# 阿里移动推荐算法大赛答辩

2015天池大数据竞赛 TIA∩CHI天地

### 北京仰望星空大学第一Carry

阿里移动推荐算法大赛分享

中科院计算技术研究所 顾茂杰 李强

# 录目



# 第1部分

# ○ 问题描述





## ○ 问题建模



#### 分析

根据历史交互行 为预测 用户偏好 商品价值

#### 可用模型

神经网络、逻辑 斯蒂回归、 GBDT. SVM.....

#### 分析

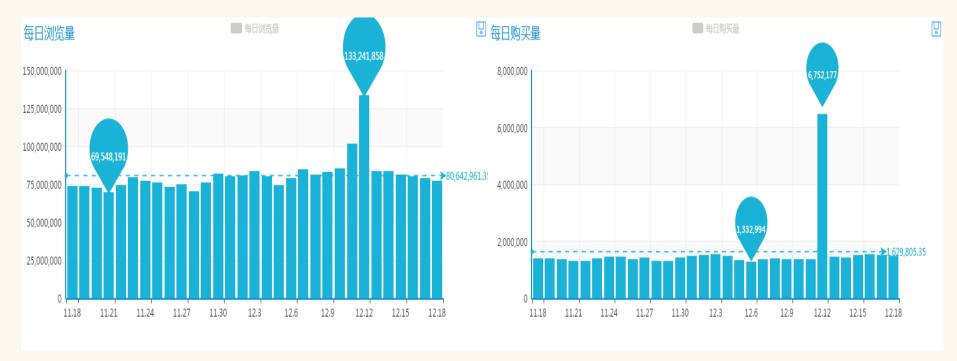
数据稀疏 预测一天购买随 机性强 海里捞针

#### 可用模型

协同过滤、SVD 分解、关联规则

# Q

## 宏观分析——每日行为统计



千万量级

百万量级



# 微观分析——用户行为观察

| 用户 | 浏览数     | 收藏数 | 购物车  | 购买数 | 分类 |
|----|---------|-----|------|-----|----|
| А  | 1441872 | 0   | 0    | 0   | X  |
| В  | 100722  | 0   | 17   | 2   | X  |
| С  | 70111   | 996 | 1877 | 9   | X  |
| D  | 66694   | 202 | 0    | 0   | X  |
| E  | 46578   | 532 | 412  | 177 | ٧  |
| F  | 5998    | 92  | 107  | 43  | ٧  |
| G  | 5990    | 0   | 0    | 0   | X  |
| Н  | 3485    | 326 | 10   | 0   | X  |



## 潜在问题

**1** 双**12**影响 数据分布

**各** 存在爬虫 作弊用户 **3** 正负样本 比例不均

数据平滑

用户清洗

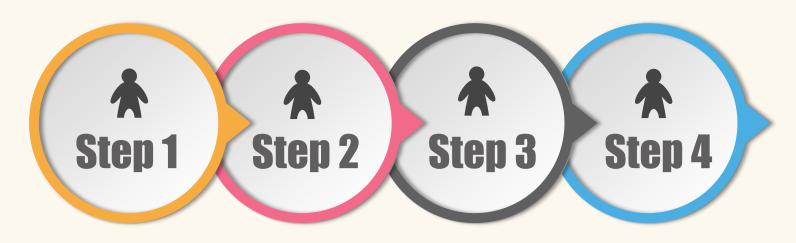
滑动窗口

第2部分

数据处理



## 用户清洗

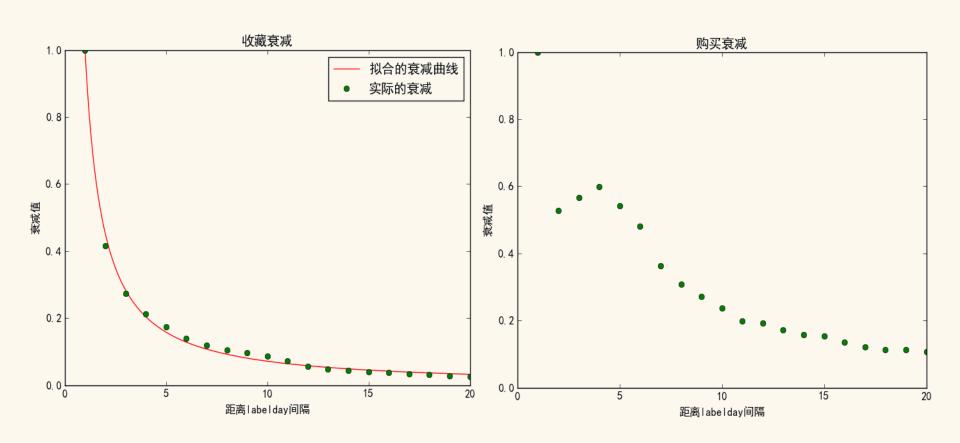


无收藏、 购物车、 购买行为 浏览数过多 从没购买

对商品子集 无收藏、购 比例过大 物车、购买

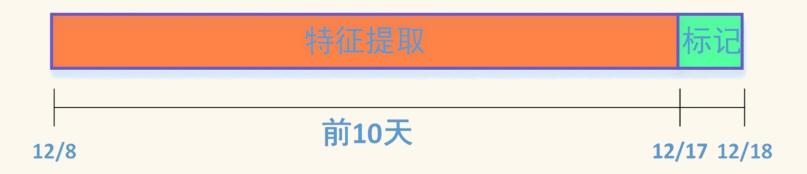
浏览数/购买数

# № 拟合用户行为





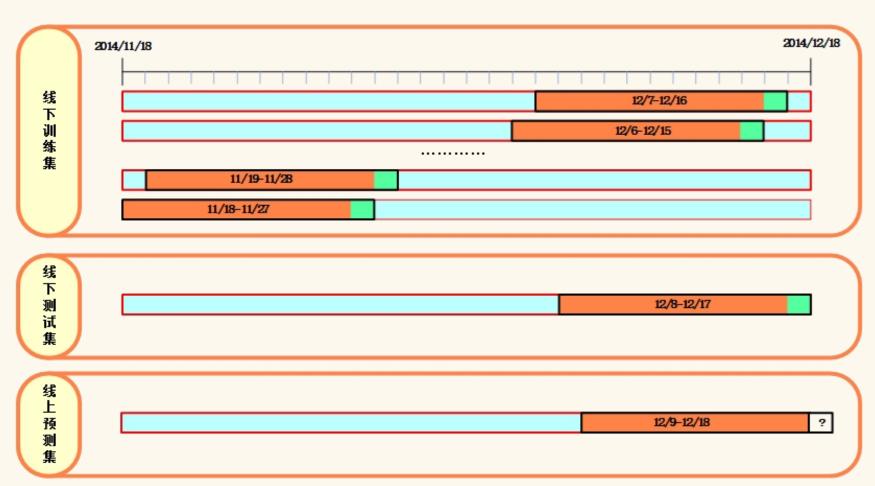
## 滑动窗口



- 时间区间内有交互的user-item对
- 根据接下来一天是否购买给样本标记0或1
- 结合效率和性能,只用商品子集覆盖的行为记录来构造训练集(54E->5E)

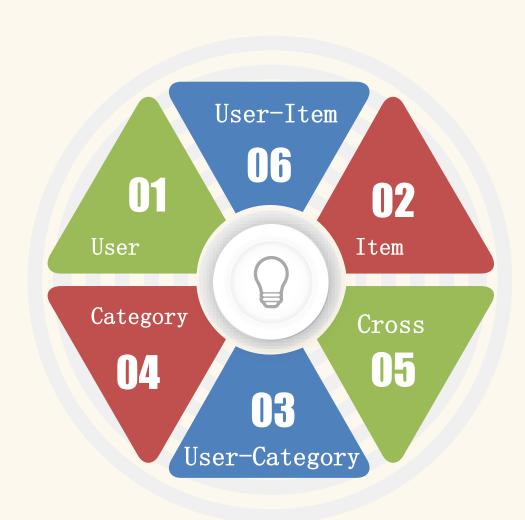


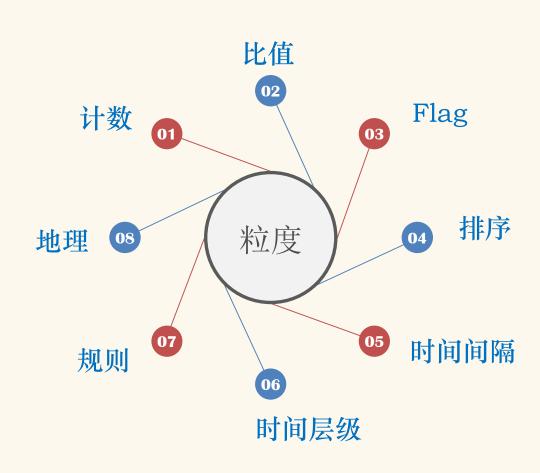
## 训练集构造



第3部分特征工程







#### User-Item Features

#### 行为次数

- 浏览
- 收藏
- 购物车
- 购买

#### 时间层级

- 2h
- 6h
- 12h
- **1**天
- 3天
- 5天
- **7**天
- **10**天

#### 不同粒度

- 衰减平滑行为次数
- 行为不同时间数
- 行为天数
- 行为flag

排序

#### 时间特征

- 最早访问时间
- •最后访问间距

#### 规则

- 加入购物车没买
- •加入购物车没买同类
- .....

#### User Features

#### 四种行为

- 次数
- 商品数
- 类别数

#### 时间层级

- 2h
- 6h
- 12h
- **1**天
- 3天
- 5天
- **7**天
- 10天

#### 不同粒度

- 衰减平滑行为次数
- 行为天数
- 行为flag

#### 比值

- #act/总行为数
- #购买/#浏览
- #购买/#购物车
- 转化率
- act后第二天购买概率



#### Item Features

#### 四种行为

- 次数
- 用户数

#### 时间层级

- **1**天
- 3天
- 5天
- 7天
- **10**天

#### 排序

#### 比值

- 老客户率
- 跳出率
- 用户平均行为数

#### 不同粒度

- 衰减平滑行为次数
- 行为天数
- 行为flag

#### 比值

- #act/总行为数
- #购买用户/#浏览用户
- #购买用户/#购物车用户
- #购买量/#浏览量
- #购买量/#购物车量
- 用户转化率

User-category & Category

**User-category** 

商品数层级特征

同类商品平均行为数

UC转化率

行为次数比值

Category

商品数层级特征

同类商品平均行为数

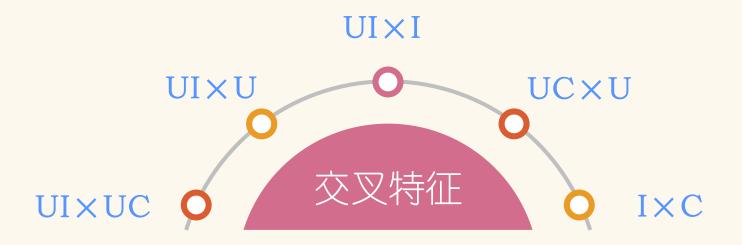
商品行为数比值

Cross Features



- ♥ UI行为数\*I转化率
  - ♀ Flag特征叉乘

♥ UI行为/U行为



♥ UI行为/UC行为

## 动机

- 用户在购物前会不断对比同类商品

赛题建模

- 对于用户来说,购买就是在心中对商品排序
- 通过历史数据,这种排序可以捕捉

## • 排序特征

- 将原有的特征值按照大小排序,得到的排名作为排序特征

| 用户A | 商品 | 浏览次数 |
|-----|----|------|
|     | W  | 3    |
|     | Χ  | 10   |
|     | Υ  | 25   |
|     | Z  | 1    |

|   | 用尸A | 商品 | 浏览 <i>次</i> 数 | 排戶特征            |
|---|-----|----|---------------|-----------------|
| > |     | W  | 3             | 3 <sup>rd</sup> |
|   |     | X  | 10            | 2 <sup>nd</sup> |
|   |     | Υ  | 25            | 1 <sup>st</sup> |
|   |     | 7  | 1             | 4 <sup>th</sup> |

#### User-Item Rank

#### 对数值排序

- 同uc中ui浏览次数的排名
- 同uc中ui购物车次数的排 名
- 同uc中ui购买次数的排名
- 同uc中ui所花时间的排名
- 同一用户中ui行为次数的 排名

Item Rank

#### 排序->flag

- 同uc中该ui是6小时内 最先访问的
- 同uc中该ui是6小时内 最先加购物车的
- 同uc中该ui是点击次 数最多的
- 同uc中该ui是花费时 间最多的

#### 对数值排序

- 同类商品中item行为次数的排名
- 同类商品中item购买人数的排名
- 同类商品中item老客户率的排名
- 同类商品中item转化率的排名
- 同类商品中item人均行为的排名

#### 对时间排序

- 同uc中ui的浏览次序
- 同uc中ui的收藏次序
- 同uc中ui的购物车次序

#### 排序->flag

- 同类商品中该item销 量最多
- 同类商品中该item点 击最多
- 同类商品中该item购 买用户最多
- 同类商品中该item人 均行为最多



## 地理特征——不同地区用户购买力不同



对用户按照地区分类 统计地区内行为数以及转化率等

如何确定地区? 三点定位 Kmeans聚类

如何统计? 依据行为记录->所属地区 依据用户->所属地区



## • 地理特征

- 统计地区内行为: 人均和总量
- 实践效果: 性能提升较少(F值提升0.02%)

## • 原因分析

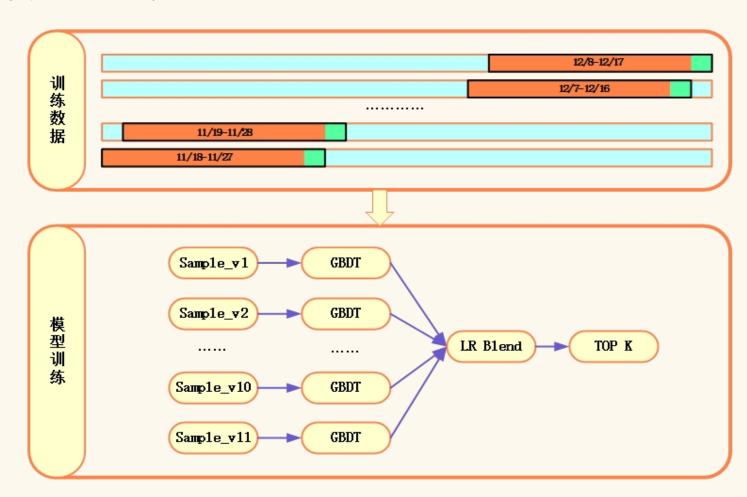
- 一带有地理信息的记录较少,许多用户没有 地理信息,数据覆盖率太低
- 地区行为统计粒度较大,特征强度较弱

第4部分 第法实现

特征工程



# 算法框架



特征工程



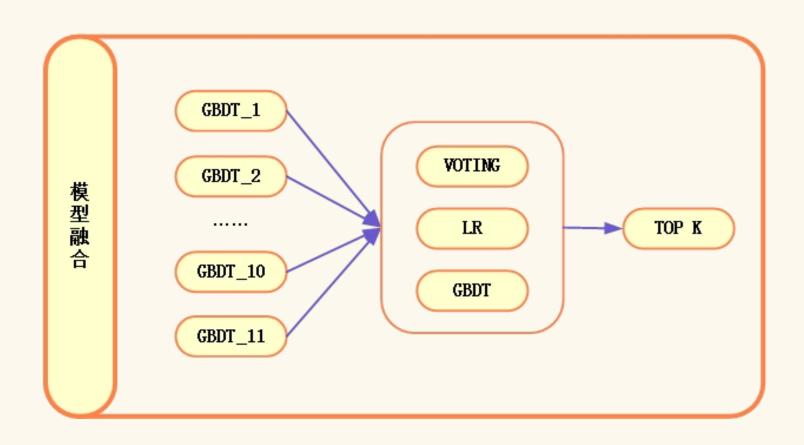
## 模型选择

赛题建模



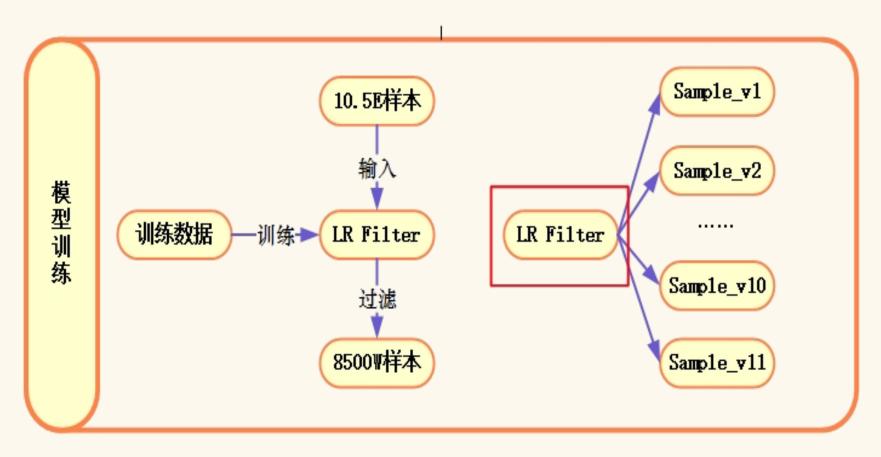


# 模型融合





# ○ 样本筛选



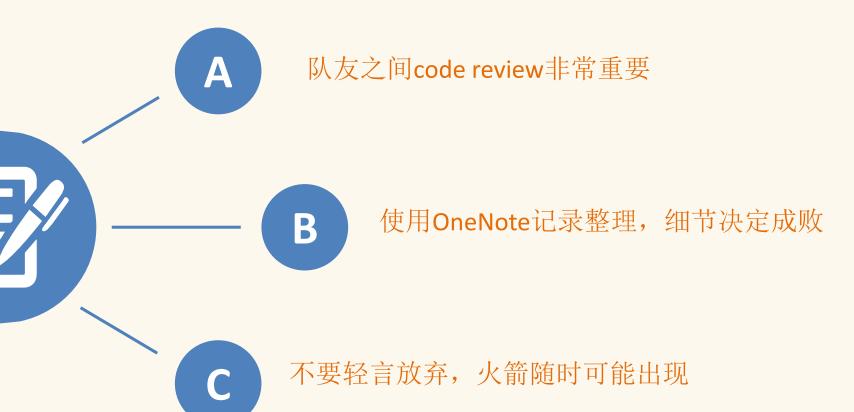


# **A** 未实现的Idea



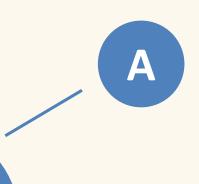


## 参赛心得





# ○ 平台使用心得



尽量使用工作流和手动任务,不会丢失日志且 比算法平台效率更高

希望平台可以加上GBDT和RF的可视化 训练过程中训练集和验证集的正确率曲线

平台卡时,稍安勿躁,泡杯茶等等就行。



#### 感谢阿里巴巴集团提供数据和平台

感谢天池团队的完美组织

感谢在比赛中互相成长的小伙伴

感谢所有坚持走完比赛旅程的选手们



Contact us: gmj\_py@163.com