General

C# Specific

- 1. Subscribe to static events with methods only.
- 2. Use private fields with [SerializeField] attribute to use default editor. **Do not** use public fields.
 - 3. Default internal protection level is enough. **Do not** use private until it's necessary.
 - 4. Do not use public fields.
 - 5. Create constants for **all** "magic" numbers and strings.
 - 6. All bool variable names should start with "is" or "has".
 - 7. All names of methods that returns bool should start with "Is", "Has", "Can", "Should".
 - 8. Import all namespaces you use.
 - 9. Write all null checks explicitly. For non-unity engine objects.
 - 10. **Do not** write comment that copies variable/method name.
 - 11. **Do not** write empty methods.
- 12. **Do not** commit commented lines. Temporary code should be deleted or hidden with preprocessor before commit.
- 13. Event subscription/unsubscription should be in OnEnable/OnDisable methods. Or if shorter lifetime subscriptions needed use bool or enum properties (e.g. states).
- 14. Animator.SetState(): use overloading with int instead of string. Get all int numbers in Awake function then use through your code.
 - 15. **Do not** use legacy animations.
 - 16. Do not use Invoke().
 - 17. Use **English** language. (No ebosh, shyshka, fon, etc.)
- 18. **All** bool and enum fields should be accessed only in the corresponding property. Such a property should be non-trivial.
- 19. All public entities(class, struct with methods, interface, monobehavior) write in a separate .cs file.
- 20. Не используем в апдейтах (или корутинах, которые часто вызываются) локальные переменные массивов, для которых постоянно создается ссылка (int[] array = new int[count]). Для этого заводим переменную типа с префиксом temp (для этих переменных заводим регион #region Temp variables #endregion), например, int[] tempArray. И в апдейте используем медот из ArrayExtension вместо new: tempArray = ArrayExtension.EnsureLength(tempArray, count);

Задача этого метода заключается в том, чтобы в случае не совпадения длины исходного массива с нужной, выделить необходимую память, и вернуть новую ссылку.

- 21. Методы возвращающие bool и не принимающие ни одного параметра делаем ввиде проперти.
 - 22. Длина строк в методах не больше 80 символов.