

# 算法基础第一课

重新认识程序

程序 = 数据结构 + 算法

# 学习算法可以算作一种 学术研究

如果按照有用没用来指导学术研究，就会变成学术研究的灾难，  
学术研究者只关注研究本身

# 时间复杂度

时间复杂度为，一个算法流程中，常数操作数量的指标，这个指标叫做O，big O。具体为，如果常数操作数量的表达式中，**只要高阶项，不要低阶项，也不要高阶项系数之后**，剩下的部分记为f(N)，那么该算法的时间复杂度为 $O(f(N))$

**复杂度 $O(N)$**

题目一：

求一个整型列表的元素的最大值

**复杂度 $O(N^2)$**

**题目二**

**对一个整型列表进行升序排序**

复杂度 $O(\log N)$

## 题目三

查找有序列表中的指定元素，返回所在位置，如果找不到，返回-1

复杂度 $O(N+M)$

## 题目四

对于两个有序列表A和B，长度分别是N和M，求两个数组的公共元素（阿里2017）



# 空间复杂度

空间复杂度，是对一个算法在运行过程中**临时**占用存储空间大小的量度，**额外空间**，记做 $S(n)=O(f(n))$

## 题目五

给定一个列表 [1,2,3,4,5,6,7],希望得到新列表[6,7,1,2,3,4,5]

1. 申请临时列表进行逆序存储，空间复杂度：  $O(N)$
2. 反转列表，  $O(1)$

# 冒泡排序

时间复杂度 $O(N^2)$ ，额外空间复杂度 $O(1)$ ，可以做到稳定性

# 插入排序

时间复杂度 $O(N^2)$ ，额外空间复杂度 $O(1)$ ，可以做到稳定性

# 归并排序

时间复杂度 $O(N \cdot \log(N))$ ，额外空间复杂度 $O(N)$ ，可以做到稳定性

可以做到空间复杂度 $O(1)$ ,归并排序内部缓存法

# Master公式

估计一个算法流程的复杂度，需要对流程的细节彻底知晓，但是对于递归函数，有一个重要内容:这是一个估计递归行为复杂度的公式，但是要求递归行为中，每次递归的规模是固定的。

如何使用master公式?

$$T(N) = aT(N/b) + N^d$$

如果

- 1,  $\log(b,a) > d \rightarrow T(N)$  的复杂度为  $N^{\log(b,a)}$
- 2,  $\log(b,a) == d \rightarrow T(N)$  的复杂度为  $N^d * \log N$
- 3,  $\log(b,a) < d \rightarrow T(N)$  的复杂度为  $N^d$

# 归并排序的应用(进阶)

## 1. 小和问题

例如，数组 $s=[1,3,5,2,4,6]$ ，在 $s[0]$ 的左边小于等于 $s[0]$ 的数的和为0，在 $s[1]$ 的左边小于或等于 $s[1]$ 的数和为1，在 $s[2]$ 的左边小于等于 $s[2]$ 的数和为 $1+3=4$ ...以次类推，所以 $s$ 的小和为 $0+1+4+1+6+15=27$ ，

给定一个数组，实现函数返回小和

## 2. 逆序对问题（算法导论2-4）

在数组中的两个数字如果前面一个数字大于后面的数字，则这两个数字组成一个逆序对。给你一个数组，求出这个数组中逆序对的总数。

概括：如果 $a[i] > a[j]$  且  $i < j$ ， $a[i]$  和  $a[j]$  构成一个逆序对。如：序列  $[2, 4, 1, 3, 5]$  中，有 3 个逆序对  $(2, 1), (4, 1), (4, 3)$ ，则返回 3。