

```

string nameFile = ""; //Имя файла
bool modified = false; //Признак редактирования
//Модуль сохранить блокнот в файл
Ссылка: 2
bool ASaveBloknot(RichTextBox fieldEdit, ref string nameFile)
{
    //Создаем элемент диалога и настраиваем его
    SaveFileDialog sd = new SaveFileDialog();
    sd.DefaultExt = "rtf";
    sd.Filter = "Текстовый файл (*.rtf)|*.rtf|Все файлы (*.*)|*.*";
    //Если имя нет
    if (nameFile == "")
        //Запрашиваем имя файла
        //Если имя файла введено
        if (sd.ShowDialog() == true)
            nameFile = sd.FileName; //Запомним имя файла
        //Иначе прерываем модуль (отмена сохранения)
        else return false; //Признак успешного сохранения False
    //Сохраняем блокнот в файл
    TextRange doc = new TextRange(fieldEdit.Document.ContentStart,
        fieldEdit.Document.ContentEnd);
    FileStream fs = File.Create(sd.FileName);
    doc.Save(fs, DataFormats.Rtf);
    fs.Close();
    modified = false; //Сбрасываем признак редактирования
    return true; //Признак успешного сохранения True
}

```

---

//Действие Создать. В функцию упакуете самостоятельно

ссылка: 1

```
private void Создать_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (modified == true)
    {
        //Если документ редактировался
        MessageBoxResult result;
        //Спросить о сохранении файла ДА/НЕТ/ОТМЕНА
        result = MessageBox.Show("Вы хотите сохранить изменения в файле",
            "Блокнот", MessageBoxButton.YesNoCancel);
        if (result == MessageBoxResult.Yes)// Если ДА сохраняем файл
            //Вызываем модуль сохранения и если сохранение не прошло
            //прерываем событие (отмена текущего действия)
            if (ASaveBloknot(fieldEdit, ref nameFile) == false) return;
        //Если ОТМЕНА
        //прерываем событие (отмена текущего действия)
        if (result == MessageBoxResult.Cancel) return;
    }
    //При успешном развитии событий
    fieldEdit.Document.Blocks.Clear();//Очищаем блокнот
    this.Title = "Блокнот";//Очищаем заголовок
    nameFile = "";//Очищаем имя файла
    modified = false;//Сброс признака редактирования
}
```