前言

龙爸写给**初学** C/C++ 的朋友们的新手入门指南, 扫平入门的几个大障碍的极简教程:

- 1. 安装 C/C++ 编译环境: 《C/C++ 运行环境安装配置指南——初学者极简版》 | PDF版下载
- 2. 用 VSCode 写你的第一个 Hello World: 极简安装、配置中文语言包、C/C++ 扩展| PDF版下载
- 3. **算法入门练习题**: 陪小学生学习 C/C++ 练习题 (陆续完善中)
- 4. **方便设置 Path 环境变量的脚本**:在 Path 环境变量中查看、查找、添加、删除——使用说明 | PDF版下载

原文发布、维护于龙爸**陪孩子学习** Python 、 C++ **的练习项目**:

- coffeescholar/C_CPP-Learning, 作者: 爱学习的龙爸
- 欢迎意见、建议和帮助,谢谢 🔀 💞 🤎
- 如果对你有帮助,请支持 Star~ 🔆 🔆
- 转载时请保留声明和出处,谢谢 🌄 😂 🤝

方便设置 Path 环境变量的脚本 使用说明

目的:运行脚本,自动添加/删除 当前工作目录或指定目录到 Path 环境变量。

可以很方便地设置 c/C++ 编译器所在的路径到环境变量 Path 中,

例如,复制保存脚本的文件夹路径,按下快捷键组合 Win + X,

在菜单中选择 终端管理员 , 随后切换到保存脚本的文件夹, 运行:

cd D:_Dev__Repos_\Github_CoffeeScholar_\C_CPP-Learning\CBeginnerHelper
.\SetEnvPath.ps1 D:_Dev_\C_CPP\gcc\13.2.0\bin

《方便设置 Path 环境变量的脚本》

用 cd 命令切换当前目录到脚本所在的目录: 你的脚本实际路径

要设置的路径改为你的实际路径: D:_Dev_\C_CPP\gcc\13.2.0\bin

简单说明:

- 1. 如果不指定参数开关,则默认检查 路径 是否存在于 Path 环境变量;
- 2. 开关 -a 或 -add 将路径添加到 Path 环境变量;
- 3. 开关 -s 或 -search 将在 Path 环境变量中搜索路径;
- 4. 开关 -r 或 -remove 将在 Path 环境变量中删除路径;
- 5. 开关 -h 或 -help 将显示本信息。

注意:

- 1. 如果不指定路径,则默认取 运行脚本时的工作路径,而不是 保存脚本的路径;
- 2. 如果当前以用户身份运行,则所有操作针对 【用户级别】 的环境变量,否则针对 【系统级别】 的环境变量;
- ——设置 c/c++ 编译环境,**建议用 【**系统级别】 **,请用系统管理员权限运行脚本**

举例如下

1. 确认当前路径是否存在

。\SetEnvPath.ps1 [path:指定路径,如果不指定则取当前路径]

注意:保存脚本的位置与当前运行路径不同,取当前路径。

2. 添加当前路径

《方便设置 Path 环境变量的脚本》

。\SetEnvPath.ps1 -a [path:指定路径,如果不指定则取当前路径]

3. 搜索当前路径

.\SetEnvPath.ps1 -s [path:指定路径,如果不指定则取当前路径]

其中绿色提示是找到了指定的设置项。

黄色提示【文件夹不存在】

表示环境变量中的该设置项,对应的路径在文件系统中并不存在,有可能是无效项。

4. 删除当前路径

。\SetEnvPath.ps1 -r [path:指定路径,如果不指定则取当前路径]