Theodor Fought Uppgift 1 planera schack.

1.Identifiera vad som ska göras och vilken information som ska behandlas

A) Vad skall programmet göra?

Programmet skall; fungera, rita upp spelplan, välja spelar läge (dator eller 2v2).

B) Vad finns på nätet?

Ett flertal olika schackspel från bland annat hemsidor som Chess.com och lichess.com.

Det finns spelregler.

Det finns regler som är tagna från [Schackregler (gnome.org)](https://help.gnome.org/users/gnome-chess/stable/chess-rules.html.sv).

Youtube instruktions videos på hur man gör ett schackspel.

Github repositories för schackspel.

Hemsidor som kan hjälpa att lösa problem exempel; ChatGPT, stackoverflow, forums, youtube mm.

Python kod för schack (även för hur funktioner och annat funkar inom python).

Lucidchart för att rita upp hur funktioner skall fungera med varandra (koden up ritad helt enkelt).

[Schackregler (gnome.org)](https://help.gnome.org/users/gnome-chess/stable/chess-rules.html.sv)

C) Olika funktioner i programmet

D) Olika kodexempel