

C 语言指针练习题

姓名:_____

分数 (总分 100) :_____

选择题答题处(请答完题后把答案写到答题卡)(37*2=74):

1~10									
11~20									
21~30									
31~37									

一、填空题 (每空 2 分 13*2 分)

- (1) 若有以下定义，则不移动指针 p 且通过指针 p 引用值为 98 的数组元素的表达式是_____。

```
int w[10]={23, 54, 10, 33, 47, 98, 72, 80, 61}, *p=w;
```

- (2) 在说明语句: int *f(); 中, 标识符 f 代表的是_____

- (3) 以下程序通过函数指针 p 调用函数 fun, 请在填空栏内, 写出定义变量 p 的语句。

```
void fun(int *x, int *y)
{ ..... }
int main()
{ int a=10, b=20;
  _____; /*定义变量 p */
  p=fun; p(&a, &b);
  .....
}
```

- (4) 下列程序的输出结果是_____。

```
void fun(int *n)
{ while( (*n)--);
  printf( "%d", ++(*n));
}
int main()
{ int a=100;
  fun(&a);
}
```

- (5) 以下程序的输出结果是_____。

```
int main()
{ char *p="abcdefg ", *r;
  long *q;
  q=(long*)p;
  q++;
}
```

```
r=(char*)q;
printf("%s\n", r);
```

- (6) 以下程序中, select 函数的功能是: 在 N 行 M 列的二维数组中, 选出一个最大值作为函数值返回, 并通过形参传回此最大值所在的行下标。请填空。

```
#define N 3
#define M 3
int select(int a[N][M], int *n)
{ int i, j, row=1, column=1;
  for(i=0; i<N; i++)
    for(j=0; j<M; j++)
      if(a[i][j]>a[row][column])
        {row=i; column=j;}
  *n= _____;
  return _____;
}
int main()
{ int a[N][M]={9, 11, 23, 6, 1, 15, 9, 17, 20}, max, n;
  max=select(a, &n);
  printf("max=%d, line=%d\n", max, n);
}
```

- (7) 设有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int a, b, k=4, m=6, *p1=&k, *p2=&m;
  a=p1==&m;
  b=(*p1)/(*p2)+7;
  printf("a=%d\n", a);
  printf("b=%d\n", b);
}
执行该程序后, a 的值为_____ , b 的值为_____ 。
```

(8) 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char s[]="9876",*p;
    for ( p=s ; *p>'7' ;p++)
        printf("%s\n", p);
}
```

```
printf( "%d \n", a);
```

- }
A) 4 B) 1 C) 0 D) 运行时出错, a 无定值

(9) 以下程序

```
int main()
{
    char *p = "abcdef" ;
    printf( "%c ", *(p+2));
    p +=2;
    *p = 'm' ;
    printf( "%c\n", *p);
}
```

执行后的结果是 _____

(3) 以下程序运行后, 输出结果是 _____

```
int main()
{char *s= "abcde";
s=s+2;
printf( "%ld \n", s); }
```

- A. cde B. 字符 c 的 ASCLL 码值 C. 字符 C 的地址 D. 出错

(4) 下列程序的输出结果是 _____

```
main()
{int a[5]={2, 4, 6, 8, 10}, *p, **k;
p=a;
k=&p;
printf( "%d", *(p));
printf( "%d\n", **k);
}
```

- A) 44 B) 22 C) 24 D) 46

(10) 以下程序的输出结果是_____

```
int main()
{
    char s[] = "hello\0world" ;
    char *p = s + 2;
    printf( "%s ", p);
    printf( "%s\n", p+4);
}
```

(5). 若有下面的程序片段

```
int a[12]={0}, *p[3], **pp, i;
for(i=0;i<3;i++)
p[i]=&a[i*4];
pp=p;
```

则对数组元素的错误引用是 _____

- A、 pp[0][1] B、 a[10] C、 p[3][1] D、 *(p+2) + 2

(11) 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main( )
{ char ch[ ] =" abc" , x[3][4]; int i;
for(i=0;i<3;i++) strcpy(x[i], ch );
for(i=0;i<3;i++) printf( "%s" , &x[i][i] );
printf("\n"); }
```

(6) 有如下说明 _____

```
int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a;
```

则数值为 9 的表达式是

- A) *p+9 B) *(p+8) C) *p+=9 D) p+8

(7) 有如下程序段 _____

```
int *p, a=10, b=1;
p=&a; a=*p+b;
```

执行该程序段后, a 的值为

- A) 12 B) 11 C) 10 D) 编译出错

二、选择题 (38*2 分)

(1) 若有说明: int i, j=7,*p=&i;, 则与 i=j;等价的语句是 _____

- A) i=*p; B) *p=*j;
C) i=&j; D) i==*p;

(2) 以下程序执行后 a 的值是_____

```
int main()
{
    int a, k=4, m=6, *p1=&k, *p2=&m;
    a=p1==&m;
```

(8) 对于基类型相同的两个指针变量之间, 不能进行的运算是

- A) < B) = C) + D) -

(9) 有以下程序 _____

```
main()
{ char str[]="xyz", *ps=str;
while(*ps) ps++;
for(ps--;ps>=0;ps--)
puts(ps); }
```

}

执行后输出结果是

- A) yz<回车>xyz
- B) z<回车>yz
- C) z<回车>yz<回车>xyz<回车>
- D) x<回车>xy<回车>xyz

(10) 若定义了以下函数: _____

```
void f(.....)
{.....
*p=(double *)malloc(10*sizeof( double));
.....
}
```

p 是该函数的形参, 要求通过 p 把动态分配存储单元的地址传回主调函数, 则形参 p 的正确定义应当是

- A) double *p
- B) float **p
- C) double **p
- D) float *

(11) 下列程序的输出结果是_____

```
int main()
{ char a[10]={9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 , 1, 0}, *p=a+5;
printf( "%d" , *--p);
}
```

- A) 非法
- B) a[4]的地址
- C) 5
- D) 3

(12) 下列程序的运行结果是_____

```
void fun(int *a, int *b)
{ int *k;
k=a; a=b; b=k;}
int main()
{ int a=3, b=6, *x=&a, *y=&b;
fun(x, y);
printf( "%d %d" , a, b);
}
```

- A) 6 3
- B) 3 6
- C) 编译出错
- D) 0 0

(13) 下面程序的输出结果是_____

```
int main()
{ int a[ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, *p;
p=a;
printf( "%d\n" , *p+9);
}
```

- A) 0
- B) 1
- C) 10
- D) 9

(14) 若定义: int a=511,*b=&a;, 则 printf("%d\n", *b); 的输出结果为 _____

- A) 无确定值
- B) a 的地址
- C) 512
- D) 511

(15) 以下程序的输出结果是 _____

```
char cchar(char ch)
{ if(ch>= 'A' &&ch<= 'Z') ch=ch- 'A' + 'a';
return ch;
```

}

int main()

```
{ char s []="ABC+abc=defDEF", * p=s;
while (*p)
{ *p=cchar (*p);
p++;
}
printf ("%s\n", s);
}
```

- A) abc+ABC=DEFdef
- B) abc+abc=defdef
- C) abcaABCDEfdef
- D) abcabcdeffdef

(16) 若指针 p 已正确定义, 要使 p 指向两个连续的整型动态存储单元, 不正确的语句是 _____

- A) p=2*(int*)malloc(sizeof(int));
- B) p=(int*)malloc(2*sizeof(int)) ;
- C) p=(int*)malloc(2*2) ;
- D) p=(int*)calloc(2, sizeof(int)) ;

(17) 若有以下定义和语句: _____

```
int s[4][5], (*ps)[5];
```

ps=s;

则对 s 数组元素的正确引用形式是

- A) ps+1
- B) *(ps +3)
- C) ps[0][2]
- D) *(ps+1)+3

(18) 以下程序的输出结果是 _____

```
#include <stdio.h>
#include<string.h>
main()
{
char b1[8]="abcdefg", b2[8], * pb=b1+3;
while ( --pb>=b1)
strcpy(b2, pb);
int l=strlen(b2);
printf("%d\n", strlen(b2));
}
```

- A) 8
- B) 3
- C) 1
- D) 7

(19) 若有说明: int i, j=2, *p=&i;, 则能完成 i=j 赋值功能的语句是 _____

- A) i=*p;
- B) *p==&j;
- C) i= &j;
- D) i==*p;

(20) 若有说明: int n=2, *p=&n, *q=p;, 则以下非法的赋值语句是 _____

- A) p=q;
- B) *p==q;
- C) n==q;
- D) p=n;

(21) 有以下程序 _____

```
void fun(char *c, int d)
{ *c=*c+1;
d=d+1;
```

```

printf( "%c,%c," ,*c, d );
}

int main()
{ char a='A', b='a';
  fun(&b, a);
  printf( "%c,%c\n" ,a ,b );
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) B, a, B, a B) a, B, a, B C) A, b, A, b D) b, B, A, b

(22) 有以下程序 _____

```

#include<stdio.h>
main()
{
    char *p= "abcde\0fghjik\0";
    printf( "%d\n" ,strlen(p));
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 12 B) 15 C) 6 D) 5

(23) 有以下程序 _____

```

void ss(char *s, char t)
{
    while(*s)
    {if(*s==t)
     *s=t-'a'+'A';
      s++;
    }
}

int main()
{char str1[100]= "abccddfefdbd" ,c='d';
 ss(str1,c);
 printf( "%s\n" ,str1);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) ABCDDEFEDBD B) abcDDfefDbD
C) abcAAfefAbA D) Abcddfefdbd

(24) 有以下程序 _____

```

#include " stdio.h"
main()
{char*p,*q;
 p=(char*)malloc(sizeof(char)*20);
 q=p;
 scanf( "%s%s" ,p, q);
 printf( "%s%s\n" ,p, q);
}

```

若从键盘输入: abcde f<回车>, 则输出结果是:

- A) defdef B) abcdef C) abcd D) ff

(25) 下面程序的运行结果是: _____

```

void swap(int*a, int*b)
{int *t;
 t=a;a=b;b=t;
}

int main()
{ int x=3, y=5, *p=&x, *q=&y;
 swap(p, q);
 printf( "%d%d\n" ,*p, *q);
}

```

- A) 33 B) 35 C) 53 D) 55

(26) 若有一些定义和语句 _____

```

#include <stdio.h>
int a=4, b=3, *p, *q, *w;
p=&a; q=&b; w=q; q=NULL;
则以下选项中错误的语句是
A) *q=0; B) w=p; C) *p=a; D) *p=*w;

```

(27) 有以下程序 _____

```

int *f(int *x, int *y)
{ if(*x<*y)
    return x;
  else return y;
}

main()
{ int a=7, b=8, *p, *q, *r;
  p=&a; q=&b;
  r=f(p, q);
  printf("%d,%d,%d\n" ,*p, *q, *r);
}

```

执行后输出结果是

- A) 7,8,8 B) 7,8,7 C) 8,7,7 D) 8,7,8

(28) 有以下程序 _____

```

main()
{ char *s[]={ "one", "two", "three" }, *p;
  p=s[1];
  printf("%c,%s\n" ,*(p+1), s[0]);
}

```

执行后输出结果是

- A) n, two B) t, one C) w, one D) o, two

(29) 有以下程序 _____

```

main()
{ int x[8]={8, 7, 6, 5, 0, 0}, *s;
  s=x+3;
  printf("%d\n" ,s[2]);
}

```

执行后输出结果是

A) 随机值 B) 0 C) 5 D) 6

(30) 以下函数的功能是：通过键盘输入数据，为数组中的所有元素赋值。

```
#define N 10
void arrin(int x[N])
{ int i=0;
  while(i<N)
    scanf("%d", _____);
}
```

在下划线处应填入的是_____

- A) x+i B) &x[i+1] C) x+(i++) D) &x[i++]

(31) 有以下程序

```
int main()
{ int a[][][3]={{1, 2, 3}, {4, 5, 0}}, (*pa)[3], i;
  pa=a;
  for(i=0;i<3;i++)
    if(i<2)
      pa[1][i]=pa[1][i]-1;
    else pa[1][i]=1;
  printf("%d\n", a[0][1]+a[1][1]+a[1][2]);
}
```

执行后输出结果是_____

- A) 7 B) 6 C) 8 D) 无确定值

(32) 有以下程序

```
void fun(int *a, int i, int j)
{ int t;
  if (i<j)
    { t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;
      fun(a, ++i, --j);
    }
}
```

```
int main()
{ int a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6}, i;
  fun(a, 0, 5);
  for(i=0;i<6;i++)
    printf("%d", a[i]);
}
```

执行后输出结果是_____

- A) 6 5 4 3 2 1 B) 4 3 2 1 5 6
C) 4 5 6 1 2 3 D) 1 2 3 4 5 6

(33) 有以下程序

```
int main()
{
  char buf[] = "abcdefg";
  char *p;
  *p = buf[1];
```

```
printf( "%c %c\n" , *p, *(p+3));
}
```

执行后输出结果是_____

- A) a d B) b b C) b e D) 不确定

(34) #include <string.h>

```
main()
{ char p[20]={'a', 'b', 'c', 'd'};
  char q[]="abc", r[]="abcde";
  strcpy(p+strlen(q), r);
  strcat(p, q);
  printf("%d %d\n", sizeof(p), strlen(p));
```

程序运行后的输出结果是：

- A) 20 9 B) 9 9
C) 20 11 D) 11 11

(35) 以下程序运行后的输出结果是：_____

```
#include <string.h>
int main()
{ char p[20]={'a', 'b', 'c', 'd'};
  char q[]="abc", r[]="abcde";
  strcat(p, r);
  strcpy(p+strlen(q), q);
  printf("%d\n", strlen(p));
```

- A) 9 B) 6 C) 11 D) 7

(36) 若有定义语句：char s[10] = "1234567\0\0"；，则 strlen(s) 的值是_____。

- A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

(37) 以下关于字符串的叙述中正确的是_____。

- A) C 语言中有字符串类型的常量和变量
B) 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较
C) 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较
D) 空串一定比空格打头的字符串小