

玩家扮演的角色是一个苦比高三牲，他面对的敌人是周测，月考和期中考试。

角色生命值，可以通过阅读鸡汤文章提升，玩家的攻击力则可以通过刷五三提高。战斗胜利后，玩家会获得金币收益，用于提升自己的初始攻击力和生命值。玩家还可以购买宠物蛋，宠物越多，玩家的金币收益就越高。

Scene 20%

1. 5%) 在玩家点击初始界面的 START 后，便进入了第一个场景 home，通过 home 左上角的传送门，传送到第二个场景 wild。Home 中有三个 NPC，以及一个小游戏；wild 中有 7 个怪物

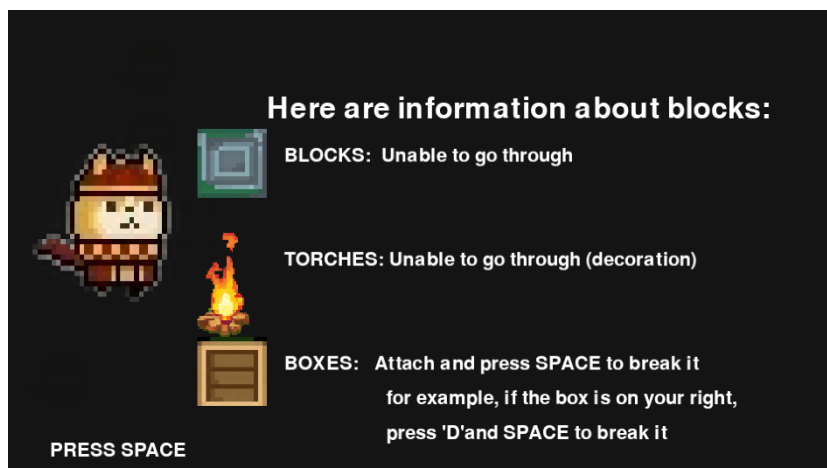
Home 地图：



Wild 地图

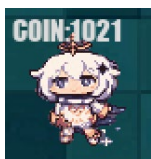


2. 10%) Wild 和 home 都具有镜头追踪
3. 5%) wild 和 home 中都有三种可交互物：障碍物，可破坏物，和装饰火炬



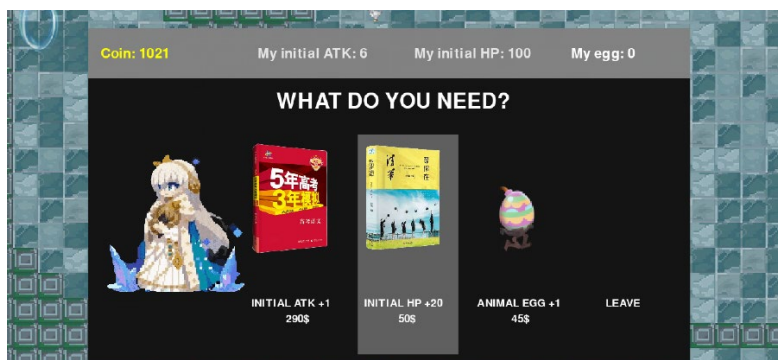
Characters 20%

1. 5%) 游戏的主角是小派蒙，可可爱爱！



2. 5%) 我们有三位 NPC: ShopNpc, DialogNpc, AnimalGameNpc。

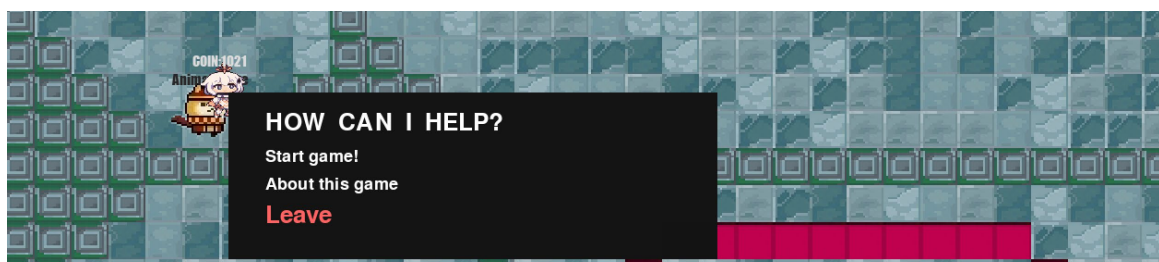
Shopnpc: 花费金币购买商品，练习册，鸡汤书，宠物蛋



Dialognpc: 获取简单的游戏内容简介



Animalgamenpc: 了解非主线小游戏的玩法，触发小游戏



- 3, 4 . 5%+5%) 根据 enemy 的生命值，攻击力，可出牌类型，分为三档：

“周测”最简单，“月考”难度明显上升，“期中考试”为最终 boss，需要一定的前期刷怪升级才能够打败

Game Mechanics 25%

1. 10%)核心机制

在战斗之前，玩家可以通过金币提升自己的初始攻击力，生命值；

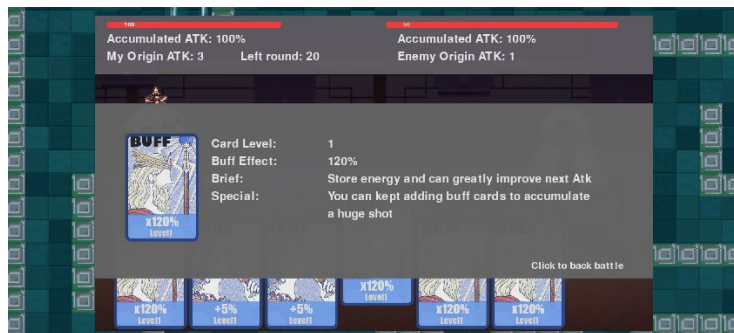
战斗后会根据战斗情况增加玩家金币；

触碰敌人触发战斗框，玩家按空格开始战斗

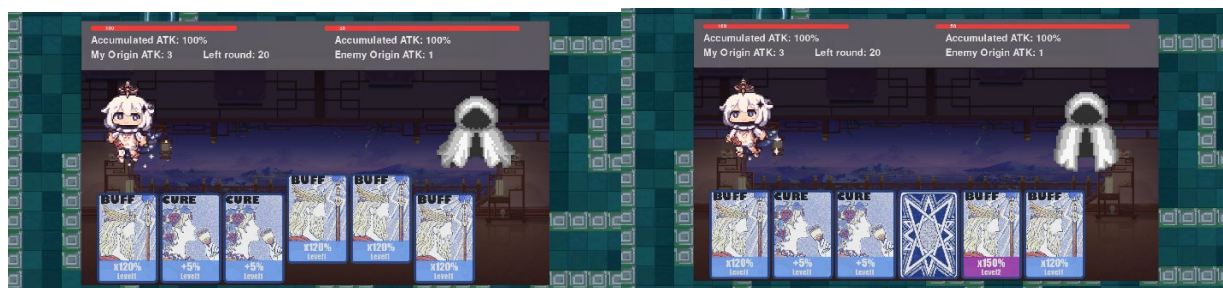
战斗为回合制卡牌游戏，玩家共有六个卡牌槽位，

我方回合中，玩家可以选中其中三张牌打出，也可以在打出前融合同类卡牌，便于下一回合中获得更多新牌。

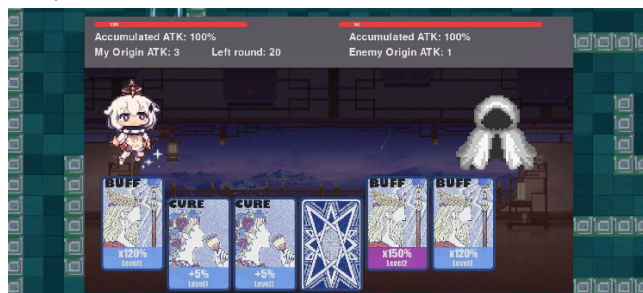
查看信息：



融合卡牌：



出牌：



我方回合结束：



敌方回合中，敌人会抽取三张牌打出



按空格重新进入我方回合



2. 10%) 碰撞系统

完善的碰撞系统，包括角色与障碍物，npc，小动物，敌人，以及小动物与障碍物

3. 5%) 资源系统

通用资源：货币

特殊资源：宠物蛋

Gameplay10%

1. 5%) 主菜单

清新漂亮的主菜单，附有本游戏胜利之道的哲思语录



2. 5%) BGM

Home, wild, enemy, finalenemy, animalgame 分别对应五款 bgm

Code 5%

1. 5%) 可读性