

THỊ GIÁC MÁY TÍNH (COMPUTER VISION)

Bài 6:

CÁC CHỦ ĐỀ KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ HẾT MÔN

ThS: **TRẦN VĂN HÙNG**
Email: tranvanhung@iuh.edu.vn
E-Learning: Trần Văn Hùng
ocw.fet.iuh.edu.vn



NỘI DUNG MÔN HỌC

www.tvhungdhn@gmail.com

Bài 1: Hướng dẫn ban đầu 5T

Bài 2: Hướng dẫn sử dụng YOLO8 15T

Bài 3: Lập trình ứng dụng NEON-2000-JNX 10T

Bài 4: Lập trình ứng dụng jetson xavier 15T

Bài 5: Lập trình ứng dụng jetracer AI kit 15T



LẬP TRÌNH MÔ PHÒNG TRÊN PC

www.tvhungdhn@gmail.com

Nội dung bài 2: Lập trình mô phỏng ứng dụng trên PC

1. Lập trình nhận dạng đối tượng dùng thư viện OpenCV mô phỏng trên máy tính.
2. Lập trình nhận dạng đối tượng dùng mô hình huấn luyện dữ liệu YOLO8 mô phỏng trên PC.
3. Thực hiện Project sử dụng YOLO8 chạy trên PC



LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG Neon 2000 JNX

www.tvhungdhn@gmail.com

Nội dung bài 3: dùng board Neon 2000 JNX

1. Lập trình nhận dạng đối tượng dùng thư viện OpenCV chạy trên thiết bị Neon 2000 JNX.
2. Lập trình nhận dạng đối tượng dùng mô hình huấn luyện dữ liệu YOLO8 chạy trên thiết bị Neon 2000 JNX.
3. Giới thiệu các chương trình sử dụng giao diện EVA SDK IDE dùng Neon 2000 JNX



LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG JETJON XAVIER

www.tvhungdhn@gmail.com

- **Nội dung bài 4: Dùng board jetson xavier**

1. Lập trình nhận dạng đối tượng dùng thư viện OpenCV sử dụng board jetson xavier điều khiển thiết bị qua chân I/O, I²C và UART.
2. Lập trình nhận dạng đối tượng dùng mô hình huấn luyện dữ liệu YOLO8 sử dụng board jetson xavier điều khiển thiết bị qua chân I/O, I²C và UART.
3. Bài thiết kế ứng dụng.



LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG JETRACER AI KIT

www.tvhungdhn@gmail.com

- **Nội dung bài 5: Phần xe AI Racing Robot Kit**

1. Lập trình điều khiển AI Racing Robot Kit Teleoperations theo code mẫu.
2. Lập trình điều khiển AI Racing Robot Kit bám line Road-following theo code mẫu.
3. Lập trình điều khiển AI Racing Robot Kit (tránh vật cản, theo mũi tên chỉ đường, theo tín hiệu đèn giao thông, ...)



Thank You !

www.tvhungdhn@gmail.com

