

C 语言函数练习题

姓名: _____

分数（总分 100）: _____

选择题答题处(请答完题后把答案写到答题卡)(25*2=50):

1~10										
11~20										
21~25										

多项选择题答题处(请答完题后把答案写到答题卡)(5*6=30):

1	2	3	4	5

一、选择题

1. 一个完整的 C 源程序是【 】。

- A) 要由一个主函数或一个以上的非主函数构成
- B) 由一个且仅由一个主函数和零个以上的非主函数构成
- C) 要由一个主函数和一个以上的非主函数构成
- D) 由一个且只有一个主函数或多个非主函数构成

2. 以下关于函数的叙述中正确的是【 】。

- A) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行
- B) 可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数，程序将从此开始执行
- C) C 语言规定必须用 main 作为主函数名，程序将从此开始执行，在此结束
- D) main 可作为用户标识符，用以定义任意一个函数

3. 以下关于函数的叙述中不正确的是【 】。

- A) C 程序是函数的集合，包括标准库函数和用户自定义函数
- B) 在 C 语言程序中，被调用的函数必须在 main 函数中定义
- C) 在 C 语言程序中，函数的定义不能嵌套
- D) 在 C 语言程序中，函数的调用可以嵌套

4. 在一个 C 程序中，【 】。

A) main 函数必须出现在所有函数之前

B) main 函数可以在任何地方出现

C) main 函数必须出现在所有函数之后

D) main 函数必须出现在固定位置

5. 若在 C 语言中未说明函数的类型，则系统默认该函数的数据类型是【 】。

A) float B) long

C) int D) double

6. 以下关于函数叙述中，错误的是【 】。

A) 函数未被调用时，系统将不为形参分配内存单元

B) 实参与形参的个数应相等，且实参与形参的类型必须对应一致

C) 当形参是变量时，实参可以是常量、变量或表达式

D) 形参可以是常量、变量或表达式

7. C 程序中各函数之间可以通过多种方式传递数据，下列不能用于实现数据传输的方式是【 】。

A) 参数的形实结合

B) 函数返回值

C) 全局变量

D) 同名的局部变量

8. 若函数调用时参数为基本数据类型的变量,以下叙述正确的是【 】。
- A) 实参与其对应的形参共占存储单元
 - B) 只有当实参与其对应的形参同名时才共占存储单元
 - C) 实参与对应的形参分别占用不同的存储单元
 - D) 实参与形参将数据传递给形参后,立即释放原先占用的存储单元
9. 函数调用时,当实参和形参都是简单变量时,他们之间数据传递的过程是【 】。
- A) 实参将其地址传递给形参,并释放原先占用的存储单元
 - B) 实参将其地址传递给形参,调用结束时形参再将其地址回传给实参
 - C) 实参将其值传递给形参,调用结束时形参再将其值回传给实参
 - D) 实参将其值传递给形参,调用结束时形参并不将其值回传给实参
10. 若函数调用时的实参为变量时,以下关于函数形参和实参的叙述中正确的是【 】。
- A) 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元
 - B) 形参只是形式上的存在,不占用具体存储单元
 - C) 同名的实参和形参占同一存储单元
 - D) 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元
11. 若用数组名作为函数调用的实参,则传递给形参的是【 】。
- A) 数组的首地址
 - B) 数组的第一个元素的值
 - C) 数组中全部元素的值
 - D) 数组元素的个数
12. 若函数调用时,用数组名作为函数的参数,以下叙述中正确的是【 】。
- A) 实参与其对应的形参共用同一段存储空间
 - B) 实参与其对应的形参占用相同的存储空间
 - C) 实参将其地址传递给形参,同时形参也会将该地址传递给实参
 - D) 实参将其地址传递给形参,等同实现了参数之间的双向值的传递
13. 如果一个函数位于 C 程序文件的上部,在该函数体内说明语句后的复合语句中定义了一个变量,则该变量【 】。
- A) 为全局变量,在本程序文件范围内有效
 - B) 为局部变量,只在该函数内有效
 - C) 为局部变量,只在该复合语句中有效
 - D) 定义无效,为非法变量
14. C 语言中函数返回值的类型是由【 】决定。
- A) return 语句中的表达式类型
 - B) 调用函数的主调函数类型
 - C) 调用函数时临时
 - D) 定义函数时所指定的函数类型
15. 若在一个 C 源程序文件中定义了一个允许其他源文件引用的实型外部变量 a,则在另一文件中可使用的引用说明是【 】。
- A) extern static float a;
 - B) float a;
 - C) extern auto float a;
 - D) extern float a;
16. 定义一个 void 型函数意味着调用该函数时,函数【 】。
- A) 通过 return 返回一个用户所希望的函数值
 - B) 返回一个系统默认值
 - C) 没有返回值
 - D) 返回一个不确定的值
17. 若定义函数 float *fun(),则函数 fun 的返回值为【 】。
- A) 一个实数
 - B) 一个指向实型变量的指针
 - C) 一个指向实型函数的指针
 - D) 一个实型函数的入口地址
18. C 语言规定,程序中各函数之间【 】。
- A) 既允许直接递归调用也允许间接递归调用
 - B) 不允许直接递归调用也不允许间接递归调用
 - C) 允许直接递归调用不允许间接递归调用
 - D) 不允许直接递归调用允许间接递归调用
19. 若程序中定义函数
- ```
float myadd(float a, float b)
{ return a+b; }
```
- 并将其放在调用语句之后,则在调用之前应对该函数进行说明。以下说明中错误的是【 】。
- A) float myadd( float a,b);
  - B) float myadd(float b, float a);
  - C) float myadd(float, float);

D) float myadd(float a, float b);

20. 关于以下 fun 函数的功能叙述中, 正确的是【 】。

```
int fun(char *s)
{
 char *t=s;
 while(*t++);
 t--;
 return(t-s);
}
```

- A) 求字符串 s 的长度
- B) 比较两个串的大小
- C) 将串 s 复制到串 t
- D) 求字符串 s 所占字节数

21. 下面程序段运行后的输出结果是【 】 (假设程序运行时输入 5, 3 回车)

```
int a, b;
void swap()
{
 int t;
 t=a; a=b; b=t;
}
main()
{
 scanf("%d,%d", &a, &b);
 swap();
 printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

- A) a=5,b=3    B) a=3,b=5
- C) 5,3        D) 3,5

22. 以下程序运行后的输出结果是【 】。

```
fun(int a, int b)
{
 if(a>b) return a;
 else return b;
}
main()
{
 int x=3,y=8,z=6,r;
 r=fun(fun(x,y),2*z);
 printf("%d\n",r);
}
```

- A) 3    B) 6    C) 8    D) 12

23. 以下程序的运行结果是【 】。

```
void f(int a, int b)
{
 int t;
 t=a; a=b; b=t;
}
main()
{
 int x=1, y=3, z=2;
 if(x>y) f(x,y);
 else if(y>z) f(x,z);
 else f(x,z);
 printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

- A) 1,2,3        B) 3,1,2
- C) 1,3,2        D) 2,3,1

24. 以下程序运行后的输出结果为【 】。

```
int *f(int *x, int *y)
{
 if(*x<*y) return x;
 else return y;
}
main()
{
 int a=7,b=8,*p,*q,*r;
 p=&a, q=&b;
 r=f(p,q);
 printf("%d,%d,%d\n",*p,*q,*r);
}
```

- A) 7,8,8    B) 7,8,7
- C) 8,7,7    D) 8,7,8

25. 以下程序的正确运行结果是【 】。

```
#included<stdio.h>
main()
{
 int k=4,m=1,p;
 p=func(k,m);
 printf("%d",p);
 p=func(k,m);
 printf("%d\n",p);
}
func(int a,int b)
{
 static int m=0,i=2;
 i+=m+1;
```

```

 m=i+a+b;
 return (m);
}

```

A) 8,17 B) 8,16 C) 8,20 D) 8,8

多项选择题(5\*6=30 两空的三分一空 三空的两分一空)

1.有以下程序

```

int fun(int n)
{
 if(n==1) return 1;
 else return(n+fun(n-1));
}
main()
{
 int x;
 scanf("%d",&x);
 x=fun(x);
 printf("%d\n",x);
}

```

程序执行时,若输入 10,程序的输出结果是【 】。

A) 55 B) 54 C) 65 D) 45

2. 以下程序的功能是计算函数  $F(x,y,z)=(x+z)/(y-z)+(y+2 \times z)/(x-2 \times z)$  的值, 请将程序补充完整。

```

#include<stdio.h>
float f(float x,float y)
{
 float value;
 value= 【1】 ;
 return value;
}
main()
{
 float x,y,z,sum;
 scanf("%f%f%f",&x,&y,&z);
 sum=f(x+z,y-z)+f(【2】);
 printf("sum=%f\n",sum);
}

```

【1】 A) x/y B) x/z  
C) (x+z)/(y-z) D) x+z/y-z

【2】 A) y+2z,x-2z B) y+z,x-z  
C) x+z,y-z D) y+2\*z,x-2\*z

3. 以下程序的功能是根据输入的字母,在屏幕上显示出字符数组中首字符与其相同的字符串,若不存在,则显示“No find,good bye!”,请将程序补充完整。

```

#include<stdio.h>
char PriStr(char ch1)
{
 int i=0,j=0;
 static char *ch2[]={"how are you", "glad to meet you","anything new", "everything is fine","very well,thank you","see you tomorrow"};
 while(i++<6)
 if(ch1== 【1】)
 {
 puts(【2】);
 j=1;
 }
 return j;
}
main()
{
 char ch;
 printf("\nPlease enter a char:");
 ch=getchar();
 ch=PriStr(ch);
 if(ch== 【3】)
 puts("No find, good bye! ");
}

```

【1】 A) ch2[i][0] B) ch2[i-1][0]  
C) \*ch2[i] D) \*ch2[i-1][0]  
【2】 A) ch2[i] B) \*ch2[i]  
C) \*ch2[i-1] D) ch2[i-1]  
【3】 A) '0' B) '48' C) 0 D) 30

4. 以下程序是将输入的一个整数反序打印出来,例如输入 1234,则输出 4321,输入-1234,则输出-4321。请将程序补充完整。

```

void printopp(long int n)
{
 int i=0;
 if(n==0)
 return ;
 else
 while(n)
 {
 if(【1】) printf("%ld",n%10);
 else printf("%ld",-n%10);
 i++;
 【2】 ;
 }
}

```

```
}
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
 long int n;
```

```
 scanf("%ld",&n);
```

```
 printopp(n);
```

```
 printf("\n");
```

```
}
```

【1】 A)  $n < 0 \&\& i == 0$       B)  $n < 0 || i == 0$

C)  $n > 0 \&\& i == 0$       D)  $n > 0 || i == 0$

【2】 A)  $n \% = 10$       B)  $n \% = (-10)$

C)  $n /= 10$       D)  $n /= (-10)$

5. 下面的程序用递归定义的方法实现求菲波拉契数列 1、1、2、3、5、8、13、21.....第 7 项的值 fib(7), 菲波拉契数列第 1 项和第 2 项的值都是 1。请将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
```

```
long fib(【1】)
```

```
{
```

```
 switch(g)
```

```
 {
```

```
 case 0: return 0;
```

```
 case 1:
```

```
 case 2: return 1;
```

```
 }
```

```
 return (【2】);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
 long k;
```

```
 k=fib(7);
```

```
 printf("k=%d\n",k);
```

```
}
```

【1】 A) g      B) k

C) long int g      D) int k

【2】 A) fib(7)      B) fib(g)

C) fib(k)      D) fib(g-1)+fib(g-2)

### 三、填空题（每空 4 分 5\*4=20）

1. 以下程序实现了计算 x 的 n 次方，请将程序填写完整。

```
float power(float x,int n)
```

```
{ int i;
```

```
 float t=1;
```

```
 for(i=1;i<=n;i++)
```

```
 t=t*x;
```

```
 _____;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ float x,y;
```

```
 int n;
```

```
 scanf("%f,%d",&x,&n);
```

```
 y=power(x,n);
```

```
 printf("%8.2f\n",y) ;
```

```
}
```

2. 以下程序实现了求两个数的最大公约数，请将程序填写完整。

```
int divisor(int a,int b)
```

```
{ int r;
```

```
 r=a%b;
```

```
 while(_____)
```

```
 { a=b;b=r;r=a%b;}
```

```
 return b;
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{ int a,b,d,t;
```

```
 scanf("%d %d",&a,&b);
```

```
 if (a<b)
```

```
 { t=a; a=b; b=t; }
```

```
 d=divisor(a,b);
```

```
 printf("\n gcd=%d",d);
```

```
}
```

3. 以下函数 my\_cmp( ) 的功能是比较字符串 s 和 t 的大小，当 s 等于 t 时返回 0，否则返回 s 和 t 的第一个不同字符的 ASCII 码差值，即  $s > t$  时返回正值， $s < t$  时返回负值。请将函数填写完整。

```
my_cmp(char *s,char *t)
```

```
{
```

```
 while(*s == *t)
```

```
 {
```

```
 if (_____) return 0;
```

```
 ++s; ++t;
```

```
 }
```

```
 return *s-*t;
```

```
}
```

- 
4. 以下程序的功能是:删去一维数组中所有相同的数,使之只剩一个。数组中的数已按由小到大的顺序排列,函数返回删除后数组中数据的个数。请将程序填写完整。

例如,若一维数组中的数据是:     2 2 2 3 4 4 5 6 6

6 6 7 7 8 9 9 10 10 10

删除后,数组中的内容应该是:     2 3 4 5 6 7 8 9

10。

```
#include <stdio.h>
#define N 80
int fun(int a[], int n)
{ int i,j=1;
 for(i=1;i<n;i++)
 if(a[j-1]_____ a[i])
 a[j++]=a[i];
 return_____;
}
main()
{
 int
 a[N]={2,2,2,3,4,4,5,6,6,6,6,7,7,8,9,9,10,
 10,10},i,n=19;
 printf("The original data:\n");
 for(i=0;i<n;i++)
 printf("%d ",a[i]);
 n=fun(a,n);
 printf("\nThe data after deleted: \n");
 for(i=0; i<n;i++)
 printf("%d ",a[i]);
}
```