

Peter Kopáč | <datum narodenia>

<adresa>

linkedin.com/in/<Inkedin>

<email>

github.com/<github>

<telefon>

<webstreanka>

Som Software Developer zameraný na Frontend alebo Fullstack vývoj. Zakladám si na silných technických základoch, ako sú algoritmy, dátové štruktúry, design patterns, Clean Code a SOLID princípy. Tie mi umožňujú rýchlo sa adaptovať, učiť sa nové technológie a písať čistý, optimalizovaný kód.

Pri riešení problémov rád využívam kreativitu a schopnosť myslieť do hĺbky. Aj vďaka dyslexii dokážem k zadaniam pristupovať z iného pohľadu a hľadať inovatívne riešenia.

Skúsenosti a Projekty

Software Developer / Consultant | Projektová spolupráca | 07.2019 - 04.2024

Tech Stack: React, Next.js, NestJS, Node.js, GraphQL, Unity 3D, PostgreSQL, Docker

Remote. Spolupráca so startupmi a technologickými firmami na vývoji projektov na zelenej lúke v oblastiach Health Care, Management a herný priemysel. Väčšina kontraktov bola viazaná na prenájom expertnej kapacity, na konkrétne technické ciele alebo uvedenie produktov do produkcie.. Nižšie uvádzam vybrané projekty:

- **Amabels** 2 mesiace: Vývoj nového dizajnu pre autorizáciu a autentifikáciu v Angular a Node.js pod microservices architektúrou.
- **01People & Hilbi** 3 mesiace: Spolupráca na vývoji rezervačného systému pre lekárov v technológii React. Úpravy na landing pages v Next.js pre Premedix Clinic, Premedix Academy a Caresee.
- **Cognitive Talent Solutions** 6 mesiacov: Kompletný vývoj platformy na analýzu vnútrofirmych vzťahov. Navrhol a implementoval som frontend v Reacte a škálovateľný backend v Node.js/GraphQL.
- **Afinode** 1 rok a 9 mesiacov: Fullstack vývoj mobilnej hry Baron Bite. Ide solo vývoj od návrhu, po implementáciu až po release.

Software Developer | QICS (FORTES) | 04.2024 - 07.2024

Tech Stack: AngularJS, Angular, Microfrontends, ASP.NET

Žilina. Migrácia legacy systému z AngularJS na moderný Angular v rámci mikrofrontendovej architektúry. Aktívna účasť na návrhu technických rozhodnutí v rámci tímu. Spolupráca v agilnom tíme (Scrum), pravidelné prezentácie progresu a spoložhodovanie o ďalšom smerovaní projektu.

Trainee React Developer | Unicorn | 05.2019 - 07.2019

Tech Stack: React

Ostrava. Programoval som špecializované widgety v Reacte pre projekt Lancelot v oblasti energetiky. Prispieval som k tvorbe ukázkových projektov v rámci korporátneho SaaS prostredia. Aktívne som sa zúčastňoval dennej komunikácie a odborného code-review v Scrum tíme.

.NET Developer | Sigg (CODERAMA) | 02.2019 - 04.2019

Tech Stack: C#, Oracle, PL/SQL, WinForms

Vývoj enterprise ERP systému pre Úrad regulácie hazardných hier v rámci špecializovaného outsourcingového tímu pre klienta Assecos Solution. Moja práca zahŕňala implementáciu nových modulov v C# a správu komplexnej databázovej vrstvy v Oracle (PL/SQL) a koordináciu so seniornými vývojármi a analytikmi.

Junior Chatbot Developer | Aviget | 09.2018 - 12.2018

Tech Stack: Angular, C#, ASP.NET Core, MSSQL

Zodpovednosť za architektonický návrh a implementáciu základného aplikačného rámca (boilerplate) pre Greenfield SaaS platformu zameranú na chatbot riešenia v leteckom priemysle. V rámci malého tímu s využitím XP Programmingu som sa primárne zameriaval na vývoj frontendovej časti v Angular a integráciu kritických modulov pre autorizáciu a autentifikáciu používateľov.

Vzdelanie

Vysoká škola báňská – Technická univerzita Ostrava | 2015 - 2018 (nedokončené)

Fakulta Elektrotechniky a Informatiky. Študijný odbor: Informatika a výpočtová technika (denné štúdium).

Spojená Škola – Kysucké Nové Mesto | 2011 - 2014

Študijný odbor: Elektrotechnika. Názov maturitného projektu: Učebnica programovania na Android.

Aktivity

Game Jam Fest Anča Žilina (2016–2018). Vývoj prototypov hier za 48 hodín (Unity 3D, C#, Cinema 4D, Blender) na témy ako „V jednote je sila“ alebo „Sám proti sebe“.

Global Game Jam (2018). Vývoj prototypov hier za 48 hodín (Unity 3D, C#, Cinema 4D, Blender) na tému Prenos

Startup Weekend Žilina (2017, 2018). Postavenie základov inovatívnej firmy za 54 hodín.

Hackathony Kovork Ostrava (2015–2018). Účasť na 6 podujatiach (React, Node.js, Unity 3D, Firebase). Vývoj sociálnych sietí, vizualizácií dát a hier s prvkami AI v limite 30 hodín.

Znalosti

Cudzie jazyky: Angličtina (B1)

Programovanie: JavaScript, TypeScript, C#,

Frontend: React, Next.js, Angular, Redux, Mobx, React Query, NgRx, RxJS, HTML, Tailwind, SASS, Styled-components, (Ant Design, Material, Bootstrap...)

Backend: REST API, GraphQL, Node.js, Express.js, Nest.js, Socket.io, ASP.NET Core, PostgreSQL, MongoDB, Redis

Testing tools: Postman, Jest, React Testing Library, Cypress, Playwright

Cloud, DevOps: Docker, Firebase, Linux, AWS, Grafana

Game dev: Unity 3D, Game Design, OpenGL, Custom shader development

Ostatné: Jira, Git, SOLID principles, Clean Code, Event-driven, Serverless, Modular Monolith, Headless

Certifikácie

CCNA Exploration: Network Fundamentals (2014)

CCNA Routing and Switching: Routing and Switching Essentials (2015)

app.pluralsight.com/profile/peter-kopac