

## RAPPORT DES DIFFÉRENTS PROBLÈMES RENCONTRÉES

### INTRODUCTION :

Le projet portait sur la mise en place d'une plateforme de média en ligne permettant de louer des Films, Séries, Music. Cette plateforme devait être réalisée en langage Java et devait utiliser les technologies SOAP & REST.

### RÉPARTITION DES TÂCHES :

Arthur PEIRERA & Victor ULTRE sur la partie SOAP(Music) et la gestion utilisateur  
Armand TARASCO & François WERQUIN sur la partie REST(Film, Série) et le client du serveur.

### PROBLÈMES :

#### 1. Manque de connaissance

La première difficulté rencontrée, la plus notable, est qu'aucun membre de notre équipe n'appartient au monde du développement. Nous n'avons que les notions basiques du langage Java. Du part notre parcours scolaire et professionnel respectif, nous sommes tous les quatre orienté systèmes et réseaux. Le choix qui s'est imposé à nous était clair, apprendre à développer en Java, même si certaines conventions ne seraient pas respectées ou que le code paraîtrait rudimentaire de par ses syntaxes et que plusieurs des objectifs du projet ne seraient pas strictement respectés.

#### 2. Gestion des utilisateurs

La seconde difficulté (non résolue) est la gestion des utilisateurs. Après avoir créé une classe User, UserAdmin nous n'avons pas su faire interagir ces classes avec nos « Controller ». Nous avons donc décidé d'effectuer les fonctionnalités sans profil utilisateur mais en ajoutant un /admin aux URL des opérations en REST telles que la suppression et l'ajout de médias à la bibliothèque .

#### 3. SOAP

La troisième difficulté concerne la partie SOAP. Nous nous sommes inspirés du cours, et de plusieurs sources, notamment ce tutoriel :

<https://spring.io/guides/gs/producing-web-service/>

Mais l'approche SOAP, plus complexe que l'approche REST, nous a empêché de terminer le paramétrage des classes « Music » .

#### 4. Paramétrage du client serveur

La quatrième difficulté que nous avons rencontré fût le paramétrage client du serveur. Nous avons également rencontrés beaucoup de problèmes, par manque de connaissance, à le développer. Nous avons commencé par le configurer avec des cas(switch) mais, devenant vite ingérable, nous avons revus notre choix et nous avons décidé d'utiliser un fonctionnement avec des boucles « tantque ».