

C 语言分支结构练习题

姓名:_____

分数 (总分 100) :_____

选择题答题处(请答完题后把答案写到答题卡)(22*3=66):

1~10									
11~20									
21~22									

一. 单项选择题 (22*3=66)

1. C 语言中的 switch 语句中 case 后 _____
B、($'A' \leq c$) AND ($'Z' \leq c$)

A、可为任何量或表达式

C、($c \geq A$) && ($c \leq Z$)

B、只能为常量或常量表达式

D、($c \geq A$) & ($c \leq Z$)

C、可为常量或表达式或有确定值的变量及表达式

D、只能为常量

4. 有如下程序

```
main()
```

```
{
```

```
float x=2.0, y;
```

```
if (x<0.0) y=0.0;
```

```
else if(x<10.0) y=1.0/x;
```

```
else y=1.0;
```

```
printf("%f\n", y);}
```

该程序的输出结果是_____

执行后输出结果是_____

A、0.500000 B、0.250000

A、2, 2, 2 B、2, 2, 3 C、1, 1, 2 D、2, 2, 1

C、1.000000 D、0.000000

3. 判断 char 型变量 c 是否为大写字母的 C 的表达式是

5. C 语言的 if 语句中, 用作判断的表达式为_____

A、 $'A' \leq c \leq 'Z'$

A、关系表达式 B、逻辑表达式

C. 任意表达式 D. 算术表达式

}

A、0 B、2 C、1 D、3

6. 假定所有变量均已正确定义, 下列程序段运行后 x 的值是(). _____

```
k1=1;  
k2=2;  
x=15;  
if (!k1) x--;  
else if (k2) x=4;  
else x=3;
```

A、15 B、14 C、3 D、4

7. C 语言的 if 语句嵌套时, if 与 else 的配对关系是()

• _____

A、每个 else 与 if 的配对是任意的

B、每个 else 与 if 总是与最外层的 if 配对

C、每个 else 总是与它上面的最近的未配对的 if 配对

D、每个 else 总是与它上面的 if 配对

8. 以下程序的运行结果是_____

```
main()  
{  
    int a=2, b=-1, c=2;  
    if(a<b)  
        if(b<0) c=0;  
    else c+=1;  
    printf("%d\n", c);
```

9. 若执行以下程序时从键盘上输入 3 和 4, 则输出结果是_____

```
main()  
{  
    int a, b, s;  
    scanf ("%d%d", &a, &b);  
    s=a;  
    if (a<b) s=b;  
    s*=s;  
    printf ("%d\n", s);  
}
```

A、14 B、16 C、20 D、18

10. int a=1, b=2, c=3; if (a>c) b=a; a=c; c=b;

则 c 的值为(). _____

A、3 B、2 C、不一定 D、1

11. main()

```
{  
    int x=1, a=0, b=0;  
    switch(x)  
    {  
        case 0:b++;  
        case 1:a++;  
        case 2:a++;b++;  
    }
```

```

    }
}

printf("%d, %d", a, b);
}
}

```

该程序的输出结果是()

A、2, 2 B、2, 1 C、1, 1 D、1, 0

```

printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
}

```

A、a=2, b=1 B、a=1, b=0

C、a=2, b=2 D、a=1, b=1

12. 下面的程序片断所表示的数学函数关系是

```

y=-1;
if(x!=0)y=1;
if(x>0)y=1;
else y=0;
A、 $y = \begin{cases} 0 & (x < 0) \\ 0 & (x = 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$  B、 $y = \begin{cases} 1 & (x < 0) \\ -1 & (x = 0) \\ 0 & (x > 0) \end{cases}$ 
C、 $y = \begin{cases} -1 & (x < 0) \\ 1 & (x = 0) \\ 0 & (x > 0) \end{cases}$  D、 $y = \begin{cases} -1 & (x < 0) \\ 0 & (x = 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$ 

```

13. 下列程序的输出结果是_____.

```

main()
{

```

```

int x=1, y=0, a=0, b=0;
```

```
switch(x)
```

```
{

```

```
case 1:switch(y)
```

```
{

```

```
case 0:a++;break;
```

```
case 1:b++;break;
```

```
}
```

```
case 2:a++;b++;break;
```

```
case 3:a++;b++;break;
```

14. 有以下程序

```

main()
{
    int a=5, b=4, c=3, d=2;
    if(a>b>c)
        printf("%d\n", d);
    else if((c-1>=d)==1)
        printf("%d\n", d+1);
    else printf("%d\n", d+2);
}

```

执行后输出结果是

A、2 B、4 C、编译时出错 D、3

15. 运行以下程序后, 输出的结果是

```

main()
{
    int k=-3;
    if(k<=0)
        printf("****\n"),
    else printf("&&&&\n");
}

```

A、**** B、有语法错误不能通过编译

C. &&&& D. ****&&&&

switch(a)

{

case b:

printf("*");

case 5:

printf("A");

}

A. a || b+c&&b-c B. a<=b

C. !((a<b)&&!c||1) D. a&&b

问：以上程序的执行结果为_____

16. 设 a、b 和 c 都是 int 型变量，且 a=3, b=4, c=5；则以下的表达式中，值为 0 的表达式是_____

A. * B. *A

C. A D. 编译出错

A. if(x<y) {x++;y++;}
B. if(x>y&&x!=y);
C. if(x==y)x+=y;
D. if(x!=y) scanf("%d", &x) else scanf("%d", &y);

20. void main()

{

int a = 2;

switch (a)

{

default :

printf("S");

case 1:

printf("O");

}

}

问：以上代码的执行结果为_____

18. Void main{int a=4, b=5;
scanf("%d%d", &a, &b); 键盘输入 2 和 1
if (a > b)
printf("%d %d\n", b, a);

else
printf("%d %d\n", a, b);}

问：最后的输出结果为_____

A. 4 5 B. 5 4
C. 1 2 D. 2 1

A. S B. O
C. SO D. 编译出错

19. void main(){int a=2;
int b=2;

21. if(a=b)

printf(“a==b”);

else

```
printf("a!=b");
```

问：以上代码段的输出结果为_____

A. a==b B. a!=b

C. 不能确定 D. 编译错误

22. 以下语句无法通过编译的为_____

A. if(a > b); //变量皆定义

B. if(a=b)&&(a!=0) x=y;

C. if(x!=y) a=b; else b=c;

D. if(x<y) {x++;y++};

二、填空题(每空 2 分 17*2=34)

1. 表达式和表达式语句的简单区别：

2. 结构化程序设计规定的三种基本结构是_____结构，选择结构和_____结构。

3. int i=20;

switch(i/10)

{

case 2:printf("A");

case 1:printf("B");}

的输出结果为_____

4. 若有 int i=10, j=0; 则执行完语句

if (j=0) i++; else i--; i 的值为_____

{

```
int a;
```

```
scanf("%d", &a);
```

```
if(a>50) printf("%d", a);
```

```
if(a>40) printf("%d", a);
```

```
if(a>30) printf("%d", a);
```

}

6. 若变量已正确定义，以下语句段的输出结果是_____。

```
int x, y, z;
```

```
x=0; y=2; z=3;
```

```
switch(x)
```

{

```
case 0:
```

```
switch(y==2)
```

{

```
case 1:printf("*");break;
```

```
case 2:printf("%");break;
```

}

```
case 1:
```

```
switch(z)
```

{

```
case 1:printf("$");
```

```
case 2:printf("*");break;
```

```
default:printf("#");
```

}

}

5. 若从键盘输入 58，则以下程序输出的结果是_____。

```
main()
```

7. 将下列数学式改写成 C 语言的关系表达式或逻辑表达式是：

A) a=b 或 a<c B) |x|>4

A) _____

```
int x=100, a=10;
```

B) _____.

```
int b=20, ok1=5, ok2=0;
```

```
if (a<b)
```

```
if (b!=15)
```

```
if (!ok1)x=1;
```

```
else if(ok2) x=10;
```

```
else x=-1;
```

```
printf("%d\n", x);
```

```
}
```

main()

```
{
```

```
int a=100;
```

```
if(a>100)
```

```
printf( "%d\n" , a>100);
```

```
else
```

```
printf( "%d\n" , a<=100);
```

```
}
```

10. 阅读下面程序, 程序执行后的输出结果是_____.

```
#include "stdio.h"
```

main()

```
{
```

```
int x, y, z;
```

```
x=1;y=2;z=3;
```

```
if (x>y)
```

```
if (x>z) printf("%d", x);
```

```
else printf("%d", y);
```

```
printf("%d\n", z);
```

```
}
```

11. 以下程序的输出结果是_____.

main()

```
{
```

12. 当 a=1、b=2、c=3 时, 以下 if 语句执行后, a、b、c 中的

值分别为: _____、_____、_____

```
if(a>c)b=a;a=c;c=b;
```