

# DEBRECENI EGYETEM

## Magasszintű programozási nyelvek 2

2022/2023 I félév  
Zárthelyi Dolgozat

### Általános információk

Hozzon létre egy *IntelliJ* projektet (de akár használhat más fejlesztői környezetet is), melynek neve az Ön **neptunkódja**! A ZH feladatokat ebben implementálja Java nyelven, majd munkája végeztével ugyanilyen néven tömörítse az elkészült forrás állományokat, és küldje el a szabo.mate@inf.unideb.hu!

A kicsomagolás után nem beazonosítható dolgozatok automatikusan elégtelenek! Aki elégtelent kap, azoknak lesz egy pót ZH lehetőség a vizsgaidőszak elején!

**A dolgozat megírása során semmilyen segédanyagot, órai feladatot nem használhat!**

**A dolgozat megírása során semmilyen kommunikációs csatorna (levelezőrendszer, chat, stb. . . ) nem lehet nyitva és nem léphet kapcsolatba senkivel.**

**Bármilyen a fentiekre utaló magatartás esetén azonnal elégtelen a ZH eredménye!**

**Törekedjen részmegoldásokra!**

**A dolgozat fókuszában az osztálystruktúra és a program összetettsége áll. Éppen ezért ahol nem fejtjük ki, hogy egy metódus milyen módon működik, ott törekedjen a legegyszerűbb megvalósításra!**

### Pontozás és idő

Minden gondolatjellel (-) kezdődő sor 3 pontot ér. Ez elérhető maximális pontszám  $40 * 3$  pont = 120 pont. Részpontok adhatók. Ponthatárok:

- Elégtelen(1): 0% ... 50%,
- Elégséges(2): 51% ... 60%,
- Közepes(3), 61% ... 70%,
- Jó(4): 71% ... 80%,
- Kiváló(5): 81% ... 100% .

A dolgozat 90 percig írható.

### Feladatkiírás

A zárthelyi dolgozatban automaták (étel és ital) tárolását és menedzselését végző alkalmazást kell implementálnia!

A feladat megoldásához mellékelve kap néhány fájlt forráskódokkal, melyeket beilleszthet a forráskódjába! Éppen ezért figyeljen arra, hogy kövesse a dolgozat által előírt elnevezési konvenciókat!

---

## Csatolt forrásfájlok

Annak érdekében, hogy ne kelljen mindent teljesen előlről megírnia, mellékelten talál néhány forrásfájlt. Kezdje azzal, hogy a **Pozicio.java** fájlt behúzza a projektbe! A **automatak.csv** fájlt tegye a

C:\Temp

alkönyvtárba. A **Formatum.java**-t is húzza be! A **Main.java**-t vagy húzza be, vagy a meglévő **Main.java** tartalmát írja felül a megadottal! A **toString.java** is behúzható, de abban csak kimásolandó kódrészletek vannak.

---

## Interfészek

### IETELAUTOMATA

- Hozzon létre egy interfészt **IEtelAutomata** néven, és hozza létre benne az alábbi metódusok szignatúráit!
- **eteltAdagol** nevű paraméter nélküli szöveges típussal visszatérő függvény.
- **getFormatum** nevű Formatum típusú függvény.

### IITALAUTOMATA

- Hozzon létre egy interfészt **IItalAutomata** néven, és hozza létre benne az alábbi metódusok szignatúráit!
- **italtAdagol** nevű paraméter nélküli valós értékkel visszatérő függvény.
- **hatarokatBeallit** nevű kettő darab egész értékű paraméterrel (egész: alsoHatar, egész: felsoHatar) rendelkező eljárás.

# Osztályhierarchia

A program lényegi részét a különböző automaták képezik. Ezek alapja a *Automata* absztrakt osztály, amelynek két gyermekosztálya van, a *EtelAutomata*, és a *ItalAutomata*.

## AUTOMATA

- Hozzon létre egy absztrakt osztályt **Automata** néven, és implementálja benne az alábbiakat!

## Mezők

- **pozicio** nevű Pozicio típusú mező, melynek van kívülről hívható **gettere** és csak gyermek osztályok által hívható **settere**. Maga a mező legyen a gyermek osztályok számára sem elérhető.

## Konstruktor

- Készítsen egy konstruktort, mely bekéri a pozíciót és eltárolja az abban található értéket!

## Metódusok

- **isAktiv** nevű igaz/hamis típusú public absztrakt metódus.
- **adatkuldes** nevű paraméter nélküli **absztrakt** eljárás.
- Az **Automata** osztály felüldefiniálja az Object osztályban lévő **clone** metódust! Mivel az osztály absztrakt (nem lehet belőle példányosítani), így a kapott **clone** metódust tegye **absztrakttá**!
- Írja felül a **toString** metódust! A mellékelt fájlban megtalálja az ide másolható forráskódot!

## ETELAUTOMATA

- Hozzon létre egy osztályt **EtelAutomata** néven, jelölje meg ősként a **Automata** osztályt, és implementálja az **IEtelAutomata** interfészt!

### Mezők

- **formatum** nevű Formatum típusú private mező, melynek van kívülről hívható **gettere**, ami megvalósítja az IEtelAutomata interfészben megadott getFormatum metódust.

### Konstruktor

- Készítsen konstruktort, mely bekér két egész számot, mint a pozíció  $x$  és  $y$  koordinátái, valamint egy formátumot! A koordinátákból készítsen Pozíció példányt és adja át az ő konstruktorának! A formátumot a konstruktor törzsében mentse el a formatum mezőbe!

### Metódusok

- **isAktiv** nevű igaz/hamis típusú kívülről hívható metódus. Ez az ősből lévő **isAktiv** metódus kifejtése. Megvizsgálja az aktuális időt, majd 4 és 23 óra között igaz értékkel tér vissza, egyébként hamissal (4 : 00-re és 23 : 00-re is igazat ad, de már 23 : 01-re hamisat).
- **eteltAdagol**: Ha az automata nem aktív, dobjon kivételt! Ehhez készítsen saját kivételt **AutomataInaktivException** néven! Ez a kivétel származzon a **RuntimeException** osztályból! Ellenkező esetben térjen vissza az adagolt ételről készített fájl generált nevével az alábbi minta szerint, melyben az aktuális dátumot és időt kell használni, illetve az automata pozíciójának  $x$  és  $y$  koordinátáit, az F betű után az étel formátuma jön! Pl.:

**2022-05-13\_16-53\_x250\_y1780\_Fhagymastejfolioschips.TXT**

- **adatkuldes**: Meghívja az eteltAdagol függvényt, és a generált fájlnevet felhasználva a minta szerint kiírja a standar ouput-ra az alábbi szöveget. Pl.:

**Adat mentve: 2022-05-13\_16-53\_x250\_y1780\_Fhagymastejfolioschips.TXT**

- **clone**: készítsen egy klónt az adott példánnyal és térjen vissza vele!
- Írja felül a **toString** metódust! A mellékelt fájlban megtalálja az ide másolható forráskódot!

## ITALAUTOMATA

- Hozzon létre egy osztályt **ItalAutomata** néven, jelölje meg ősként a **Automata** osztályt, és implementálja az **IItalAutomata** interfészt!

### Mezők

- **alsoHatar** nevű egész típusú private mező, melynek van **gettere** és kívülről nem látható **settere**. A setter ellenőrizze, hogy az alsó határ nem lehet 200 ml-nél kisebb! Ellenkező esetben dobjon saját kivételt **AlacsonyAlsoHatarException** néven! Ez a kivétel származzon a **RuntimeException** osztályból!
- **felsőHatar** nevű egész típusú mező, melynek van **gettere** és kívülről nem látható **settere**.
- **aktiv**: egy igaz/hamis private mező. Írjon egy **setAktiv** setter metódust a szokott módon.

### Konstruktor

- Készítsen konstruktort, mely bekér két egész számot, mint a pozíció  $x$  és  $y$  koordinátái, valamint két további egész számot (alsó határ és felső határ)! A koordinátákból készítsen Pozíció példányt és adja át az ős konstruktorának! Mentse el a határokat a **hatarokatBeallit** metódus segítségével, lásd lejjebb, és állítsa aktívra a automatát!

### Metódusok

- **isAktiv**: Az isAktiv metódus megvalósítja az ős isAktív metódusát, egyszerűen visszaadja az aktiv mező értékét.
- **hatarokatBeallit**: Elmenti a paraméterben kapott értékeket a megfelelő setterek segítségével. Megvalósítja az IHomero azonos nevű metódusát.
- **italtAdagol**: Ha az automata nem aktív, dobjon kivételt! Ehhez (ha még nincs) készítsen saját kivételt **AutomataInaktivException** néven! Ez származzon a RuntimeException osztályból! Ellenkező esetben térjen vissza egy véletlenül generált értékkel az [*alsoHatar*, *felsőHatar*) intervallumból!
- **adatkuldes**: Meghívja a italtAdagol függvényt, és a generált értéket felhasználva a minta szerint megjeleníti az alábbi szöveget. Pl.:

**Adagolt kóla a(z) (50;730) pozíción 2022.05.13 16:53 időpontban: 50,05 ml**

- **clone**: készítsen egy klónt az adott példánnyal és térjen vissza vele!
- Írja felül a **toString** metódust! A mellékelt fájlban megtalálja az ide másolható forráskódot!

# Konténerosztály

A konténerosztály feladata kezelni az automaták listáját, és bizonyos lekérdezések eredményeit szolgáltatni.

## AUTOMATAMODUL

- Hozzon létre egy osztályt **AutomataModul** néven és implementálja az **Iterable<Automata>** interfészt!

## Mezők

- **automatak**: kívülről nem elérhető **Automata** típusú adatokat tartalmazó lista. Ne írjon hozzá se getter-t, se setter-t!

## Metódusok

- **telepit**: Automata típusú paraméterrel rendelkező eljárás. Feladata elmenteni a paraméterben kapott automatát a listába. Nem kell ellenőriznie semmit!
- **aktivAutomaták**: Gyűjtse listába az aktív automaták klónjait és térjen vissza azzal!
- **iterator()**: Adja vissza az aktív automaták klónjait fordított sorrendben!

# Főprogram

Húzza be a projektbe a mellékelt Main.java fájl tartalmát, vagy másolja be a meglévő Main.java-ba a tartalmát! Ez tartalmazza az adatok beolvasásának vázát!

- Készítse fel a beolvasást arra, hogy esetleg rossz fájlnevet adtak meg: Írja meg az ehhez tartozó elkapó részt!
- Készítse fel a beolvasást az Ön által definiált kivételekre! Úgy oldja meg, hogy csak a hibás sor ne legyen beolvasva, az utána levők ettől függetlenül működjenek!

További feladatok:

- Jelenítse meg az aktív automatákat az iterátor segítségével egy foreach ciklusban!