**沃尔沃H5动画及页面逻辑分解**

**第一部分（第一页）：封面图**

文案渐隐出现，用户上滑（页面整体做渐隐变黑效果消失）进入长图场景页面（长图场景以从黑到亮，渐隐出现）。

----------------------------------页面分界-------------------------------------

**第二部分（长图场景）：主体文案及画面**

进入到长图场景开始点，人物原地站定不动（画面其他附带动态的元素持续保持动态）

**\*用户点击“脚步”按钮，人物开始行走，脚底部出现水波纹。再次点击“脚步”，人物静止站立。**

点击**“翻转”**按钮，人物静止站立，**画面上下颠倒。**

一、春天场景部分：

**梦境（上半部场景）：**

1. 花左右微微摆动；
2. 胡蝶跟着花微微晃动；
3. 云从右往左慢慢飘。

**现实（下半部场景）：**

1.空中沙尘从右上至左下飞扬。

二、夏天场景部分：

**梦境（上半部场景）：**

1. 星空闪烁；
2. 流星从右上至左下划过；
3. 远处人物红色围巾飘动；

4.草左右微微摆动。

**现实（下半部场景）：**

1.下雨，雨水从左往右斜下。

**人物行走至木马前**（固定地点，在屏幕以画面出现并包含木马一半体积为准），激活下列动画——

**木马：**

1.木马身上的布随风微微摆动。

**鹿：**

1. 耳朵，尾巴上下摆动。

三、秋天场景部分：

**梦境（上半部场景）：**

1. 火烈鸟震动翅膀；
2. 上部垂下的树枝，微微摆动；
3. 背景中人物眼镜高光，从左往右闪过。

**现实（下半部场景）：**

1. 枯枝左右微微摆动。
2. 枯枝图层在上，人物从枯枝后穿过。

四、冬天场景部分：

**\*人物行进到冬天场景1/3位置时，改行走状态为奔跑**

**梦境（上半部场景）：**

1. 大片树叶从右上角至左下角飘落。

**现实（下半部场景）：**

1. 雪花不停飘落。

----------------------------------页面分界-------------------------------------

**第三部分（尾页）：结束页**

人物奔跑离开所有场景，进入一片湖泊，拉开正中间的沃尔沃XC60车门，进入车子。

出现发动机声音后，文案逐一出现。

\*背景音乐选择：