

А. Покраска деревьев

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вася и Маша участвуют в субботнике и красят стволы деревьев в белый цвет. Деревья растут вдоль улицы через равные промежутки в 1 метр. Одно из деревьев обозначено числом ноль, деревья по одну сторону занумерованы положительными числами 1, 2 и т.д., а в другую — отрицательными -1 , -2 и т.д.

Ведро с краской для Васи установили возле дерева P , а для Маши — возле дерева Q . Ведро с краской очень тяжелые и Вася с Машей не могут их переставить, поэтому они окунают кисть в ведро и уже с этой кистью идут красить дерево. Краска на кисти из ведра Васи засыхает, когда он удаляется от ведра более чем на V метров, а из ведра Маши — на M метров. Определите, сколько деревьев может быть покрашено.

Формат ввода

В первой строке содержится два целых числа P и V — номер дерева, у которого стоит ведро Васи и на сколько деревьев он может от него удаляться.


В второй строке содержится два целых числа Q и M — аналогичные данные для Маши.


Все числа целые и по модулю не превосходят 10^8 .

Формат вывода

Выведите одно число — количество деревьев, которые могут быть покрашены.

Пример

Ввод 

Вывод 

0 7

25

12 5

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы	
7 июл 2024, 16:26:00	115909295	A	C++20 (GCC 14.1)	OK	-	457ms	2.00Mb	-	-	отчёт
2 мар 2024, 17:38:04	108599748	A	C++20 (GCC 14.1)	WA	-	0ms	288.00Kb	1	-	отчёт
2 мар 2024, 16:10:27	108590582	A	C++20 (GCC 14.1)	OK	-	0.597s	296.00Kb	-	-	отчёт

№	Вердикт	Ресурсы	Баллы
1	ok	2ms / 292.00Kb	-
2	ok	2ms / 296.00Kb	-
3	ok	2ms / 288.00Kb	-
4	ok	2ms / 292.00Kb	-
5	ok	2ms / 292.00Kb	-
6	ok	2ms / 296.00Kb	-
7	ok	2ms / 288.00Kb	-
8	ok	2ms / 288.00Kb	-
9	ok	2ms / 292.00Kb	-
10	ok	2ms / 292.00Kb	-
11	ok	2ms / 296.00Kb	-
12	ok	2ms / 292.00Kb	-
13	ok	2ms / 292.00Kb	-
14	ok	2ms / 296.00Kb	-
15	ok	2ms / 292.00Kb	-
16	ok	0.597s / 188.00Kb	-
17	ok	303ms / 192.00Kb	-