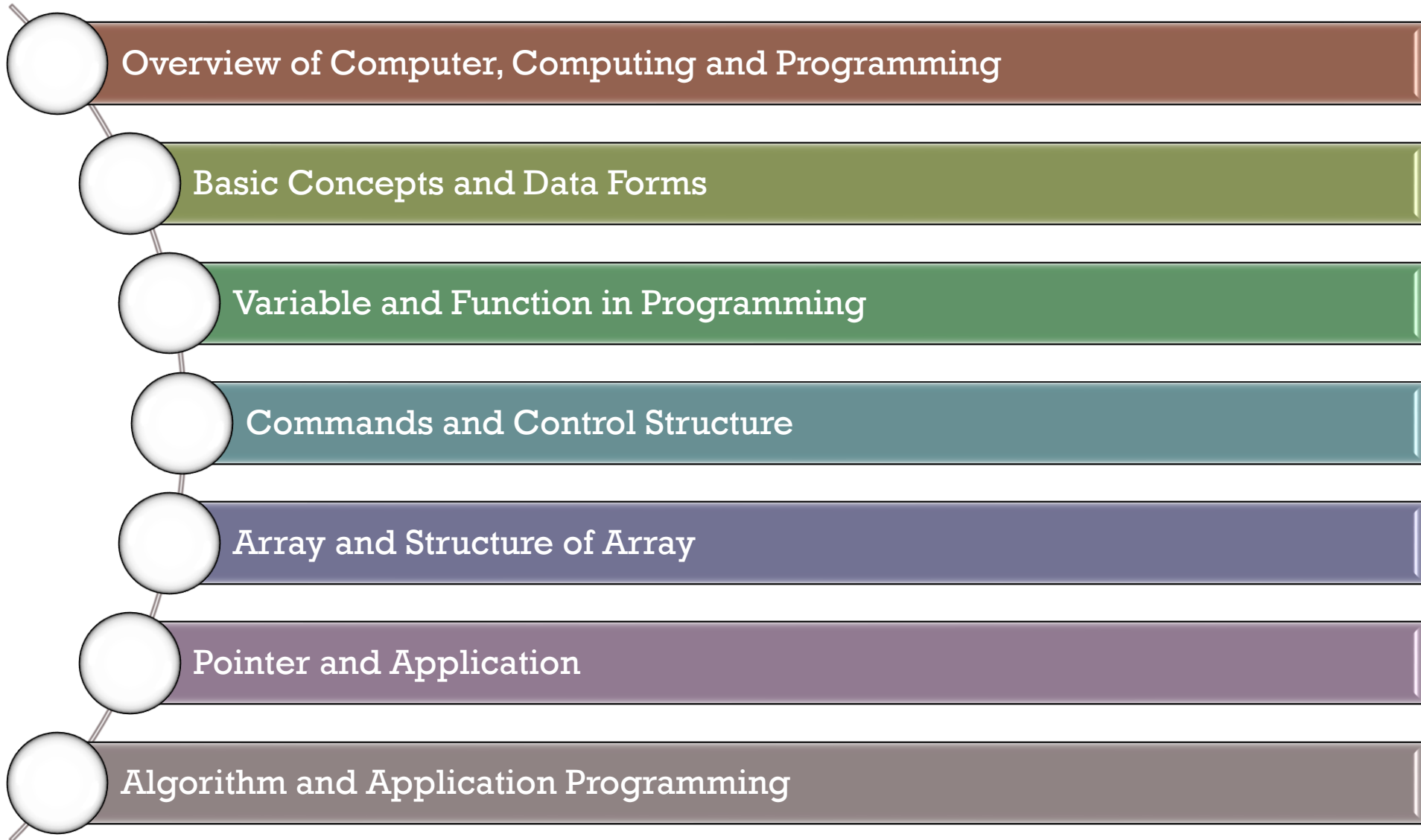
Presenter: **Dr. Nguyen Dinh Long**

Email: dinhlonghcmut@gmail.com

Google-site: <https://sites.google.com/view/long-dinh-nguyen>

Oct. 2022

Outline



References

Main:

- Maurizio Gabbrielli and Simone Martini, 2010. *Programming Languages: Principles and Paradigms*, Springer.
- Cao Hoàng Trữ, 2004. *Ngôn ngữ lập trình- Các nguyên lý và mô hình*, Nhà xuất bản Đại học Quốc gia Tp. Hồ Chí Minh

More:

- Robert W. Sebesta, 2008. *Concepts of Programming Languages*, 8th edition, Addison Wesley
- Kenneth C.Louden, 2003. *Programming Languages – Principles and Practice*, First edition, Thomson Brooks/Cole.
- Slides here are collected and modified from several sources in Universities and Internet.

Grading – Hình thức đánh giá môn học

- **30%: Giữa kỳ**
 - 10% điểm chuyên cần, điểm bài tập
 - 20%: thi giữa kỳ (trắc nghiệm), 60 phút, không được sử dụng tài liệu

- **20%: Thực hành**
 - Máy tính, thực hành nhóm, lập trình, trình bày kết quả, bài thu hoạch

- **50%: Cuối kỳ**
 - Thời gian: 90 phút
 - Hình thức:
 - thi trắc nghiệm, không được sử dụng tài liệu

Practice – Thực hành



Practice – Thực hành

Using Python for practice:

High-level programming language: Python

Software: Anaconda, Pycharm, VSCode, ...

Interface: Jupyter (on Firefox, Google Chrome, ...)

