|  |  |
| --- | --- |
|  | Тестирование |

## Общая информация о тестировании

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | Ekz |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Влад |
| **Даты тестирования** | 28.12.2022 |

## Test case #1:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ТЧК\_1 |
| **Приоритет теста** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка принадлежности точек в первом графике |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить принадлежность точек |
| **Шаги тестирования** | 1. Выбор первого задания 2. Ввод данных двух точек 3. Нажатие кнопки «Посчитать» |
| **Данные тестирования** | 1. X: 5 Y: 3 2. X: 5 Y: -3 3. X: 1,5 Y: 0,25 4. X: 1,5 Y: -0,25 5. X: 0,5 Y: 0.5 |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X: 5 Y: 3 вывод сообщения «Находится вне функции» 2. При вводе X: 5 Y: -3 вывод сообщения «Находится вне функций» 3. При вводе X: 1,5 Y: 0,25 вывод сообщения «Находится внутри функций» 4. При вводе X: 1,5 Y: -0,25 вывод сообщения «Находится вне функций» 5. При вводе X: 0,5 Y: 0,5 вывод сообщения «Находится на границе» |
| **Фактический результат** | Идентичен ожидаемому |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | 1. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 2. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 3. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 4. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 5. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #2:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ТЧК\_2 |
| **Приоритет теста** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка принадлежности точек в втором графике |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить принадлежность точек |
| **Шаги тестирования** | 1. Выбор второго задания 2. Ввод данных двух точек 3. Нажатие кнопки «Посчитать» |
| **Данные тестирования** | 1. X: 2 Y: 3 2. X: 3 Y: 0 3. X: -3 Y: 0 4. X: 3 Y: 3 5. X: 0 Y: 5 6. Х: -3 Y: -3 |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X: 2 Y: 3 вывод сообщения «Находится внутри функции» 2. При вводе X: 3 Y: 0 вывод сообщения «Находится на границе» 3. При вводе X: -3 Y: 0 вывод сообщения «Находится вне функций» 4. При вводе X: 3 Y: 3 вывод сообщения «Находится вне функции» 5. При вводе X: 0 Y: 5 вывод сообщения «Находится на границе» 6. При вводе X: -3 Y: -3 вывод сообщения «Находится вне функции» |
| **Фактический результат** | Соответствует ожидаемому |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | 1. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 2. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 3. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 4. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа 5. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены вещественные числа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #3:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ИНТ\_1 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Низкий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка работоспособности части интерфейса |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить корректную работу вкладки «О программе» |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Нажать вкладку «О программе» |
| **Данные тестирования** | Отсутствуют |
| **Ожидаемый результат** | После нажатия вкладки должно всплыть окно с информацией о разработчике программы |
| **Фактический результат** | Соответствует ожидаемому |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #4:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ИНТ\_2 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Низкий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка работоспособности части интерфейса |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить корректную работу кнопки «Открыть» |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Открыть вкладку «Файл» 3. Нажать на кнопку «Открыть» |
| **Данные тестирования** | Отсутствуют |
| **Ожидаемый результат** | Откроется окно для выбора файла типа html |
| **Фактический результат** | Соответствует ожидаемому |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ФВ\_1 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Тестирование файлового выбора |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить выбор корректных и некорректных файлов |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Открыть вкладку «Файл» 3. Нажать на кнопку «Открыть» 4. Выбрать случайный html файл 5. Открыть вкладку «Файл» 6. Нажать на кнопку «Открыть» 7. Выбрать правильный html файл |
| **Данные тестирования** | Правильный html файл должен иметь название 1.html и 2.html |
| **Ожидаемый результат** | При открытии случайного html-файла должно всплыть окно, имеющее следующее содержание: «нет решения для (название выбранного файла). Попробуйте выбрать файлы выбрать файлы 1.html и 2.html». При открытии правильного файла должна произойти корректная работа программы |
| **Фактический результат** | Соответствует ожидаемому |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |