## Tarea - 4 Estructuras usando listas ligadas

Alumno: Ángel Alonso Galarza Chávez Profesor: Dr. Cuauhtemoc Mancillas López

Curso: Programación Avanzada

## Introducción

Las listas enlazadas son estructuras de datos que nos permite almacenar de manera dinámica valores en forma de una lista, lo que nos permite agregar tantos elementos sean necesarios al momento de la ejecución del programa. Las listas enlazadas nos permiten crear estructuras de datos mas complejas y útiles como son las Pilas o Colas.

Una Pila es una estructura de datos que permite almacenar valores en un orden especifico, esto se le conoce como Last In, First out o LIFO por sus siglas en ingles. Cada elemento se insertara en la primera posición de la estructura, y al eliminar un elemento de la estructura el primer elemento sera eliminado.

Una estructura parecida a la Pila son las Colas, estas a diferencia de las Pilas su manejo de los elementos es distinto, en este caso First In, First Out o FIFO por sus siglas en ingles. Cada elemento nuevo en la estructura, se colocara al final de la misma, y al momento de eliminar un elemento, se eliminara el primer elemento que se encuentre en la estructura.

Estas dos estructuras comparten las funciones para llevar a cabo el manejo de los elementos, para las Pilas y Colas usan las funciones Pop() y Push(), esas funciones realizan la tarea de LIFO o FIFO dependiendo de la estructura. Para las Pilas, el método Push() insertara un elemento al comienzo de la estructura y el método Pop() eliminar el primer elemento que se encuentre en la estructura.

Para el caso de las Colas, el método Push() inserta un elemento al final de la estructura y el método Pop() elimina el elemento que este al comienzo de la estructura.

Por ultimo, una ultima estructura muy empleada son las estructuras Arboles. Los arboles son estructuras que permiten almacenar información de una forma que sea fácil de manejar, en el caos de los arboles binarios, los arboles almacenan por cada nodo dos elementos facilitando la búsqueda, eliminación e inserción de elementos que otras estructuras de datos.

A continuación se mostraran los resultados de las ejecuciones de las cuatro estructuras antes mencionadas.

```
**Mindows Rowershell X + V - U X

Angel on -/Documents/Cinvestav/Cuatrimestre-1/Programacion Avanzada/Programas-C/Tarea - 4 Opmain

National Nation
```

Figure 1: Lista ligada

```
**Mindows Powershell X + V - O X

**Angel on ***Documents/Cinvestav/Cuatrimestre-1/Programacion Avanzada/Programas-C/Tarea - 4 **Pmain **/pila**

La pila esta vacia

Insercion de elementos
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Valor del pop 0:

Impresion de la lista despues del pop
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 La pila no esta vacia

Angel on ***Pocuments/Cinvestav/Cuatrimestre-1/Programacion Avanzada/Programas-C/Tarea - 4 ***Pmain *
```

Figure 2: Pila

Figure 3: Cola

```
W Windows Powershell X + V - □ X

② Angel on M -/Documents/Cinvestav/Cuatrimestre-1/Programacion Avanzada/Programas-C/Tarea - 4 ↑ Pmain

# ./arbol

Insertando los elementos 8 11 7 3 9

Imprimiento la lista
10 8 7 3 9 11

Eliminando el elemento 7

Se elimino el elemento 7

10 8 11

Eliminando el elemento 6

No se encontro el elemento
10 8 11

② Angel on M -/Documents/Cinvestav/Cuatrimestre-1/Programacion Avanzada/Programas-C/Tarea - 4 ↑ Pmain

# | Pmain | Pm
```

Figure 4: Arbol