"NoSQL"



## Que es "NoSQL"

Es un término <u>totalmente genérico</u> que agrupa motores de bases de datos que <u>no implementan el estándar SQL</u>.

#### Generalidades

(Generalmente) las bases de datos "NoSQL":

- No tienen modelo ni esquema predefinido.
- No representan relaciones.
- Su utilización es programática.
- No siguen ningún estándar (depende del motor).
- No siguen un protocolo común (depende del motor).
- No garantizan autenticación (depende del motor).

#### Generalidades

(Generalmente) las bases de datos "NoSQL" son:

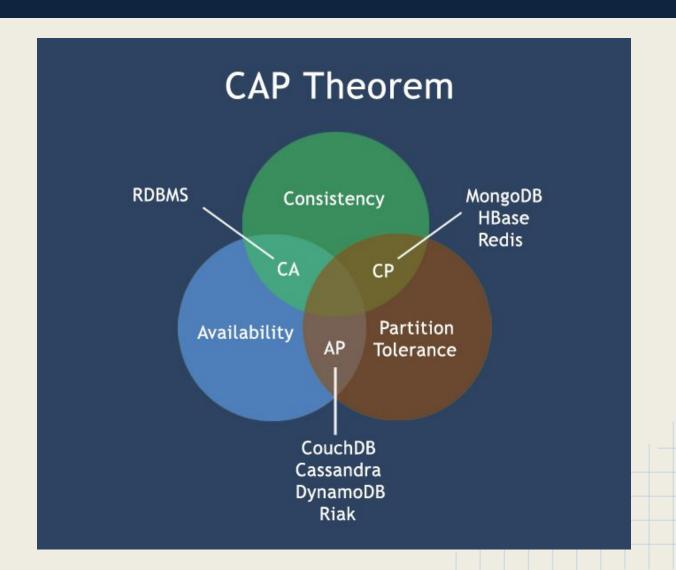
- De casos de uso <u>específicos</u>.
- Al día de hoy, "bleeding edge":
  - No son probadas y estables como las DBs relacionales.
  - Pueden cambiar su especificación libremente.
  - Pueden desaparecer o ser abandonadas.

## Teorema de CAP (o de Brewer)

Para un sistema informático <u>distribuído</u>, es <u>totalmente imposible</u> garantizar a la vez:

- Consistency (consistencia)
  - Todos los nodos ven lo mismo al mismo tiempo.
- **Availability** (disponibilidad)
  - Garantía de que todo pedido recibe respuesta.
- **Partition Tolerance** (tolerancia al particionamiento)
  - Garantía de que el sistema sigue operando incluso si fallan algunos nodos de la partición.

## Teorema de CAP (o de Brewer)



#### Consistencia Eventual

La consistencia eventual es la garantía informal, para un set de datos en un sistema distribuido, de que si éste no recibe actualizaciones durante un tiempo suficiente, todos los nodos convergerán eventualmente, siendo mutuamente consistentes entre sí.

(muchas bases de datos "NoSQL" aseguran poseer consistencia eventual)

## Para qué se usan?

- Persistencia de documentos sin esquema definido
- High-availability, Fault-tolerance
- Distribución, Escalabilidad
- Caching
- Volúmenes inmensos de datos (partiendo de terabytes)

- Sharding
- Message queues
- Persistencia de alta velocidad
- MapReduce
- Propósitos específicos (GIS, Graphs, Nodes, etc).

Cada caso de uso depende del motor.

Cada motor se focaliza en un par de casos de uso específicos.

No hay solución genérica.

## Para qué **\*no\*** se usan?

- Aplicaciones donde consistencia y disponibilidad son los factores clave.
- Sets de datos fuertemente basados en relaciones.
- Reemplazar de una DB relacional sin razón justificada.
- Como solución genérica de persistencia.



Regla General
Leer el manual, \*no\* el folleto.



## (Tristemente) Típico

"Sin esquema? Bueno, <u>serializo en JSON</u> y lo guardo en un campo TEXT en MySQL. Al leer, deserializo. Total, ya uso MySQL para todo lo demás"

- Imposible <u>buscar</u>
- Imposible <u>indexar</u>
- Imposible <u>optimizar</u>
- Imposible <u>validar</u>

### Soluciones

#### **Document Stores, o Key-value stores:**

 MongoDB, Cassandra, Redis, CouchDB, Hbase, Riak, Postgres' Hstore, etc.

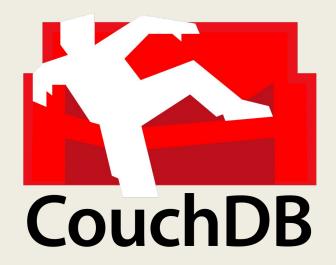
Optimizado, Buscable, Indexable, Validable.

Además: Integrado y Distribuído.

http://en.wikipedia.org/wiki/NoSQL

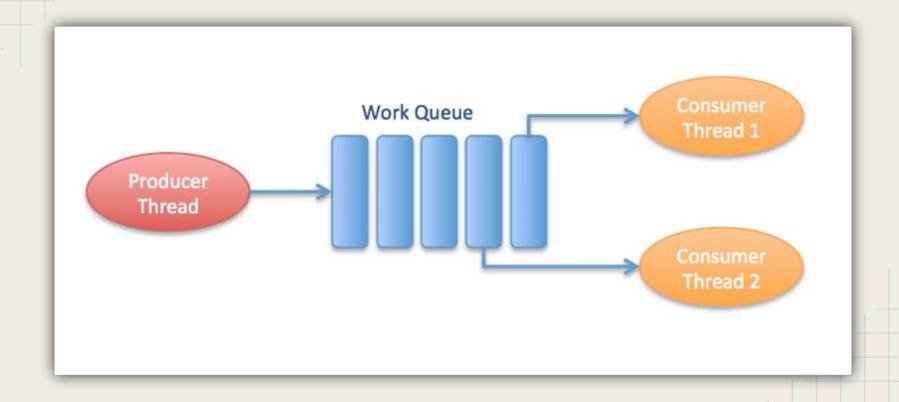
http://kkovacs.eu/cassandra-vs-mongodb-vs-couchdb-vs-redis

## Soluciones

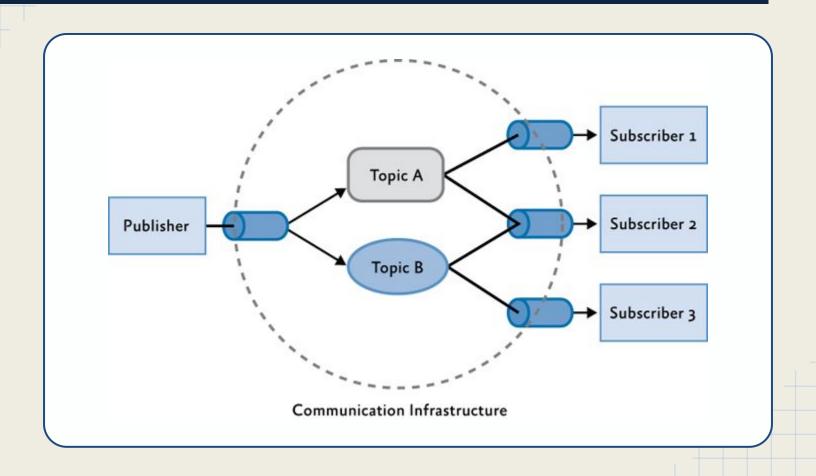




## Producer-Consumer



## Publisher-Subscriber



# Preguntas

