

# Manuel Utilisateur - Splendor

*Hugo COHEN , Malcolm BROTTÉ - E3INFO*

## Présentation de Splendor

**Splendor** est un jeu de stratégie dans lequel les joueurs incarnent des marchands de la Renaissance.

## Exécution du Jeu

Deux fichiers `.jar` sont fournis :

- `Splendor.jar` : version principale du jeu.
- `Splendor_ZEN_Modified.jar` : version modifiée en cas de problème avec la bibliothèque ZEN.

### Remarque :

Un membre de l'équipe a rencontré un problème avec la bibliothèque ZEN (la taille de l'écran n'était pas détectée correctement). Il a dû recompiler la librairie pour l'adapter à son système. Normalement, le fichier `Splendor.jar` devrait fonctionner correctement sur la majorité des machines.

## Lancer le jeu

Utilisez la commande suivante pour exécuter le jeu :

```
1  java -jar Splendor.jar
```

- `--base` : pour jouer à la **version de base** du jeu.
- `--text` : pour jouer en **mode terminal** (interface textuelle).

Dans la suite de ce guide, nous considérerons uniquement la version complète du jeu. Tout ce qui est dit reste valable pour la version de base, sauf indication contraire. Les éléments spécifiques à la version complète seront clairement précisés.

# Version Graphique

## Commencer une partie

Pour commencer une partie, cliquez pour sélectionner le nombre de joueurs, puis entrez le nom de chacun. Une fois un nom saisi, appuyez sur la touche **Espace** pour le valider. Répétez l'opération pour chaque joueur.

## Jouer

Le joueur dont c'est

le tour est mis en évidence par un surlignement rouge sur la partie droite de l'écran. Pour effectuer une action, appuyez sur la touche **Espace** afin d'entrer en mode sélection. Vous pouvez annuler votre choix tant que vous ne cliquez pas sur un élément impliqué dans l'action.

### Actions disponibles :

- **Prendre des jetons** ( `take token` )
- **Acheter une carte** ( `buy card` )
- **Réserver une carte** ( `reserve` ) – *uniquement dans la version complète*
- **Acheter une carte réservée** ( `buy reserved card` ) – *uniquement dans la version complète*

Une fois l'action choisie, cliquez sur les éléments nécessaires pour la réaliser (cartes, jetons...).

#### **Astuce :**

Surveillez la barre d'information en haut de l'écran. Si une règle n'est pas respectée, un message vous l'indiquera et vous devrez rejouer votre tour.

## Cas limites

Si vous possédez plus de dix jetons à la fin de votre tour, une interface s'affichera pour vous demander lesquels vous souhaitez rendre. Cliquez simplement sur les jetons à restituer. Par ailleurs, si vous remplissez les conditions pour recevoir plusieurs nobles, le jeu vous demandera d'en sélectionner un. Il suffira de cliquer sur le noble que vous souhaitez obtenir.

# Version Textuelle

## Commencer une partie

Pour débiter, entrez le nombre de joueurs (entre 2 et 4), puis saisissez les noms de chacun d'eux.

## Jouer

Une fois la partie lancée, le plateau de jeu est affiché sous forme d'**ASCII art**. À chaque tour, le joueur doit saisir une action via le terminal.

### Actions disponibles :

- **Prendre des jetons** : tapez `buy`  
Ensuite, entrez les couleurs des jetons que vous souhaitez prendre, séparées par des espaces.  
Exemple :

```
1 blue green red
```

- **Acheter une carte** : tapez `take`  
Puis indiquez le niveau de la carte ( `level` ) suivi de son index ( `pos` ) sur le plateau.  
L'index de chaque carte est affiché à gauche d'elle.
- **Réserver une carte** : tapez `res` – *uniquement dans la version complète*  
Comme pour l'achat, indiquez d'abord le niveau de la carte, puis son index ( `pos` ).
- **Acheter une carte réservée** : tapez `buy_res` – *uniquement dans la version complète*  
Indiquez simplement l'indice de la carte parmi celles que vous avez réservées.

Si l'action saisie est invalide (par exemple, si les conditions ne sont pas remplies), un message vous invitera à entrer une nouvelle action.

## Cas limites

Lorsque vous possédez plus de dix jetons à la fin de votre tour, une interface vous demandera lesquels rendre. Comme pour la prise de jetons, entrez simplement la liste des couleurs des jetons à restituer, séparées par des espaces.

Si vous avez assez de bonus pour rencontrer plusieurs nobles en même temps, le jeu vous invitera à en choisir un en tapant son **nom**.