

Peter Kopáč | <datum narodenia>

<adresa>

linkedin.com/in/<Inkedin>

<email>

github.com/<github>

<telefon>

<webstreanka>

Som Frontend Developer (React) so 7-ročnou praxou v komerčnom vývoji. Reactu sa venujem od roku 2017 a programovaniu celkovo od roku 2013. Okrem Reactu som sa komerčne stretol tiež s Angular, .NET, Node.js a Unity 3D.

Vynikám analytickým myslením, znalosťou algoritmov, dátových štruktúr a design patternov, čo mi umožňuje rýchlu adaptáciu na nové technológie. Dbám na čistý a optimalizovaný kód a rád prejavujem kreativitu pri riešení problémov. Napriek dysgrafii a dyslexii efektívne plním svoje úlohy a pri riešení problémov dokážem myslieť do hĺbky a prichádzať s riešeniami z iného pohľadu.

Skúsenosti a Projekty

Software Developer | QICS (FORTES) | 04/2024 – 07/2024

Tech Stack: AngularJS, Angular, Microfrontends, ASP.NET

Žilina, zmluva na dobu určitú, full-time. Spolupráca v Scrum tíme (do 10 ľudí) zloženom zo Scrum Mastera, Product Ownera, developerov a testerov. Migrácia projektu z AngularJS na novšiu verziu Angular pod mikrofrentendovou architektúrou. Účast na denných stand-upoch, pravidelných plánovaniach práce a code-review.

Software Developer | Externe projekty | 07/2019 – 04/2024

Tech Stack: Node.js, Nest.js, Express.js, React, Angular

Remote. Drobné práce na klientskych projektoch.

- **Amabels:** Rezervačný systém pre Amabels (Angular, Node.js, MongoDB, Microservices). Vývoj informačného systému na tvorbu rezervácií podľa požiadaviek klienta.
- **01People & Hilbi:** Spolupráca na vývoji rezervačného systému pre lekárov v technológiách React a Next.js. Úpravy na landing pages v Next.js pre Premedix Clinic, Premedix Academy a Caresee.
- **Afinode, Baron Bite:** Mobilná hra (Unity 3D, Firebase, Node.js). Komunikácia s klientom, zber a spracovanie požiadaviek, implementácia herných mechaník a oprava chýb v backendovom systéme a v mobilnej hre.

Software Developer | Cognitive Talent Solutions | 07/2019 – 04/2024

Tech Stack: React, Node.js, GraphQL, PostgreSQL, MongoDB

Vývoj Greenfield projektu v startupovej firme pre analyzovanie vzťahov zamestnancov vo firme. Spolupráca v malom tíme (2x Developer, Analytik) pod Kanban. Implementácia nových a optimalizácia existujúcich funkcií na frontendovej aplikácii v React a na backendovej strane v Node.js.

Trainee React Developer | Unicorn | 05/2019 – 07/2019

Tech Stack: React

Ostrava, TPP, full-time. Programoval som špecializované widgety v Reacte pre projekt Lancelot v oblasti energetiky. Prispieval som k tvorbe ukázkových projektov v rámci korporátneho SaaS prostredia. Aktívne som sa zúčastňoval dennej komunikácie a odborného code-review v Scrum tíme.

Junior .NET Developer | Sigm (CODERAMA) | 02/2019 – 04/2019

Tech Stack: C#, Oracle, PL/SQL, WinForms

Žilina, TPP, full-time. Poskytovateľ IT outsourcingu. Tím (3 členovia) so senior developerom a analytikom z Asseco Solution. Vývoj ERP systému pre Úrad Regulácie Hazardných Hier.

Junior Chatbot Developer | Aviget | 09/2018 – 12/2018

Tech Stack: Angular, C#, ASP.NET Core, MSSQL

Remote, zmluva na dobu určitú, full-time. Startup, Greenfield SaaS pre letecké spoločnosti. Malý tím 2x developer a analytik, XP Programming. Vývoj prevažne frontendovej časti v Angular.

Vzdelanie

Vysoká škola báňská – Technická univerzita Ostrava | 2015 – 2018 (nedokončené)

Fakulta Elektrotechniky a Informatiky. Študijný odbor: Informatika a výpočtová technika (denné štúdium).

Spojená Škola – Kysucké Nové Mesto | 2011 – 2014

Študijný odbor: Elektrotechnika. Názov maturitného projektu: Učebnica programovania na Android.

Aktivity

Game Jam Fest Anča Žilina / Global Game Jam (2016–2018). Vývoj prototypov hier za 48 hodín (Unity 3D, C#, Cinema 4D, Blender) na témy ako „V jednote je síla“ alebo „Prenos“.

Startup Weekend Žilina (2017, 2018). Postavenie základov inovatívnej firmy za 54 hodín.

Hackathony Kovork Ostrava (2015–2018). Účasť na 6 podujatiach (React, Node.js, Unity, Firebase). Vývoj sociálnych sietí, vizualizácií dát a hier s prvkami AI v limite 30 hodín.

Znalosti

Cudzie jazyky: Angličtina (B1)

Programovanie: JavaScript, TypeScript, C#, C/C++

Front-End: React, Next.js, Angular, Redux, Mobx, React Query, NgRx, RxJS, HTML, CSS/Tailwind/SASS/Styled Component, Design Systems (Ant Design, Material, Bootstrap...)

Back-End: REST API, GraphQL, Node.js, Express.js, Nest.js, Socket.io, ASP.NET Core, PostgreSQL, MongoDB, Redis

Testing tools: Postman, Jest, React Testing Library, Cypress, Playwright

Cloud, DevOps: Docker, Firebase, Linux, Bash, PowerShell, AWS, Grafana

Game dev: Unity 3D, Game AI, Blender, Game Design, OpenGL, GLSL Shadery

Ostatné: Jira, Git, SOLID principles, Clean Code, Event-driven, Serverless, CQRS

Certifikácie

CCNA Exploration: Network Fundamentals (2014)

CCNA Routing and Switching: Routing and Switching Essentials (2015)