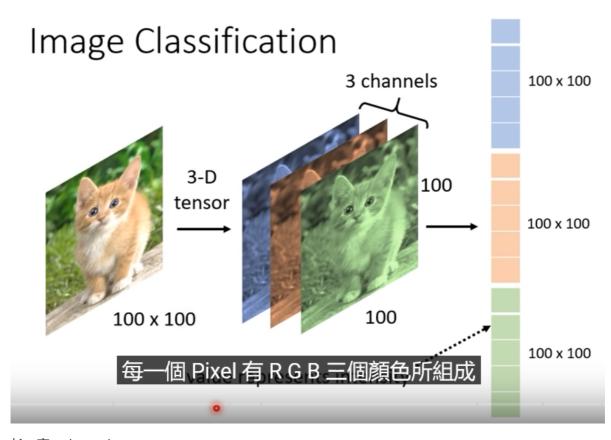
CNN(Convolutional Neural Networks)

1.图像基础

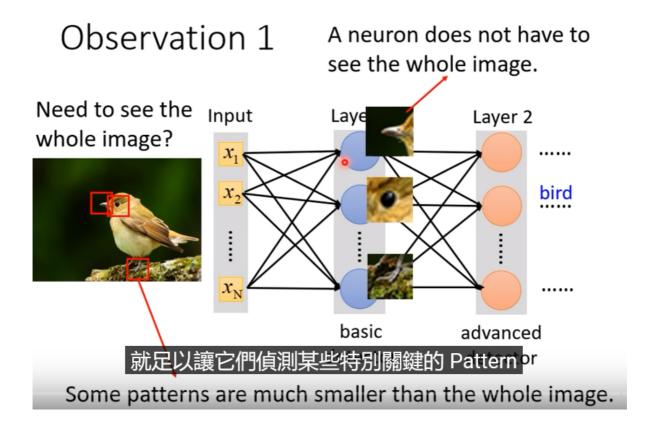


长、宽、channels

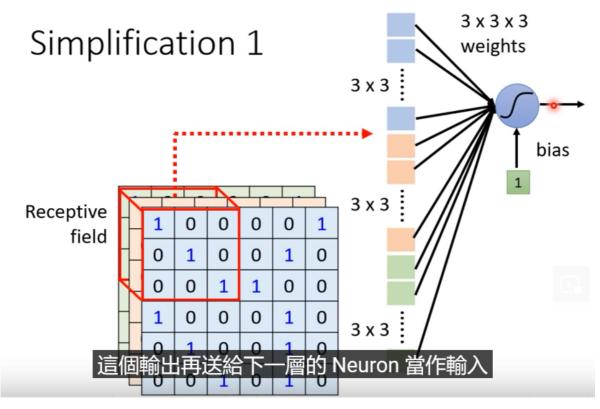
计算机处理图片需要将图片转换为向量,转换为3个Pixel,每一个里面都是代表一个channel的RGB像素情况。

2、网络结构构建

网络结构越复杂越容易过拟合并且需要的计算资源越多,而且不需要看完整张图片其实就可以对图像做出了解

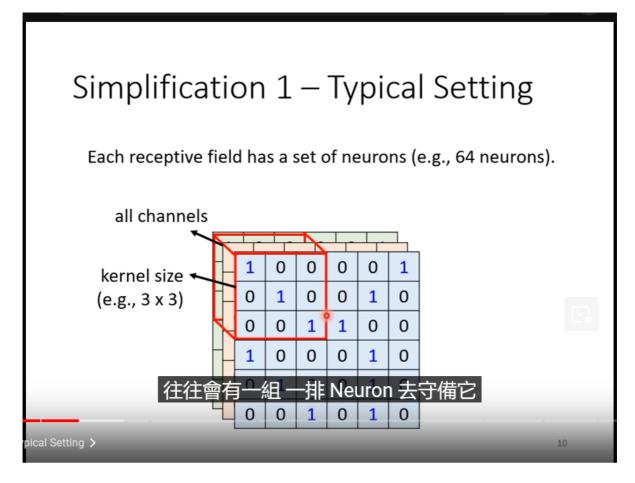


每一个神经元只需要关注图像中的某一部分就行



不同神经元关注可以重叠, 甚至可以一模一样。

神经元关注的策略有很多种,接下来介绍一些常见的组合:



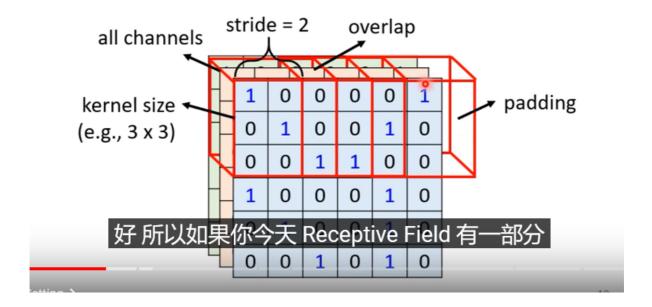
默认全通道,kernel size 一般为 3x3

stride: "Stride" (步长) 是指在图像处理和卷积运算中,滑动窗口或卷积核在输入数据上移动的步幅大小。它决定了滑动窗口在每个维度上跳过的像素数目。

padding: "Padding" (填充) 是指在图像处理和卷积运算中,在输入数据的边缘周围添加额外的像素或值。填充可以在卷积操作中保留输入数据的空间维度,并控制输出特征图的尺寸。

Simplification 1 – Typical Setting

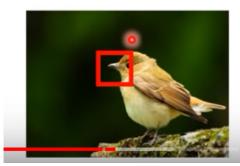
Each receptive field has a set of neurons (e.g., 64 neurons).

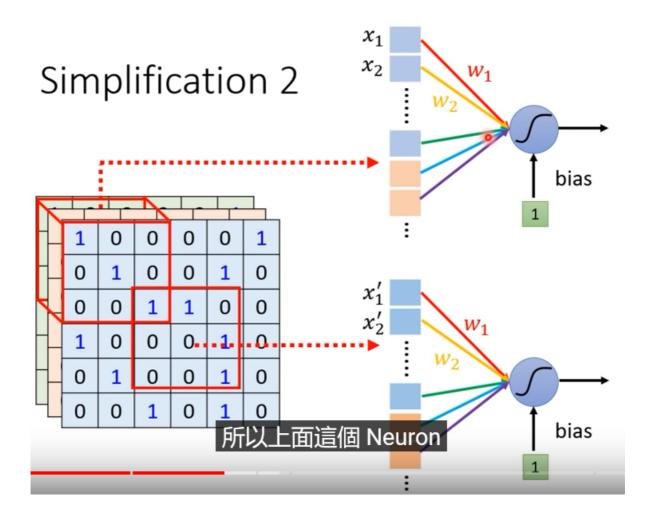


Observation 2

• The same patterns appear in different regions.







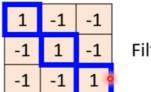
Simplification 2 – Typical Setting

Each receptive field has a set of neurons (e.g., 64 neurons). Each receptive field has the neurons with the same set of parameters.



使用filter计算: (卷积神经网络中的滤波器: 在卷积神经网络 (CNN) 中,滤波器通常被用于卷积层进行特征提取。滤波器在卷积过程中通过与输入数据进行卷积运算,可以检测输入数据中的不同特征,如边缘、纹理等。CNN 中的滤波器也被称为卷积核 (Convolutional Kernel) 或特征映射 (Feature Map))

Convolutional Layer



Filter 1

stride=1

1	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0
0	0	1	1	0	0
1	0	0	0	1	0
0	1	0	0	1	0
0	0	1	0	1	0

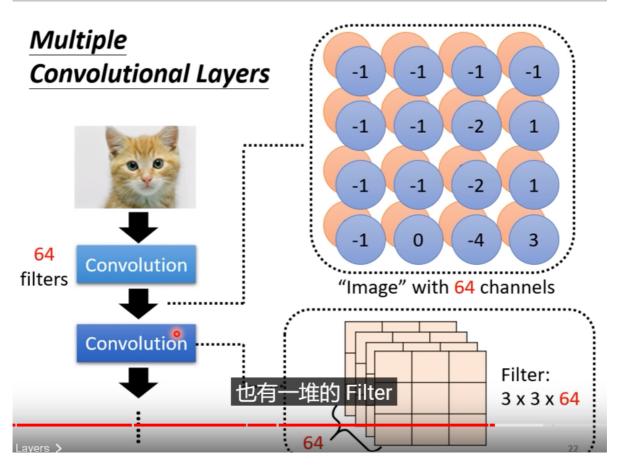
3 -1 -3 -1

-3 1 0 -3

-3 (-3 (0 1

6 x 6 image

3 -2 -2 -1

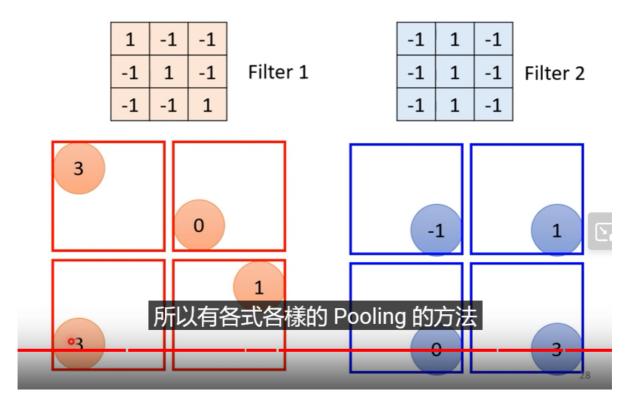


使用多个filters去做,得到 feature map image ,再对feature map image使用filter去做,不断迭代,filter的高度与图片的channels相同。

Pooling (max pooling):

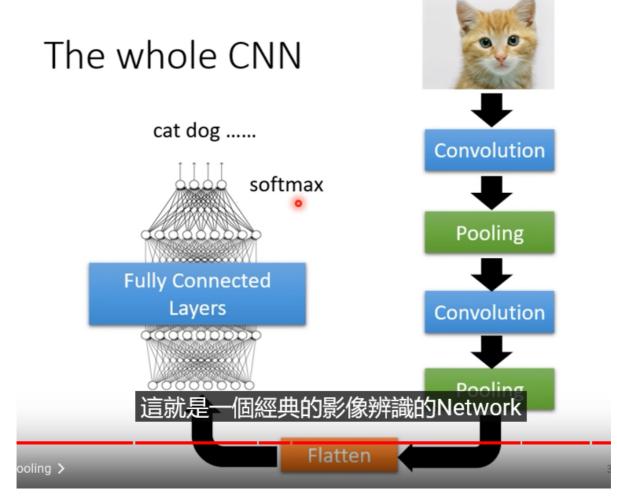
Pooling (池化)是深度学习中常用的一种操作,用于减少特征图的空间尺寸、降低计算复杂度,并提取特征的空间层级信息。在卷积神经网络 (CNN)中,池化层通常紧跟在卷积层之后,对卷积层的输出进行下采样。池化操作通过在输入特征图上滑动一个固定大小的窗口,并对窗口内的数值进行汇聚(如最大值、平均值等),从而生成池化后的输出特征图。

Pooling – Max Pooling



当做完convolution后我们会做一个pooling工作,一般的策略为convolution和pooling交替使用。

(一般计算资源充足的情况下不做pooling)



"Flatten" (扁平化) 是深度学习中常用的一种操作,用于将多维的输入数据转换为一维的向量形式。

在神经网络中,通常使用多维的输入数据,如图像数据可以表示为三维的张量(宽度×高度×通道)。然而,某些层(如全连接层)需要接收一维的输入数据,因此需要将多维数据转换为一维向量,这个过程就被称为扁平化。