

#### ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP TP. HỒ CHÍ MINH KHOA CÔNG NGHỆ ĐIỆN TỬ BỘ MÔN ĐIỆN TỬ MÁY TÍNH

# BÀI GIẢNG THỰC HÀNH

# VI ĐIỀU KHIỂN Microcontroller (ARM Cortex)

Giảng viên: PHAM QUANG TRÍ

TP. HÒ CHÍ MINH Cập nhật 08-2021



#### MÔ TẢ VẮN TẮT HỌC PHẦN

- Môn học cung cấp cho sinh viên các kiến thức về ARM Cortex STM32F103, loại vi điều khiển 32 bit được thiết kế dựa trên dòng Cortex-M3
- Sinh viên được lập trình trực tiếp trên kit ARM thực nghiệm, dùng các phần mềm miễn phí được hỗ trợ chính hãng bởi ST





#### > MÔ TẢ VẮN TẮT HỌC PHẦN

- Môn học cung cấp cho sinh viên các kiến thức về ARM Cortex STM32F103, loại vi điều khiển 32 bit được thiết kế dựa trên dòng Cortex-M3
- Sinh viên được lập trình trực tiếp trên kit ARM thực nghiệm, dùng các phần mềm miễn phí được hỗ trợ chính hãng bởi ST

#### > HỌC PHẦN HỌC TRƯỚC

Kỹ thuật vi xử lý (2102435)



#### > MỤC TIÊU

- Sử dụng thư viện firmware chuẩn của STMicroelectronics
- Phân tích, thiết kế dựa trên vi điều khiển 32 bit STM32F103 cho các ứng dụng ngoại vi
- Nâng cao kỹ năng lập trình nhúng dùng ngôn ngữ C

#### > CHUẨN ĐẦU RA

- Xác định đầu vào/ra bài toán thiết kế hệ thống sử dụng vi điều khiển với các yêu cầu kỹ thuật
- Thiết kế sơ đồ khối, sơ đồ nguyên lý các thành phần, các hệ thống sử dụng vi điều khiển đáp ứng yêu cầu kỹ thuật
- Xây dựng và thực hiện các bước thực nghiệm theo yêu cầu kỹ thuật



#### > CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT

			Số tiết	Phân bố thời gian			
	TT	Nội dung		Lí thuyết	Thực hành	Tự học	
	1	<ul> <li>Bài 1: Giới thiệu về phần mềm cần thiết, sơ đồ kết nối phần cứng cơ bản của STM32</li> <li>Cài đặt phần mềm SW4STM32, CubeMX và các chức năng</li> <li>Hướng dẫn cách tạo Project, cách thức sử dụng phần mềm CubeMX</li> <li>Hướng dẫn cấu hình phần mềm, phần cứng cơ bản.</li> <li>Ví dụ về tạo một Project.</li> </ul>	5		5	10	



#### > CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT

		Số tiết	Phân bố thời gian		
TT	Nội dung		Lí thuyết	Thực hành	Tự học
2	<ul> <li>Bài 2: Lập trình mô-đun GPIO Output</li> <li>Giới thiệu thư viện firmware dùng cho mô-đun</li> <li>Trình bày ví dụ mẫu và nạp chương trình cho MCU</li> <li>Các bài tập và kiểm tra theo yêu cầu của giảng viên</li> <li>Báo cáo kết quả thực hành</li> </ul>	5		5	10
3	<ul> <li>Bài 3: Lập trình mô-đun GPIO Input và Interrupt</li> <li>Giới thiệu thư viện firmware dùng cho mô-đun</li> <li>Trình bày ví dụ mẫu và nạp chương trình cho MCU</li> <li>Các bài tập và kiểm tra theo yêu cầu của giảng viên</li> <li>Báo cáo kết quả thực hành</li> </ul>	5		5	10



#### > CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT

	Nội dung	Số tiết	Phân bố thời gian			
TT			Lí thuyết	Thực hành	Tự học	
4	Bài 4 : Lập trình điều khiển LCD 16x2	5		5	10	
5	Bài 5: Lập trình điều khiển ngoại vi UART	5		5	10	
6	Bài 6: Lập trình điều khiển ngoại vi ADC	5		5	10	
7	Bài 7: Lập trình điều khiển ngoại vi DAC	5		5	10	
8	Bài 8: Lập trình điều khiển ngoại vi Timer	5		5	10	
9	Bài 9: Lập trình điều khiển ngoại vi PWM	5		5	10	
10	Bài 10: Sử dụng hệ điều hành FreeRTOS	5		5	10	
11	Bài 11: Bài thực hành tổng hợp 1	5		5	10	
12	Bài 12: Bài thực hành tổng hợp 2	5		5	10	



#### > GIÁO TRÌNH, TÀI LIỆU THAM KHẢO

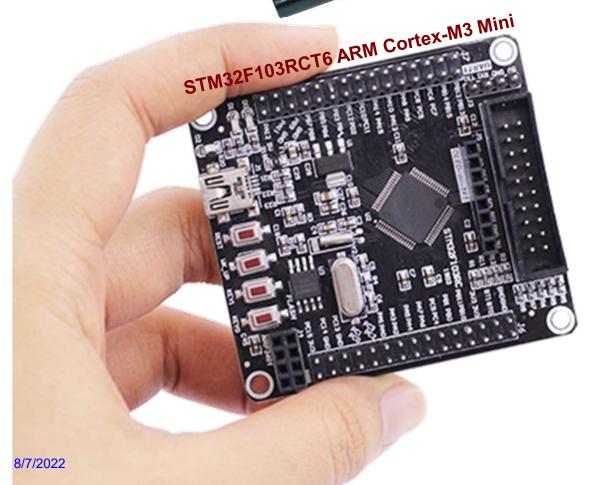
- Sách, giáo trình chính:
  - [1] Bài giảng Thực hành vi điều khiển và ứng dụng, Lưu hành nội bộ, ĐH
     Công nghiệp Tp.HCM.
- Tài liệu tham khảo:
  - [1] STMicroelectronics, STM32F103xx datasheet.
  - [2] STMicroelectronics, STM32F103xx Reference manual.
  - [3] STMicroelectronics, *Application note STM32Cube firmware examples* for *STM32F1 Series*, April 2017



PHÂN CỨNG

ST-Link V2 Mini Programmer

ST-Link V2 Mini Programmer









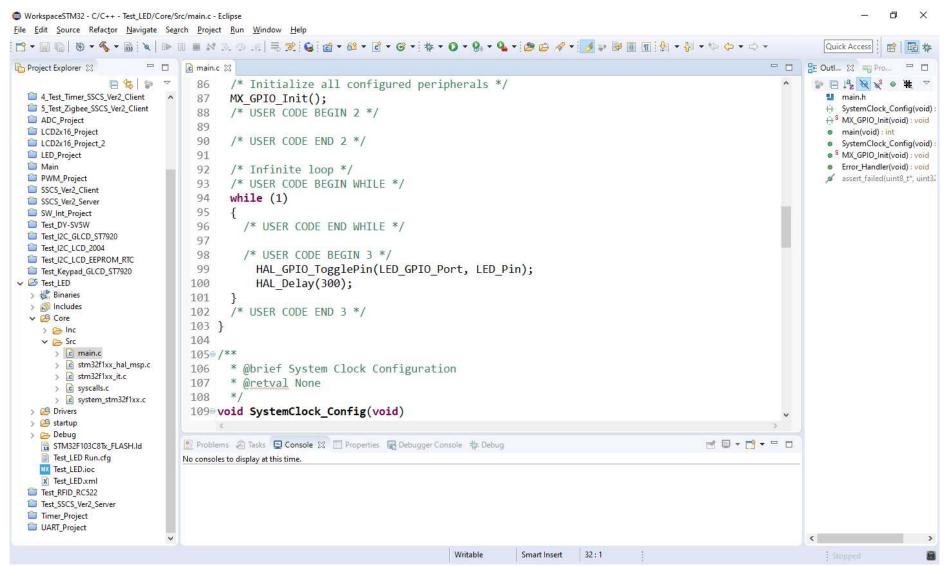


- System Workbench for STM32 (Ver. 4.6.3)
- **STM32 CubeMX** (Ver. 6.2.1)
- **Protues** (Ver. 8.12)
- Flowcode (Ver. 8.0.0.6)
- STM32 ST-LINK Utility (Ver. 4.6.0)
- SEGGER J-Flash (Ver. 6.82b)





#### > PHẦN MỀM



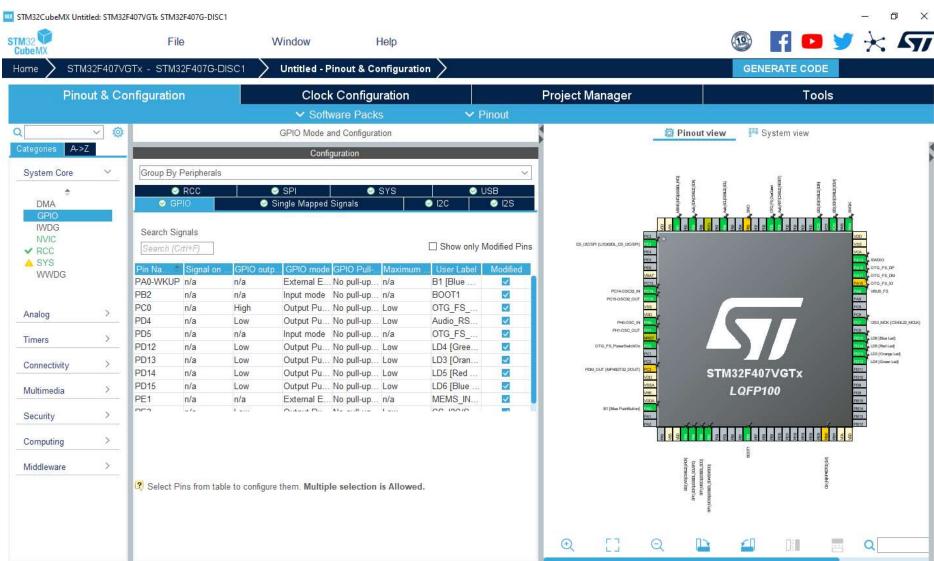


- System Workbench for STM32 (Ver. 4.6.3)
- STM32 CubeMX (Ver. 6.2.1)
- **Protues** (Ver. 8.12)
- Flowcode (Ver. 8.0.0.6)
- STM32 ST-LINK Utility (Ver. 4.6.0)
- SEGGER J-Flash (Ver. 6.82b)



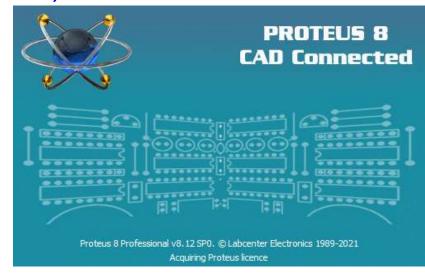


#### > PHẦN MỀM



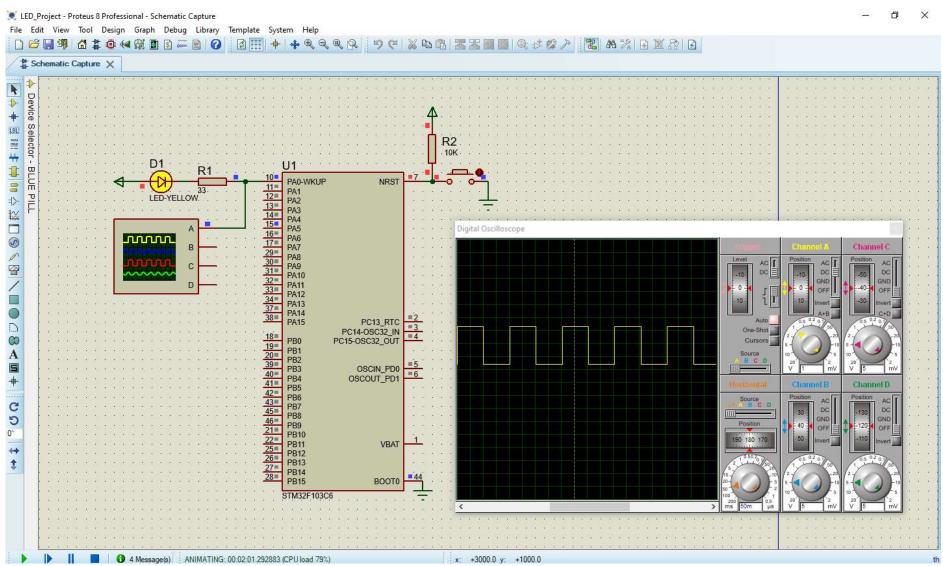


- System Workbench for STM32 (Ver. 4.6.3)
- **STM32 CubeMX** (Ver. 6.2.1)
- Protues (Ver. 8.12)
- Flowcode (Ver. 8.0.0.6)
- STM32 ST-LINK Utility (Ver. 4.6.0)
- SEGGER J-Flash (Ver. 6.82b)





#### > PHẦN MỀM





#### > PHẦN MỀM

- System Workbench for STM32 (Ver. 4.6.3)
- **STM32 CubeMX** (Ver. 6.2.1)
- **Protues** (Ver. 8.12)
- Flowcode (Ver. 8.0.0.6)

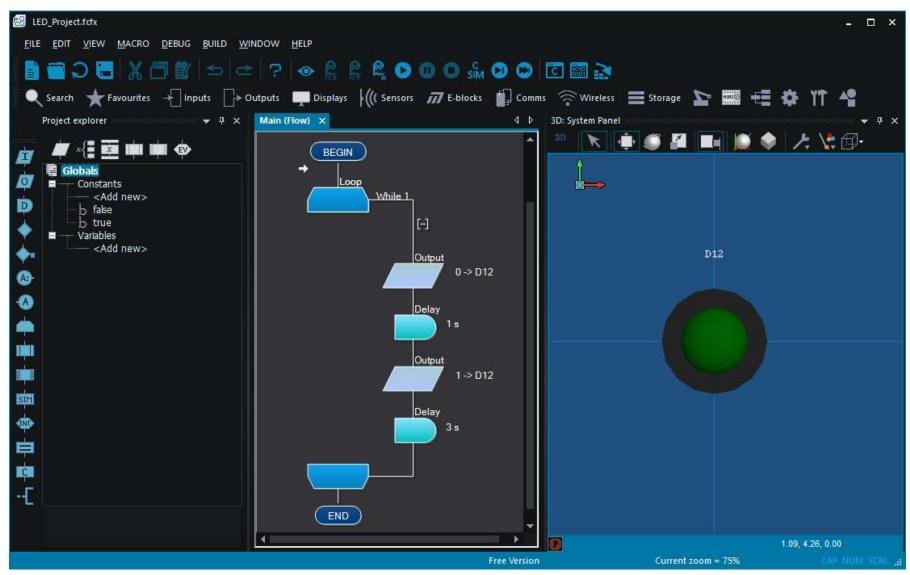
• STM32 ST-LINK Utility (Ver. 4.6.0)

• SEGGER J-Flash (Ver. 6.82b)





#### > PHẦN MỀM



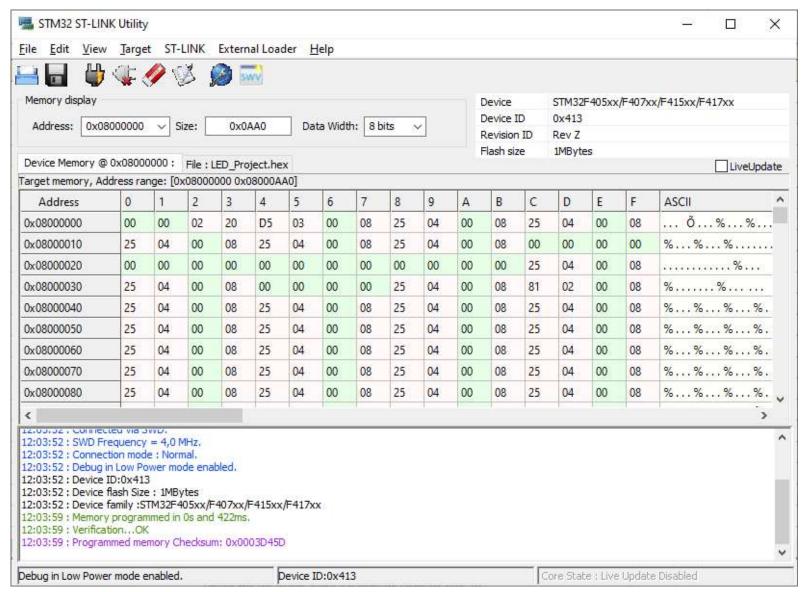


#### > PHẦN MỀM

- System Workbench for STM32 (Ver. 4.6.3)
- STM32 CubeMX (Ver. 6.2.1)
- **Protues** (Ver. 8.12)
- Flowcode (Ver. 8.0.0.6)
- STM32 ST-LINK Utility (Ver. 4.6.0)
- SEGGER J-Flash (Ver. 6.82b)



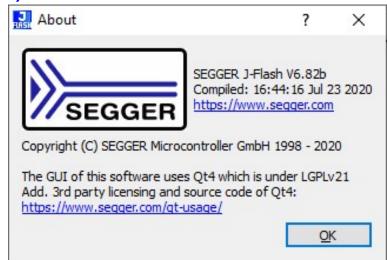




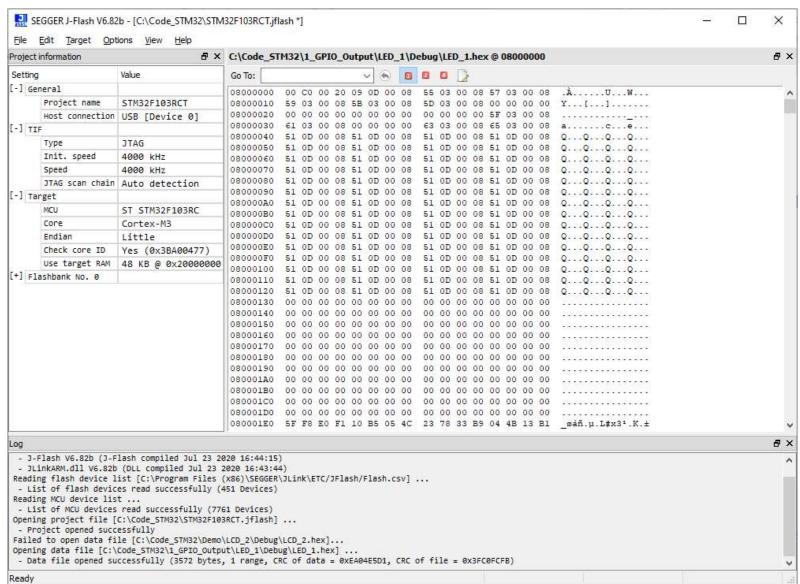


#### > PHẦN MỀM

- System Workbench for STM32 (Ver. 4.6.3)
- **STM32 CubeMX** (Ver. 6.2.1)
- **Protues** (Ver. 8.12)
- Flowcode (Ver. 8.0.0.6)
- STM32 ST-LINK Utility (Ver. 4.6.0)
- SEGGER J-Flash (Ver. 6.82b)









#### > ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

Cột điểm	Buổi học	Số lần trễ	Số lần vắng	Số lần không chuẩn bị bài	Ðiểm
1	Buổi 1 – Buổi 4	X	У	Z	TBC - 5%(x - 1) - 30%(z) TBC: Điểm trung bình 4 buổi
2	Buổi 5 – Buổi 8	x	У	Z	TBC - 5%(x - 1) - 30%(z) TBC: Điểm trung bình 4 buổi
3	Buổi 9 – Buổi 12	x	у	Z	TBC - 5%(x - 1) - 30%(z) TBC: Điểm trung bình 4 buổi

- Vắng buổi học nào thì điểm số của buổi đó là 0 điểm.
- Đi trễ: 1 lần thì giáo viên sẽ nhắc nhở.



#### > ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

- Phân bố điểm (dự kiến) cho 1 bài báo cáo:
  - [10%] Tiêu đề theo qui định
  - [20%] Sơ đồ nguyên lý kết nối phần cứng
  - [20%] Lưu đồ giải thuật và mã nguồn của chương trình
  - [10%] Cấu hình chức năng trên phần mềm CubeMX
  - [20%] Quay video clip minh chứng kết quả thực hiện, tải lên Youtube
  - [20%] Video clip phải có thuyết minh mô tả thí nghiệm



# CÁM ƠN SỰ CHÚ Ý LẮNG NGHE





# GIẢI ĐÁP CÁC CÂU HỎI VỀ MÔN HỌC