

# REPORT

## 프로그래밍언어론 과제3

---



과 목 명 :    프로그래밍언어론

---

지도교수 :

---

학    과 :    전기컴퓨터공학부  
              정보컴퓨터공학전공

---

학    번 :

---

이    름 :    장 수현

---

제 출 일 :    2020년 4월 23일

---

1. Show that the language generated by the following grammar is a regular language:

$$S \rightarrow aSa \mid a$$

sol)

위의 정규 문법으로부터 생성되는 언어는 다음과 같다.

$$L(G) = \{ a^{2^n-1} \mid n \geq 1 \}$$

예) a, aaa, aaaaa, ...

그리고 위의 정규 문법을 인식하는 유한 오토마타를 만들 수 있다.

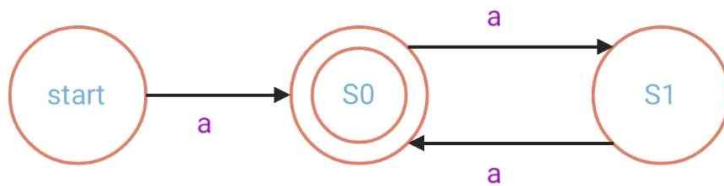


그림 1. 정규 문법  $S \rightarrow aSa \mid a$ 로부터 생성된 유한 오토마타.

이처럼 오토마타를 만들 수 있게 되면, 그에 대응하는 정규 표현도 만들 수 있다. 따라서 주어진 정규 문법으로부터 생성되는 언어는, 정규 표현식을 이용하여 표현할 수 있는 형식 언어라고 정의되는 정규 언어라고 볼 수 있다.

2. Given the context-free grammar

$$S ::= 0S0 \mid 1S1 \mid 0 \mid 1$$

give the derivation tree for 0110110.

sol)

주어진 문장 0110110을 만들기 위한 parse tree는 다음과 같다.

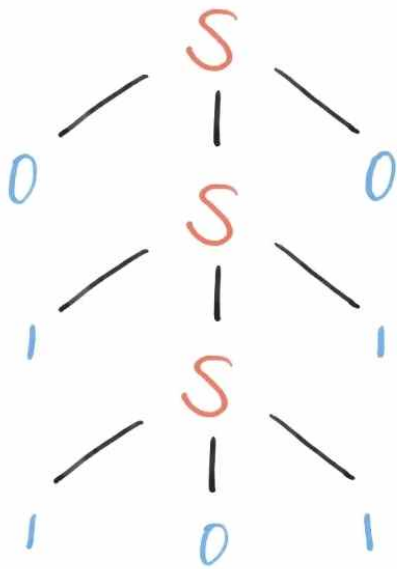


그림 2. 0110110의 parse tree.

3. We know that strings of the form  $anbn$  require a context-free grammar for their generation. Consider the following regular grammar:

$$S ::= aS \mid bS \mid a \mid b$$

A claim is made that it can generate  $anbn$ . For example,  $a^3b^3$  is generated by the following derivation:

$$S \Rightarrow aS \Rightarrow aaS \Rightarrow aaaS \Rightarrow aaabS \Rightarrow aaabbbS \Rightarrow aaabbb$$

Explain this apparent contradiction in using Type3 grammar to generate a Type2 language.

sol)

2타입 Context Free Grammars로부터  $anbn$ 라는 언어가 생성되기 위해서는  $a$  혹은  $b$ 의 개수를 count 할 수 있도록 stack을 가지고 있어야 한다. 그래서 2타입 오토마타인 PDA(Pushdown Automata)는 stack을 가지고 있어서 push, pop 혹은 ignore 중 액션을 취할 수 있기 때문에  $anbn$ 과 같은 언어의 생성이 가능하다. 그러나, 3타입 오토마타인 FA(Finite Automata)의 경우, stack이 없기 때문에  $a$ 와  $b$ 의 카운트가 불가능하여  $anbn$  형태의 언어를 생성할 수 없다. 대신, FA는 Regular Grammar를 인식하여 언어를 생성하기에 적합한 오토마타이다.

4. Prove the following program for integer division:

```
{x ≥ 0 ∧ y > 0}
q := 0;
r := x;
while y ≤ r do
    begin
        r := r - y;
        q := q + 1;
    end
{y > r ∧ x = r + y * q}
```

sol)

Invariant for the while loop:  $r \geq d$

Now for the while loop to run, the condition  $r \geq d$  must be true before every iteration. So,  $r \geq d$  is a loop invariant for the while loop. That makes the conditions  $r > d$ ,  $r < d$  and  $r \leq d$  not loop invariants for the while loop. Condition  $r = a^q = 0$  is also not true since  $r$  is  $a$  for the first loop and  $a$  is not necessarily 0, so it is true for every iteration.

$r \geq 0$  loop invariant:  $a = dq + r$

For the first iteration,  $r$  is  $a$  and  $q$  is 0. So,  $dq + r = d \cdot 0 + a = a$  is true. Let's assume it is true for the  $n$ th iteration. Since  $q$  is increased by 1 each time, it is  $n-1$  at the start of the iteration. So,  $a = d(n-1) + r$  is true. Now  $q$  becomes  $n$  for the next iteration and  $r$  becomes  $r-d$ . So, for the  $n+1$ th iteration,  $dq + r = d(n) + r - d = d(n-1) + r$ . From the previous iteration, we know  $d(n-1) + r$  is  $a$ , so it holds true. It holds true for iterations  $n$  and  $n+1$ , so it is true for every iteration and is an loop invariant.