**Разработка мобильного приложения Колеса.Библиотека**

Необходимо разработать приложение Библиотека на платформах iOS или Android содержащее следующие экраны:

1. Экран авторизации.
2. Личный кабинет пользователя.
3. Список книг в библиотеке с возможностью фильтрации, выбора категории.
4. Страница подробного описания книги.
5. Возможность взять доступную книгу в библиотеке.
6. **Экран авторизации**

Авторизация в приложении осуществляется с использованием email почты и пароля.

**2. Личный кабинет пользователя**

Личный кабинет пользователя содержит следующую информацию:

1. Имя пользователя.
2. Почтовый адрес.
3. Список книг, которые пользователь на текущий момент имеет на руках.

Список книг содержит следующую информацию:

* Название книги.
* Автор.
* Превью фото.
* Дату взятия книги.
* Кнопку Вернуть.

По нажатию на кнопку вернуть, книга удаляется из списка книг на руках пользователя.

**3. Список книг в библиотеке**

Необходимо реализовать возможность фильтровать список книг (По категории, по доступности)

Элемент в списке содержит:

* Превью фото обложки книги.
* Заголовок.
* Автора.
* Доступность книги.

На экране присутствует строка поиска книги по названию, тегам.

**4. Страница подробного описания книги**

Страница подробного описания должна в себе содержать следующую информацию.

* Фото обложки.
* Название книги.
* Автора.
* Год выпуска.
* Краткое описание.
* Доступность книги.
* Теги.

Если в настоящее время книга находится на руках необходимо отображать информацию, что книга находится на руках, дату взятия, у кого она.

Если страницу книги открывает пользователь, у которого она сейчас находится на руках, то на экране подробного описания доступна кнопка Вернуть, по нажатию которой статус книги меняется с занятой на свободную.

Если книга доступна в библиотеке, то необходимо отображать кнопку Взять. По нажатию которой книга становится занятой и недоступна другим для взятия. Кнопка Взять меняется на Вернуть для того пользователя, кто взял эту книгу. У остальных пользователей отображается статус, что книга на руках.

**Дополнительное задание**

Реализовать возможность отправить push-уведомление пользователю, у которого сейчас эта книга на руках с просьбой вернуть её с текстом. При нажатии на сообщение открывается страница книги, которую пользователь попросил вернуть.

**Технические требования:**

* Необходимо разработать нативное приложение iOS/Android.
* Хранилище и авторизация - Firebase

Для iOS приложения:

* Языки программирования - Objective-C/Swift

Для Android приложения:

* Языки программирования - Java/Kotlin