I fråga 2&3 skall dessa punkter skrivas ner och lämnas in i ett separat dokument.

1.Identifiera vad som ska göras och vilken information som ska behandlas

A) Vad skall programmet göra? Agera som en meny.

Programmet ska fungera som en digital meny där gästen kan välja mellan 4 olika rätter, 4 olika drycker och fyra olika efterrätter. De här 3 olika kategorierna bör vara huvudklasser så att man lätt kan skapa fyra olika sorter med liknande huvudattribut. När gästen har gjort sina val, ska programmet räkna ut totalpriset för beställningen (ett av attributen bör pris!) och visa en vad användaren har valt. Här ska gästen kunna ändra sina val och avbryta beställningen (Innan en betalning har skett). Programmet skall vara lätt använt så att kunden förstår vad som händer (GUI), det skall också vara snabbt och smidigt.

B) Vad finns på nätet?

Ett fler tal matbeställnings appar /hemsidor.

Mallar till hur man bör bygga upp en sådan product.

Hemsidor för att hjälpa lösa problem längst vägen så som: ChatGPT, stackoverflow, forums, youtube mm.

Python kod och hur det fungerar.

Lucidchart för att rita upp funktionerna och vad programmet skall göra.

<https://github.com/TomSchimansky/CustomTkinter/wiki>

<https://github.com/TomSchimansky/CustomTkinter>

C) Olika funktioner i programmet

D) Olika kodexempel

2.Bryt upp problemet i mindre delar och börja skrivahalvkod

3.Tills alla delar av projektet är kodade:

A) Koda en mindre del så att den fungerar med andra fungerande delar

B) Vid behov skriv om halvkod och kod så att programmet blir bättre

C) Skriv dokumentation och kommentarer för fungerande kod

D) Dokumentera vad som finns kvar att göra.

4.Gå igenom koden och se till att onödig kod, onödiga kommentarer och onödig dokumentation tas bort.

5.Om tid finns gå igenom koden och se om den går att optimera. Glöm inte arbetsgång med länkar och kodavsnitt