Aflevering 3 - Python og Databaser Christoffer Andersen Web Dev 2019

Link til GitHub

https://github.com/Loopmootin/Python/tree/master/Assignments/Website_With_Database



Første funktion er hvor jeg forbinder til min database og loader det kontent ind på min side som jeg skal bruge, i dette tilfælde er det alt fra min "car" tabel.

Samtidig tjekker jeg også om jeg har fået et request fra min form, som er den der fortæller mig om jeg skal oprette en ny bil eller ændre/slette en eksisterende bil i min database. I mit tilfælde ser resultatet sådan her ud, jeg valgte at tilføje mine biler til en carousel fra Bootstrap og vise typen og top farten ovenpå en baggrund som matcher til bilen i baggrunden. (Top farten er dog bare tilfældige tal som jeg har skrevet ind, det er ikke noget jeg har undersøgt).

Min form til CRUD og min hurtigeste bil er blevet gemt i hver deres dropdown oppe i top menuen.

Så lukker jeg min database og render min index side:

```
def showindexpage():
global conn, cursor
# Connection to DB.
conn = pyodbc.connect(Trusted_Connection='yes',
                      driver='{SQL Server}',
                      server='CHRISTOFFER-PC',
                      database='car_db')
# Creates a list/table for our data with DB connection.
cursor = conn.cursor()
if request.method == 'POST':
    if request.form['myaction'] == "Create car":
        addcar()
    elif request.form['myaction'] == "Update car":
        updatecar()
        deletecar()
# SOL statement; saves data to our list from DB.
cursor.execute("SELECT * FROM car")
allcars = cursor.fetchall() # Fetch all the rows one at a time.
# SQL statement; saves data to our list from DB.
cursor.execute("SELECT * FROM car ORDER BY car max speed DESC")
fastestcar = cursor.fetchone() # Fetch only one row.
conn.close() # Close connection.
return render template('index.html', carlist=allcars, carspeed=fastestcar)
```



Derudover er der tilføjet 3 andre funktioner

Tilføj en bil addcar()

Her tager jeg inputtet fra model og hastigheds felterne og gemmer i min database mens jeg auto incrementer et ID.

Rediger en bil updatecar() Her tager jeg både ID, model og hastighed og opdaterer modellen og hastigheden på det matchende ID.

Slet en bil deletecar() Her sletter jeg bilen med det matchende ID.

```
def deletecar():
try:
    # Defines a variable to store the ID for a specific car.
    carid = request.form['id']

    # Remember the WHERE; else it deletes all the Cars.
    cursor.execute("DELETE FROM car WHERE car_id = ?", carid)
    # Remember to commit all changes else the data won't be saved.
    conn.commit()
except Exception as ex:
    print("There was an error : ", ex)
```

Her er et billede af input formen hvor dropdown elementet ikke er collapsed.

Her er et billede hvor den hurtigeste bil's dropdown element ikke er collapsed

