D. Слоны и ладьи

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

На шахматной доске стоят слоны и ладьи, необходимо посчитать, сколько клеток не бьется ни одной из фигур.

Шахматная доска имеет размеры 8 на 8. Ладья бьет все клетки горизонтали и вертикали, проходящих через клетку, где она стоит, до первой встретившейся фигуры. Слон бьет все клетки обеих диагоналей, проходящих через клетку, где он стоит, до первой встретившейся фигуры.

Формат ввода

В первых восьми строках ввода описывается шахматная доска. Первые восемь символов каждой из этих строк описывают состояние соответствующей горизонтали: символ В (заглавная латинская буква) означает, что в клетке стоит слон, символ R — ладья, символ * — что клетка пуста. После описания горизонтали в строке могут идти пробелы, однако длина каждой строки не превышает 250 символов. После описания доски в файле могут быть пустые строки.

Формат вывода

Выведите количество пустых клеток, которые не бьются ни одной из фигур.

Пример 1



Пример 2



Пример 3



7 июл 2024, 16:50:35 115909885 D C++20 (GCC 14.1) OK - 2ms 2.13Mb	
	отчёт
10 мар 2024, 12:42:32 109251873 D C++20 (GCC 14.1) OK - 2ms 296.00Кb	отчёт

Nº	Вердикт	Ресурсы	Баллы
1	ok	2ms / 296.00Kb	-
2	ok	2ms / 288.00Kb	-
3	ok	2ms / 292.00Kb	-
4	ok	2ms / 292.00Kb	-
5	ok	2ms / 292.00Kb	-
6	ok	2ms / 288.00Kb	-
7	ok	2ms / 292.00Kb	-
8	ok	2ms / 292.00Kb	-
9	ok	2ms / 292.00Kb	-
10	ok	2ms / 288.00Kb	-
11	ok	2ms / 292.00Kb	-
12	ok	2ms / 288.00Kb	-