Elementos necesarios

Las aplicaciones listadas a continuación serán necesarias para los proyectos y tareas a realizar.

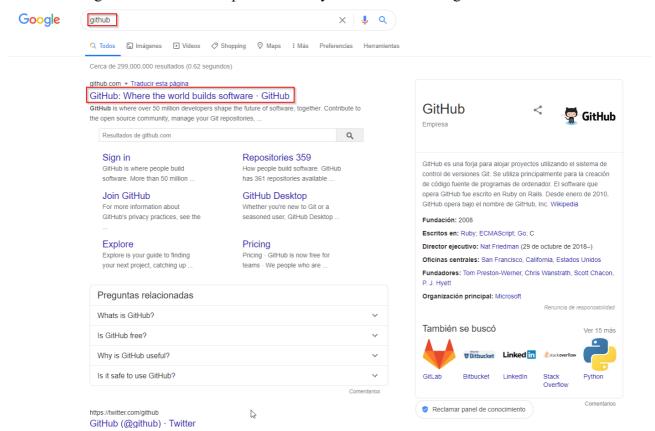
- -GitHub
- -Git
- -Visual Studio Code

Visual Studio Code

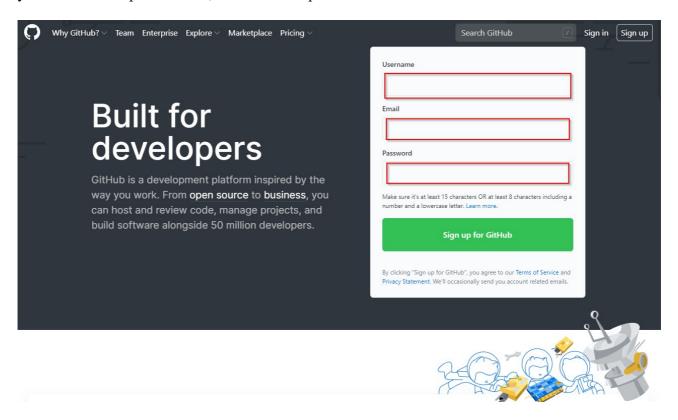
Visual Studio Code no requiere de ninguna instalación especial, lo único necesario es descargarlo de la página 'https://code.visualstudio.com', ejecutarlo y continuar con las opciones predeterminadas.

GitHub

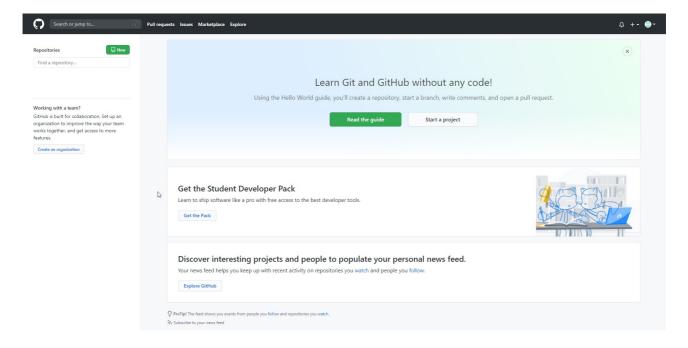
Lo primero que haremos será registrarnos en la plataforma de la herramienta GitHub, para ello buscaremos "github" en nuestro explorador web y entraremos en el siguiente enlace.



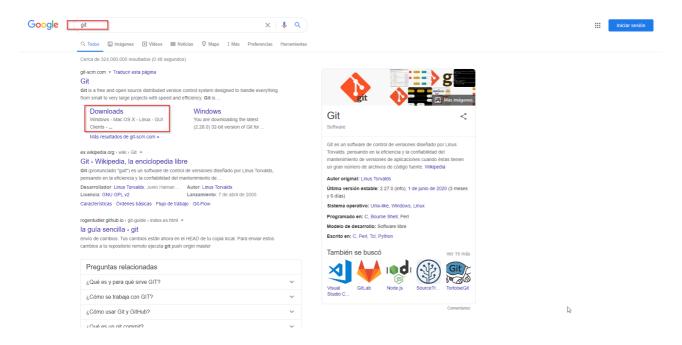
En la siguiente página registraremos una cuenta introduciendo un nombre de usuario, un correo web y una contraseña para GitHub, finalizando al pulsar el botón verde.



Una vez terminado nos llegará un mensaje a nuestro correo para verificar la cuenta, al confirmarlo volveremos a 'https://github.com/' y veremos al go similar a esto.



Para comenzar deberemos abrir nuestro explorador de Internet y buscar "git". Luego accederemos al enlace de descargas "Downloads".



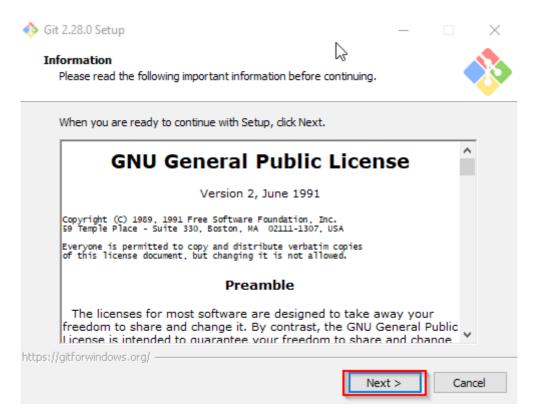
En la página seleccionaremos el tipo de descarga según el sistema operativo de nuestro ordenador, en este caso particular lo haremos con Windows.



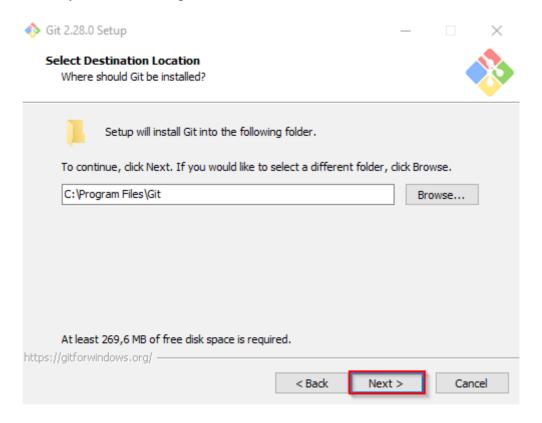
Al cargar la siguiente página seleccionaremos el formato deseado, ya sea mediante instalador o archivo comprimido. En este caso utilizaremos el instalador de 64 bit. Una vez completada la descarga abriremos el archivo realizando un clic sobre él.



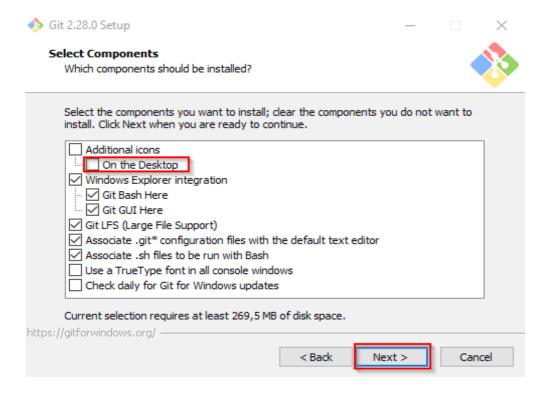
Una vez abierto veremos una pequeña ventana sobre la licencia de este software, para continuar pulsaremos en "Next".



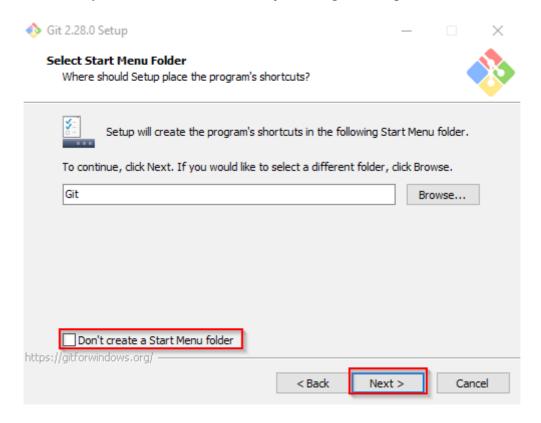
Ahora se nos permitirá elegir la ubicación deseada para la instalación, en este caso la dejaremos con la predeterminada y continuaremos pulsando el botón marcado.



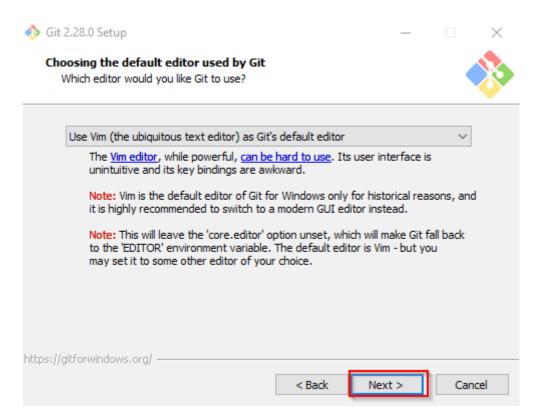
En la siguiente parte nos pregunta por los componentes que deseamos instalar. Aquí es recomendable marcar la opción "Additional icons --> On the Desktop" para un acceso facilitado a la carpeta de instalación de Git, pero no es necesario hacerlo. Para continuar presionaremos "Next".

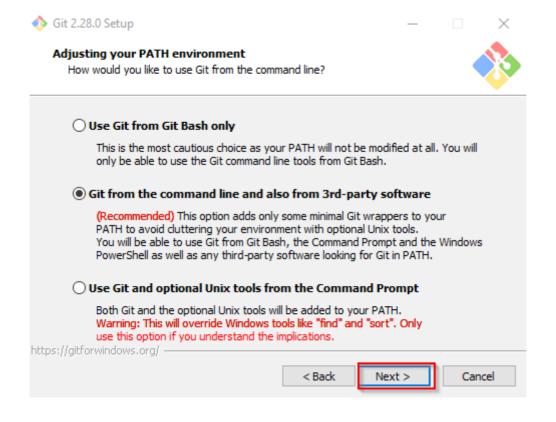


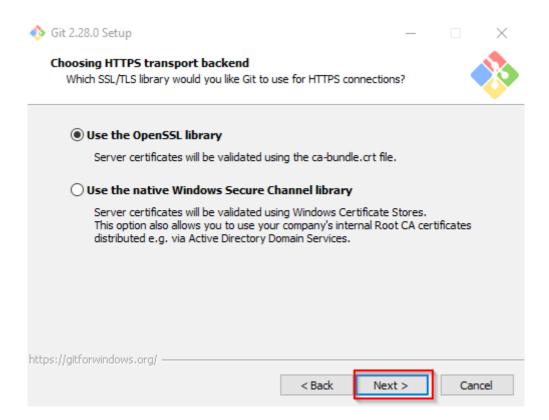
Aquí decidiremos si deseamos crear una carpeta en el menú Inicio de nuestro ordenador. Nosotros decidimos no hacerlo y marcamos la casilla de abajo. Proseguiremos pulsando el botón "Next".

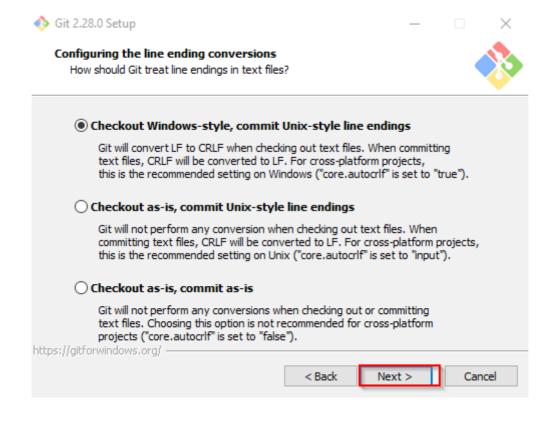


Las siguientes 9 opciones las dejaremos con sus valores predeterminados, continuando mediante "Next".











Configuring the terminal emulator to use with Git Bash

Which terminal emulator do you want to use with your Git Bash?



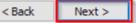
Use MinTTY (the default terminal of MSYS2)

Git Bash will use MinTTY as terminal emulator, which sports a resizable window, non-rectangular selections and a Unicode font. Windows console programs (such as interactive Python) must be launched via `winpty` to work in MinTTY.

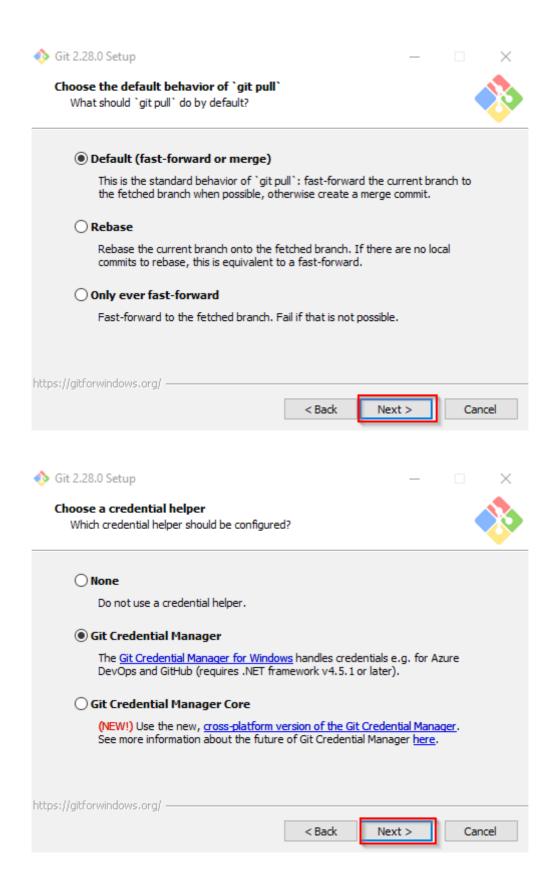
O Use Windows' default console window

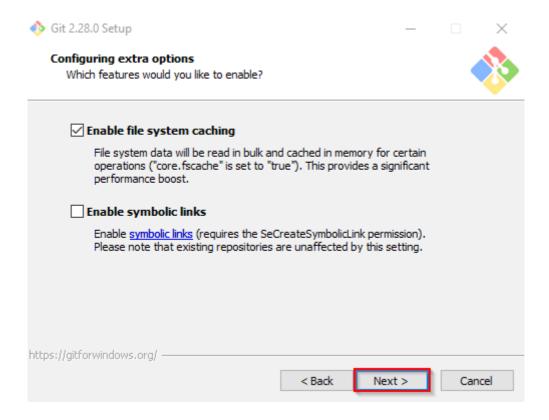
Git will use the default console window of Windows ("cmd.exe"), which works well with Win32 console programs such as interactive Python or node.js, but has a very limited default scroll-back, needs to be configured to use a Unicode font in order to display non-ASCII characters correctly, and prior to Windows 10 its window was not freely resizable and it only allowed rectangular text selections.

https://gitforwindows.org/

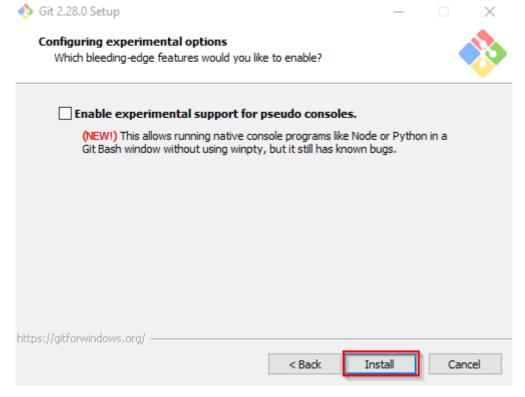


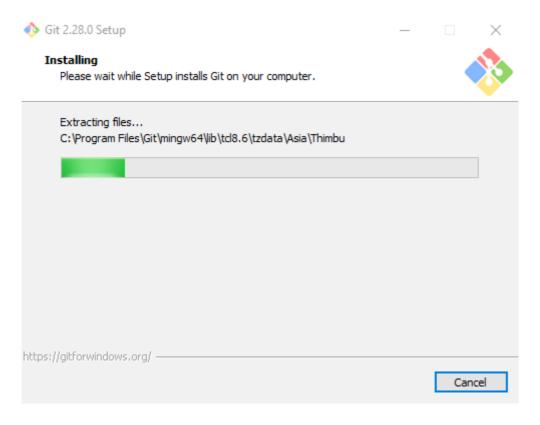






En ésta última opción se proseguirá comenzando el proceso automático de instalación presionando "Install" y esperaremos a que acabe.

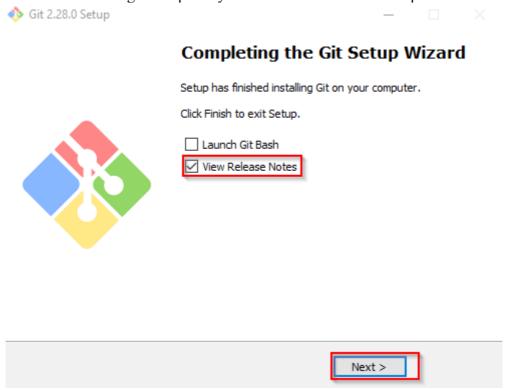




Tras finalizar nos dará las siguientes opciones:

- -Launch Git Bash: Ejecutar Git Bash
- -View Release Notes: Ver las notas de la versión

Nosotros desmarcaremos la segunda opción y terminaremos la instalación pulsando "Next".



Uso de Git

Git funciona en tres estados:

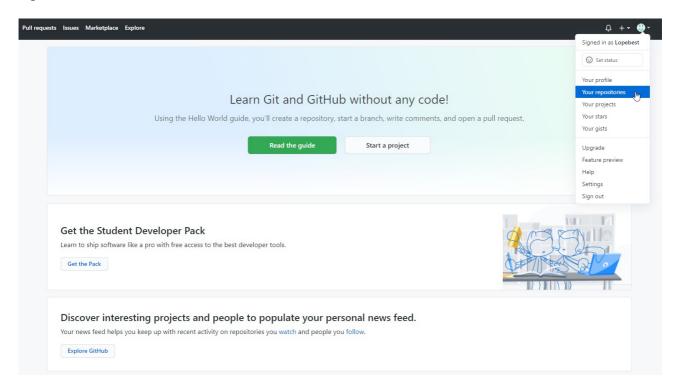
- 1.- Working directory: es donde se está trabajando con los archivos, programas y documentos.
 - 2.- Staging area: es donde se agregan los archivos para su posterior guardado.
- 3.- Repository: cuando ya se han modificado o echo los cambios a un programa o archivo se guarda finalmente en el repositorio local.

Comandos

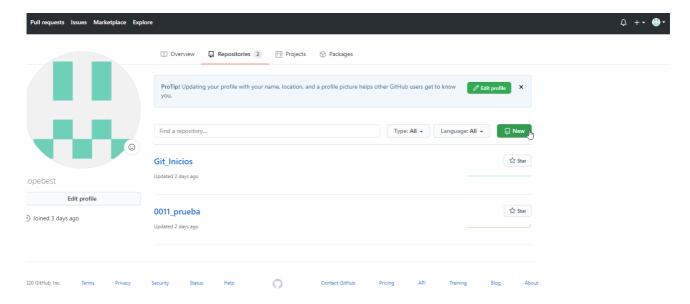
- -<u>Git init:</u> Informa al sistema que se va a trabajar con Git lo cual crea en el lugar donde estemos situados una carpeta oculta ".git"
 - -Git status: sirve para comprobar en que estado se encuentra el archivo.
- -*Git add:* permite que git detecte los nuevos archivos que se encuentran en el lugar designado, ya sean nuevos o modificados.
- -Git commit: nos permite cambiar el estado del archivo del "staging area" al repositorio en cuestión.
 - -Git push: se usa para subir o enviar el archivo a un repositorio remoto (Github)
- -*Git clone:* nos permite copiar un archivo que se localiza en el servidor a nuestro equipo cliente, para trabajar en ello
- -<u>Git pull:</u> nos permite traer los cambios que han efectuado otros trabajadores al archivo con el que se ha trabajado para que al trabajar con ellos estén actualizados.
- -*Git remote add origin:* este comando seguido de un enlace de repositorio remoto nos permitirá enlazar dicho repositorio con la carpeta en la que estemos trabajando.

Práctica

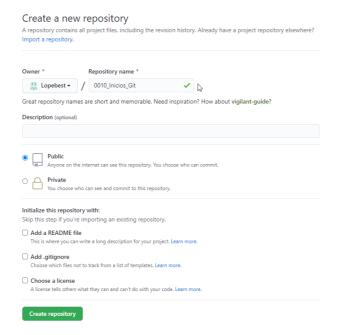
Primero en Github crearemos un repositorio, para ello en la parte superior de la derecha, desplegamos la flecha de opciones donde se nos muestra nuestro usuario y seleccionamos "Your repositories".



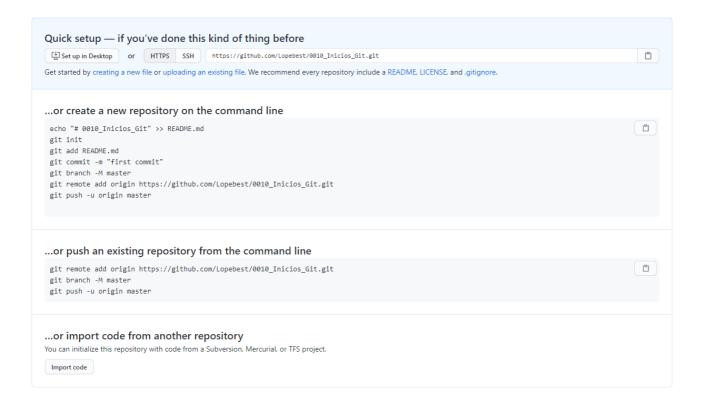
A continuación clicamos en "New".



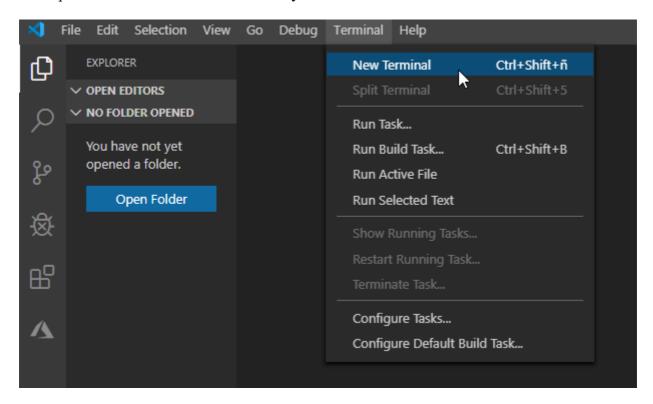
Le daremos un nombre a nuestro repositorio y lo crearemos.



A continuación, veremos el enlace que permitirá a otras personas acceder a nuestro repositorio y los comandos que tendremos que ejecutar para enlazar al cliente con el equipo remoto y poder subir los archivos.



Para empezar iniciemos Visual Studio Code y añadamos un terminal nuevo.



En dicho terminal, nos situaremos en la carpeta con la que deseamos trabajar.

```
PS C:\Users\maste> cd C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git
```

Debemos ejecutar el comando 'git init', para decir que en ese archivo se van a emplear comandos de Git.

```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/maste/Desktop/ASIR/GBD/Adolfo/GitHub/Proyectos/0010_Inicios_Git/.git/
```

Emplearemos el comando 'git remote add origin' seguido del enlace que generó nuestro repositorio creado en Github.

```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git remote add origin https://github.com/Lopebest/0010_Inicios_Git.git
```

Le proporcionaremos unas credenciales al repositorio mediante los comandos 'git config user.email "lopebest89@gmail.com" ' y 'git config user.name "Your Name"

```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git config user.email "lopebest89@gmail.com"
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010 Inicios Git> git config user.name "Lopebest"
```

Usaremos 'git add .' para hacer que encuentre los archivos que están en el directorio en que estemos trabajando, ejecutaremos el comando 'git commit' seguido de '-m' en caso de querer dejar un mensaje o descripción sobre lo que se está trabajando, por ejemplo "Primer commit".

```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git add .
```

```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git commit -m "Primer commit" [master (root-commit) 41d0437] Primer commit

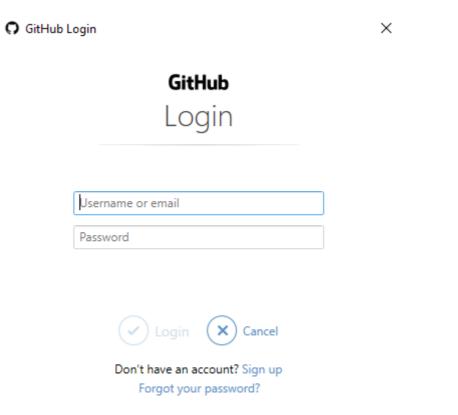
1 file changed, 1 insertion(+)

create mode 100644 Test.txt
```

Los siguientes comandos nos permiten definir el repositorio como "master" en la comunicación, y el comando 'git push' dejar en el origen maestro (Github) el archivo en cuestión.

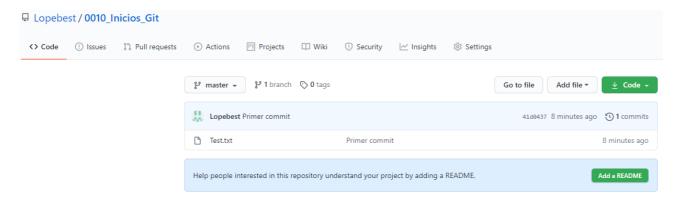
```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git branch -M master
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git push -u origin master
```

Al hacerlo nos pedirá nuestras credenciales para acceder al repositorio y modificarlo, las introduciremos y continuaremos.



```
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git branch -M master
PS C:\Users\maste\Desktop\ASIR\GBD\Adolfo\GitHub\Proyectos\0010_Inicios_Git> git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 226 bytes | 226.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Lopebest/0010_Inicios_Git.git
* [new branch] master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

Podremos comprobar en nuestro repositorio de GitHub los cambios realizados.



Se podrá coger un elemento de un repositorio, utilizando:

-Git clone: si queremos descargarlo completo.

·Para este repositorio: git clone https://github.com/Lopebest/0010_Inicios_Git -Git pull: si preferimos solo descargarnos la información que ha sido modificada por otros usuarios con acceso a la misma.

·Para este repositorio: git pull https://github.com/Lopebest/0010 Inicios Git