

Описываем класс

```
class Bloknot
{
    string nameFile; //Имя файла
    RichTextBox fieldEdit; //Поле редактирования
    Ссылка: 5
    public bool Modified { get; set; } //Признак редактирования
    ссылка: 1
    public string NameFile //Имя файла
    {
        get { return nameFile; }
    }
    ссылка: 1
    public Bloknot(RichTextBox fieldEdit)
    {
        nameFile = "";
        this.fieldEdit = fieldEdit;
        Modified = false;
    }

    //Модуль сохранить блокнот в файл
    ссылка: 1
    private bool ASaveBloknot()
    {
        //Создаем элемент диалога и настраиваем его
        SaveFileDialog sd = new SaveFileDialog();
        sd.DefaultExt = "rtf";
        sd.Filter = "Текстовый файл (*.rtf)|*.rtf|Все файлы(*.*)|*.*";
        //Если имя нет
        if (nameFile == "")
            //Запрашиваем имя файла
            //Если имя файла введено
            if (sd.ShowDialog() == true)
                nameFile = sd.FileName; //Запомним имя файла
            //Иначе прерываем модуль (отмена сохранения)
            else return false; //Признак успешного сохранения False
        //Сохраняем блокнот в файл
        TextRange doc = new TextRange(fieldEdit.Document.ContentStart,
            fieldEdit.Document.ContentEnd);
        FileStream fs = File.Create(sd.FileName);
        doc.Save(fs, DataFormats.Rtf);
        fs.Close();
        Modified = false; //Сбрасываем признак редактирования
        return true; //Признак успешного сохранения True
    }
}
```

```

public void Create()
{
    if (Modified == true)
    {
        //Если документ редактировался
        MessageBoxResult result;
        //Спросить о сохранении файла ДА/НЕТ/ОТМЕНА
        result = MessageBox.Show("Вы хотите сохранить изменения в файле",
            "Блокнот", MessageBoxButton.YesNoCancel);
        if (result == MessageBoxResult.Yes) // Если ДА сохраняем файл
        {
            //Вызываем модуль сохранения и если сохранение не прошло
            //прерываем событие (отмена текущего действия)
            if (ASaveBloknot() == false) return;
        }
        //Если ОТМЕНА
        //прерываем событие (отмена текущего действия)
        if (result == MessageBoxResult.Cancel) return;
    }
    //При успешном развитии событий
    fieldEdit.Document.Blocks.Clear(); //Очищаем блокнот
    nameFile = ""; //Очищаем имя файла
    Modified = false; //Сброс признака редактирования
}

```

Используем в программе

```

public partial class MainWindow : Window
{
    Bloknot bloknot;
    Ссылка: 0
    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();
        bloknot = new Bloknot(fieldEdit);
    }

    //Действие Создать
    ссылка: 1
    private void Создать_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        bloknot.Create();
        this.Title = bloknot.NameFile; //Очищаем заголовок
    }
}

```