

Le 31 mars 2021

# Manuel utilisateur

Cette documentation est à destination des utilisateurs de l'application Lootin. Il est décrit l'ensemble des actions à réaliser en environnement de production afin d'utiliser l'application de façon fonctionnelle.

---

# SOMMAIRE

---

<b>I.Lancement de l'application</b>	<b>3</b>
<b>II.S'inscrire</b>	<b>4</b>
<b>III.Se connecter</b>	<b>12</b>
Utilisation du bouton "Se connecter"	12
Utilisation du bouton "Google"	12
<b>IV.Utilisation de l'application Lootin</b>	<b>13</b>
Looter ou dropper	13
Avoir plus de détails sur un profils	14
Mettre à jours votre profil	15
Vos loots	16
Dialoguer avec LA personne que vous cherchez	19

## I. Lancement de l'application

L'application va alors démarrer et vous allez pouvoir l'utiliser. La page de connexion de l'application Lootin s'affiche :

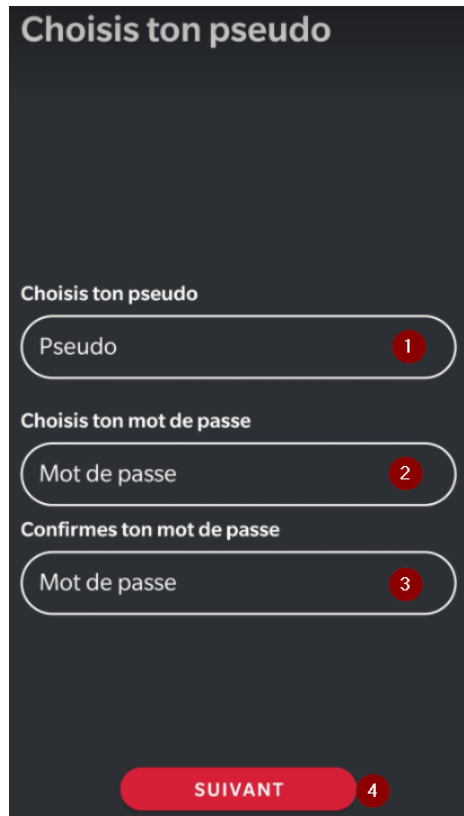


Vous allez pouvoir créer votre profil utilisateur en cliquant sur le lien “**S’inscrire**”. Si vous disposez déjà d'un compte Lootin, vous allez pouvoir vous connecter en rentrant votre identifiant et votre mot de passe puis cliquer sur le bouton “**se connecter**” ou en cliquant sur le bouton “**google**” (*option indisponible pour le moment, voir les versions suivantes de l'application. Cette option sera disponible si vous avez relié votre compte google et votre compte Lootin à la création*). Merci de vous rendre aux chapitres suivants pour obtenir d'avantages de détails.

## II.S'inscrire

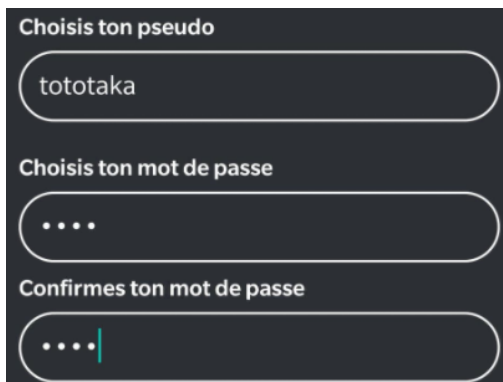
*Pour informations : L'inscription à l'application est rapide et ne vous prendra que quelques minutes. Vous pourrez alors commencer à utiliser Lootin et rencontrer des personnes avec les mêmes centres d'intérêts proche de chez vous très rapidement.*

Une fois avoir cliqué sur le lien “**S'inscrire**” depuis la page de connexion, une autre page s'ouvre, c'est le moment de créer son profil en complétant les informations demandées.

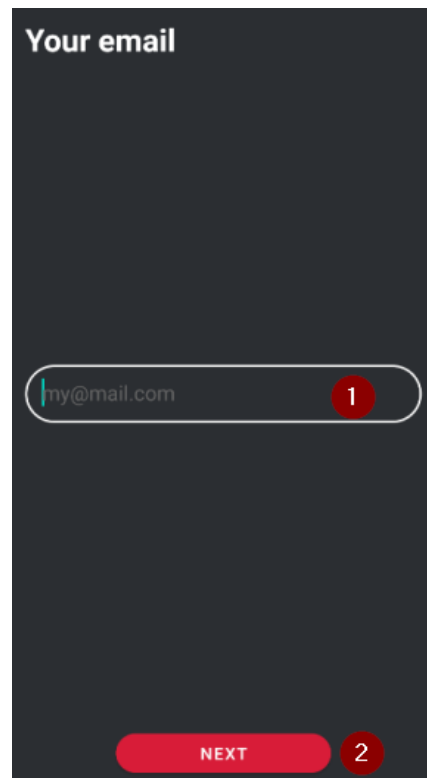
A dark-themed registration form titled "Choisis ton pseudo". It contains three input fields: "Pseudo" (labeled 1), "Mot de passe" (labeled 2), and "Confirmes ton mot de passe" (labeled 3). At the bottom is a red button labeled "SUIVANT" (labeled 4).

Pour commencer, renseignez le champ “**Pseudo**” (1) en mettant le nom sur lequel vous voulez être affiché sur l'application. Choisissez un mot de passe en le tapant dans le champ approprié (2) et en le confirmant dans la case “**Confirmes ton mot de passe**” (3). Vous allez alors pouvoir passer à l'étape suivante en cliquant sur le bouton “**Suivant**” (4).

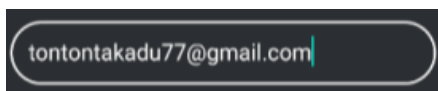
*Exemple :*

An example of the registration form. The "Pseudo" field contains the text "tototaka". The "Mot de passe" field contains four dots. The "Confirmes ton mot de passe" field contains four dots and a vertical cursor line.

La page suivante vous demandera de renseigner une adresse e-mail. Mettez donc votre adresse mail dans le champs correspondant (1) puis validez via le bouton “suivant” (2)



Exemple :



L'étape suivante consiste à renseigner sa véritable identité. Une fois avoir tapé votre **nom** (2) et **prénom** (1) dans les champs correspondant, cliquez sur le bouton “Suivant” (3).

### Comment tu t'appelles ?

Prénom

1

Nom

2

SUIVANT

3

L'application va ensuite vous demander de renseigner votre date de naissance, en commençant par le **jour (1)**, le **mois (2)** puis l'**année (3)**. Puis passez à l'étape suivante en cliquant sur le bouton "**Suivant**"(4).

### Ta date d'anniversaire

JJ

1

MM

2

AAAA

3

SUIVANT

4

Exemple : Une personne née le 26 avril 2000

Three rounded rectangular input fields are displayed horizontally. The first field contains the number '26', the second contains '4', and the third contains '2000'. All fields have a light gray border and a white background.

Ensuite, l'application va alors demander le sexe de l'utilisateur, il va alors devoir choisir entre **"Homme" (1)** et **"Femme" (2)**. Lorsque vous, utilisateur de l'application aurez fait votre choix, alors la case sélectionnée deviendra rouge. Puis cliquez sur **"Suivant" (3)** pour passer à la prochaine étape.

A dark gray mobile app screen titled 'Je suis' at the top. Below the title are two rounded rectangular buttons. The first button is labeled 'Homme' and has a small red circle with the number '1' to its right. The second button is labeled 'Femme' and has a small red circle with the number '2' to its right. At the bottom of the screen is a red rounded rectangular button labeled 'SUIVANT' with a small red circle containing the number '3' to its right.

L'étape suivante consiste à indiquer quels genres de personnes vous souhaitez rencontrer. A savoir que vous avez le choix entre **"Homme" (1)**, **"Femme" (2)** et **"Homme et femme" (3)**. Lorsque la case est sélectionnée, elle devient rouge. Puis cliquez sur **"Suivant" (3)** pour passer à la prochaine étape.

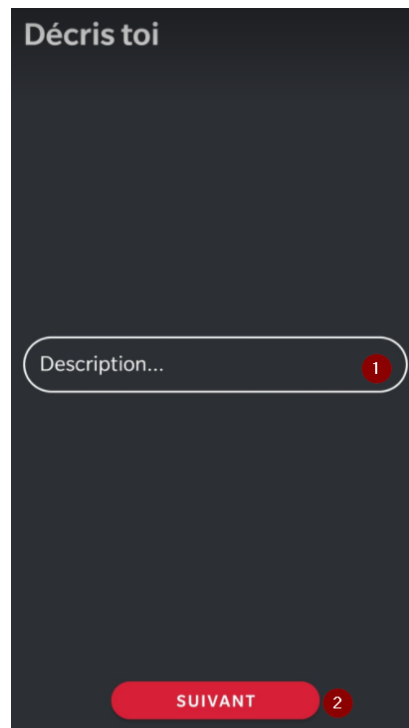
The screenshot shows a dark-themed mobile app interface. At the top, the text "Je cherche" is displayed in white. Below it, there are three rounded rectangular buttons stacked vertically. The first button contains the text "Homme" and a small red circle with the number "1" to its right. The second button contains the text "Femme" and a small red circle with the number "2" to its right. The third button contains the text "Homme et Femme" and a small red circle with the number "3" to its right. At the bottom of the screen, there is a red button with the text "VALIDER" in white, and a small red circle with the number "4" to its right.

*Exemple : Ici l'utilisateur a choisi de sélectionner "Homme et Femme" pour maximiser ses chances de trouver un partenaire.*

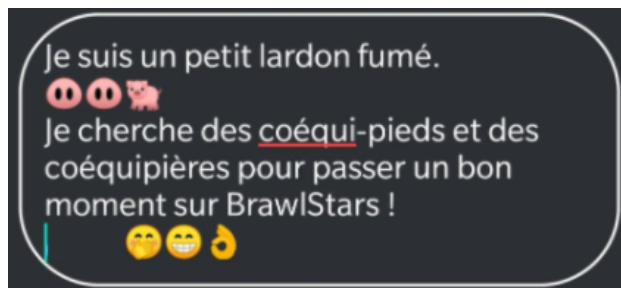
This image is a close-up of the three selection buttons from the previous screenshot. The buttons are "Homme", "Femme", and "Homme et Femme". The "Homme et Femme" button is highlighted with a red border, indicating it is the selected option.

Dans cette nouvelle étape, vous allez pouvoir donner plus de détails vous concernant, cela permettra aux autres utilisateurs d'avoir une meilleure perception de qui vous êtes, et ainsi faciliter vos futures communications. Pour cela, renseignez le champ "**Descriptions...**" (1) comme vous le souhaitez. Puis cliquez sur "**Suivant**" (2) pour passer à la prochaine étape.

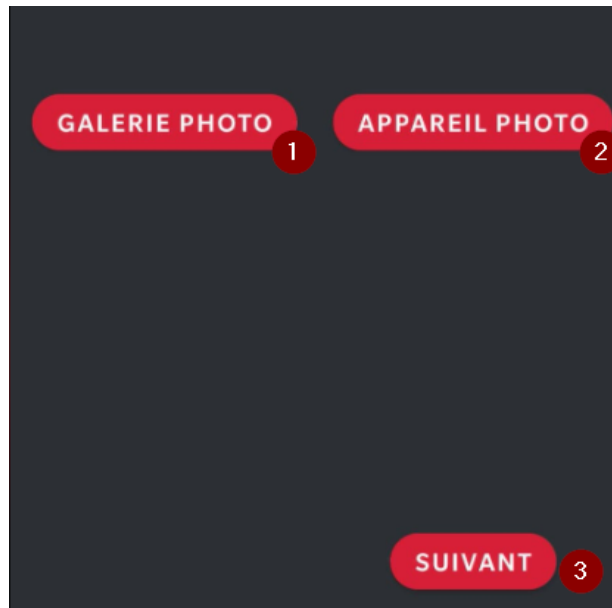




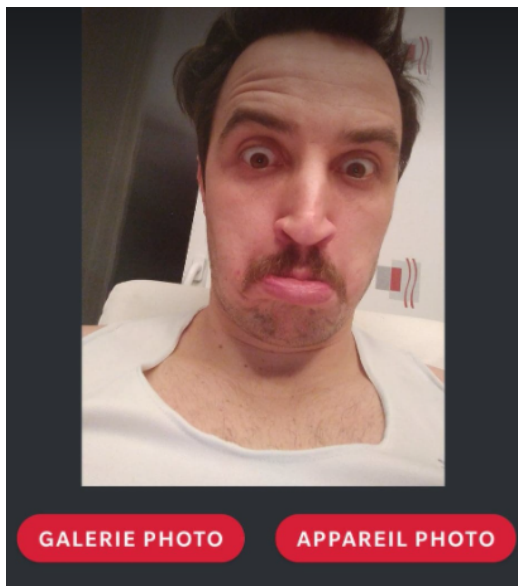
*Exemple : On peut écrire ce que l'on veut et aussi ajouter des émoticônes.*



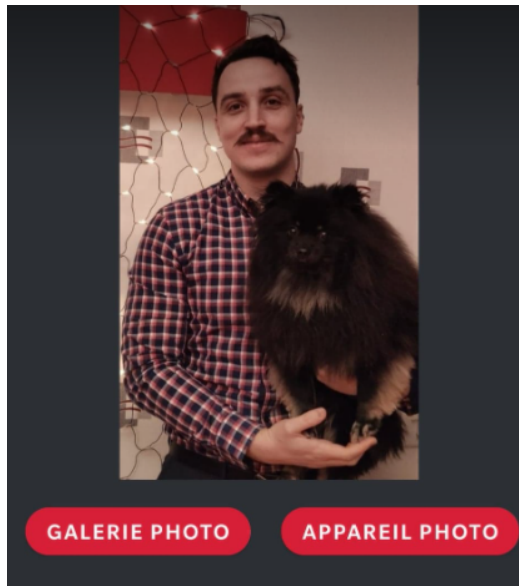
Puis l'application va vous demander de rajouter une photo de profil. Pour cela, vous allez avoir deux options, soit prendre une photo de vous directement avec l'appareil photo de votre téléphone depuis l'application Lootin (bouton : “**Appareil Photo**”(2) ) ou soit récupérer et utiliser une photo existante depuis votre téléphone (bouton : “**Galerie Photo**”(1) ). Puis cliquez sur “**Suivant**” (3) pour passer à la prochaine étape.



*Exemple : L'utilisateur a commencé par prendre une photo depuis l'application (image 1).*



*(image 1)*



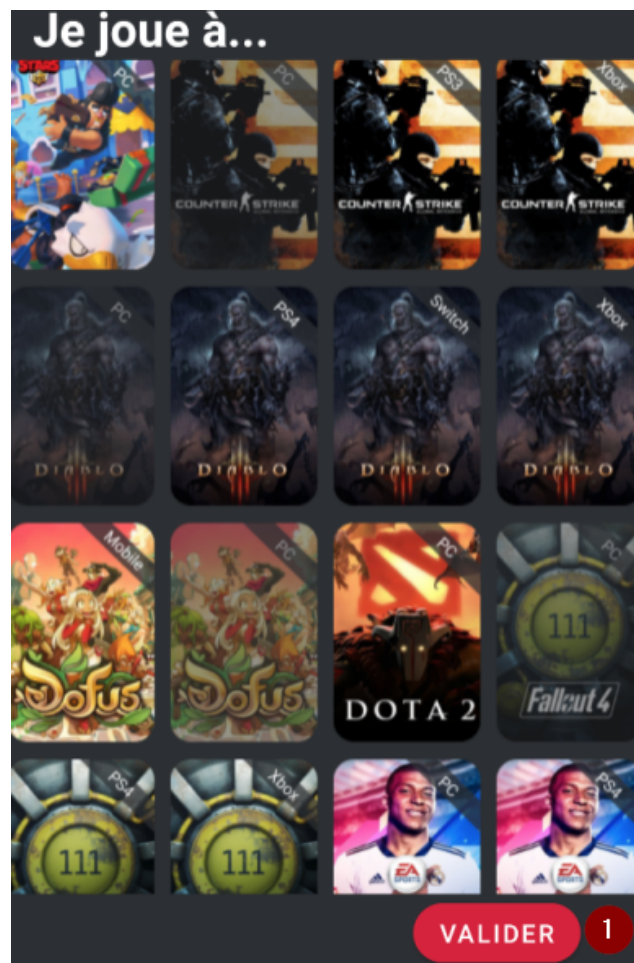
*(image 2)*

*Non satisfait de la photo qu'il a prise avec son téléphone, l'utilisateur a préféré mettre une autre photo depuis la galerie d'image de son téléphone. (image 2)*

Tant que vous ne validez pas par le bouton "**suivant**", vous allez pouvoir changer votre future image de profil comme vous le souhaitez.

Enfin, la dernière étape consiste à sélectionner les jeux auxquels l'utilisateur joue. Une liste apparaît avec un grand nombre de jeux et différentes plateformes sur lesquels les jeux sont disponibles. Vous pouvez en sélectionner plusieurs (*lorsque le jeu est sélectionné, il devient grisé*) et cliquez sur le bouton "**Valider**" (1) pour valider la création de son profil.

Exemple : L'utilisateur a sélectionné le jeu "Counter Strike" sur PC, "Diablo 3" sur PC, "Dofus" sur PC et "Fallout 4" sur PC.



C'est grâce à l'ensemble de ces paramètres que Lootin va afficher un partenaire répondant à vos exigences, LE partenaire que vous cherchez ! Le profil est maintenant créé vous allez pouvoir vous connecter à l'application, et pour cela rendez vous au chapitre suivant pour avoir d'avantages de détails.

### III. Se connecter

Assurez-vous d'avoir déjà créé un compte sur l'application, si cela n'a pas encore été fait merci de vous référer au chapitre précédent pour plus de détails.

Il existe deux façons de s'identifier sur Lootin. Nous allons donc les voir toutes les deux.

#### A. Utilisation du bouton "Se connecter"

Sur la page de connexion de l'application, renseignez votre **nom d'utilisateur (1)** ainsi que votre **mot de passe (2)** dans les champs adéquats. Puis cliquez sur le bouton "**Se connecter**" (3).



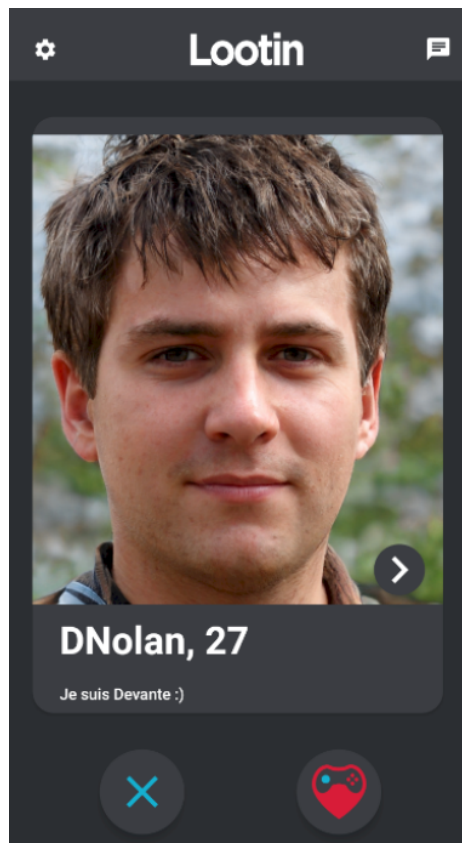
#### B. Utilisation du bouton "Google"

Cliquez sur le bouton "**Google**" et sélectionnez votre adresse mail Google. Comme l'application est reliée avec le compte google, vous allez pouvoir vous authentifier en quelques clics sans avoir à taper vos informations.

*\*\*\* Important \*\*\* - A savoir que pour le moment cette option n'est pas implémentée mais le sera dans les versions prochaines de l'application. Elle n'est pas disponible pour la première version de l'application Lootin. - \*\*\* Important \*\*\**

## IV. Utilisation de l'application Lootin

Une fois que vous êtes connecté à l'application, vous allez être sur la page d'accueil suivante :

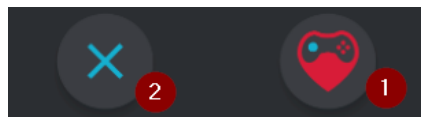


Sur cette page d'accueil, vous verrez le profil des autres personnes. On peut apercevoir un résumé du profil de la personne avec son pseudo, son âge, sa description et des boutons sur lesquels vous allez pouvoir cliquer pour interagir. Nous allons donc voir l'ensemble des fonctionnalités de la page d'accueil.

### A. Looter ou dropper

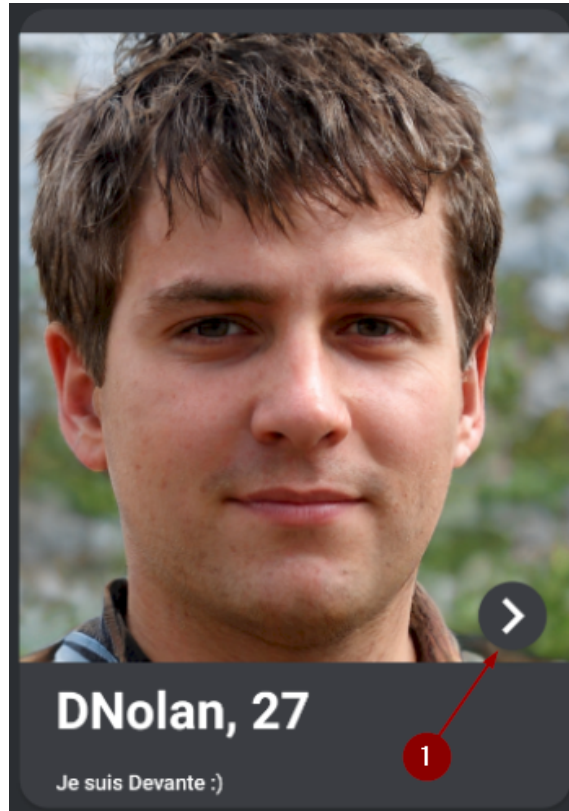
A vous de jouer, vous allez pouvoir choisir entre "**Looter**" (*aimé le profil de la personne et interagir par la suite avec elle*) ou "**Dropper**" (*ignorer le profil de la personne et passer à une autre proposition*) le profil des personnes proposés par l'application. Quel que soit votre choix, l'application va ensuite vous proposer de nouveau le profil d'une autre personne partageant les mêmes préférences de jeu.

Pour "**Looter**" appuyez sur le bouton (1) et pour "**Dropper**" appuyez sur le bouton (2).



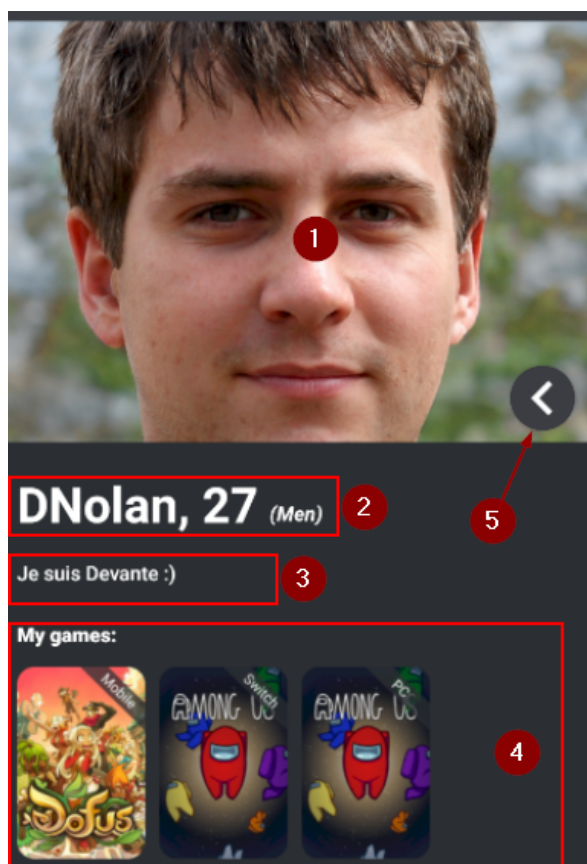
## B. Avoir plus de détails sur un profils

Pour avoir plus de détails sur le profil d'une personne proposée, depuis la page d'accueil, il faut cliquer sur la petite flèche **(1)** à droite sur la photo de profil.



Une fois avoir cliqué sur cette flèche, le détail du profil de la personne apparaît. vous allez pouvoir retrouver les informations suivantes :

- Photo de la personne (1)
- Nom, age et sexe de la personne (2)
- La description de la personne (3)
- La liste des jeux auquel la personne joue (4)
- La flèche pour revenir à la page d'accueil (5) pour décider si on souhaite Looter ou dropper la personne.



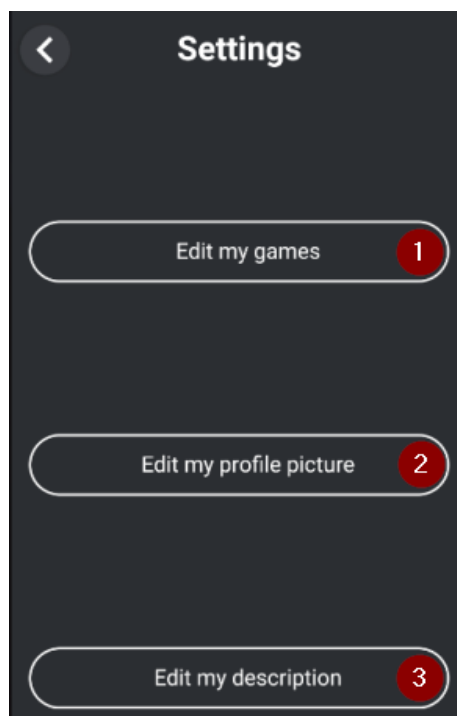
## C. Mettre à jours votre profil

A tout moment, vous pouvez modifier les informations que les autres utilisateurs pourront voir sur votre profil. Pour cela, depuis la page d'accueil, cliquez sur le bouton en forme d'engrenage en haut à gauche.



Une page d'option s'ouvre, vous allez pouvoir cliquer sur 3 boutons :

- Modification des jeux **(1)**
- Changement de la photo de profil **(2)**
- Changement de la description **(3)**



Pour plus de détails, vous pouvez vous référer au chapitre II: “II. S’inscrire” de cette documentation.

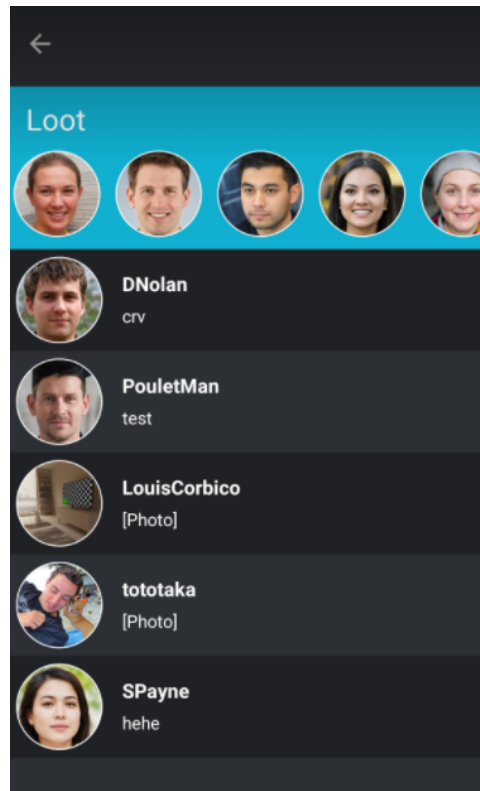
## D. Vos loots

A tout moment, vous pouvez consulter vos “**loots**” en cliquant sur l’icône de messagerie en haut à droite de la page d’accueil.

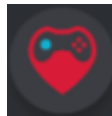


Une fois cliqué sur le bouton de messagerie, vous accédez au menu où il y a l’ensemble de vos “**loots**”.

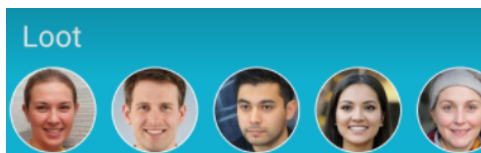




Dans le bandeau bleu, on retrouve du plus récent au plus ancien les 5 derniers loots que vous avez obtenu. Ce sont les personnes qui ont aimé votre profil et que vous avez également aimé et cliqué sur l'icône de loot :

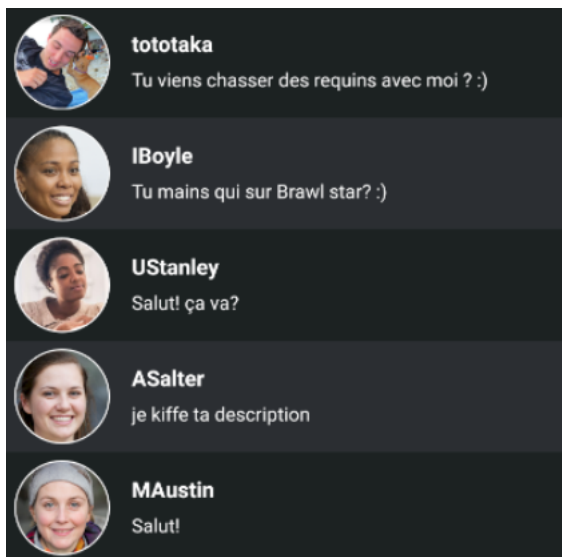


*Exemple : Voici un aperçu du bandeau bleu de vos loots.*

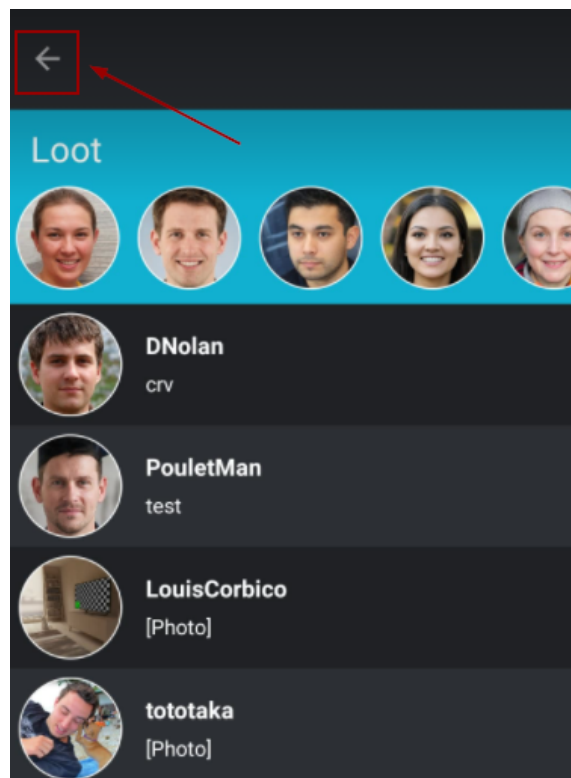


La partie du dessous concerne les conversations. Pour qu'il y ait une conversation, il faut qu'il y ait un "loot" suivi d'un message d'une des deux personnes. Ces messages sont affichés dans l'ordre du dernier arrivé. On peut également voir un aperçu du dernier message de la conversation reçu directement depuis cette page. Pour voir l'ensemble de la conversation, il faudra cliquer sur le message que l'on souhaite lire.

*Exemple : On peut voir que l'utilisateur "tototaka" a été le dernier à avoir échangé avec nous.*



Vous pouvez revenir à la page d'accueil en cliquant sur le bouton en forme de flèche en haut à gauche.



Si vous cliquez sur une des bulles de "loot" ou sur une des conversations, vous allez pouvoir envoyer des messages à vos interlocuteurs (*voir la section suivante : "Dialoguer avec LA personne que vous cherchez"*).

## E. Dialoguer avec LA personne que vous cherchez

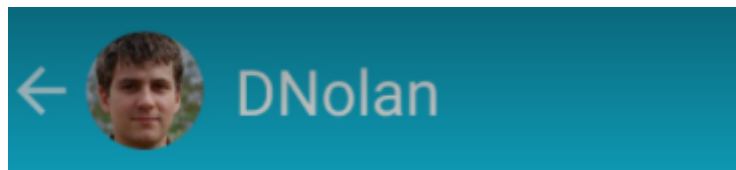
Une fois que vous avez cliqué sur une bulle de loot (dans la zone bleue) ou sur une conversation. Vous allez pouvoir consulter l'ensemble des échanges que vous avez eu avec votre interlocuteur. On peut différencier les messages émis **(2)** avec ceux reçus **(1)**.



Depuis cette barre située en bas de la conversation, il vous sera possible d'envoyer des messages de type texte (incluant des émoticônes), prendre des photos depuis votre téléphone ou en rechercher dans votre galerie d'image pour pouvoir les transmettre à votre interlocuteur.



De plus, il est possible depuis la page de conversation d'accéder directement aux profils de vos interlocuteurs. Pour cela, cliquez en haut sur le nom ou l'image situé dans le bandeau bleu.



Vous allez pouvoir de nouveau consulter son profil comme pour le chapitre : *“IV - B. avoir plus de détail sur le profil”*.

