

CURSO TÉCNICO INTEGRADO EM INFORMÁTICA PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Turma: 2º INTIN Ano Letivo: 2022 Campus: Cajazeiras - PB

Professores: Michel da Silva

Nome: ______ Data: ___/___/

Prova - 4º Bimestre

(valor total de 100 pontos)

A equipe tem até 6 dias para a entrega data máxima da entrega: 12/02/2023

O cliente (um professor) precisa de um aplicativo que a parti da janela principal ele possa acessar duas outras janelas, essa duas janelas podem ser chamadas por um botão ou menu e ou sub menu. O software que você irá desenvolver deverá seguir os seguintes requisitos:

- **1. (20 pontos)** O software deverá possuir uma janela principal, que a parti dela, possamos chamar duas outras janelas;
- 2. (60 pontos) uma janela secundaria que é uma calculadora de IMC (pesquisa na web os valores padrões para o IMC), deve ser informado o Nome, Peso, Altura, Data, a janela deve conter um botão para realizar o cálculo e Label para apresentar o resultado (conforme a tabela ICM, veja na web), um botão para salvar esses dados que devem ser gravados em um arquivo de texto, um novo cálculo não deve apagar o último gravado no arquivo texto;
- **3. (20 pontos)** uma janela secundaria com o "Sobre" do aplicativo, com os nomes dos integrantes da equipe, nome da disciplina e nome do professor;

Pense simples, faça simples.

Abaixo listo alguns ponto importante para se desenvolver uma aplicação, nessa atividade irei concentrar a avaliação apenas nos ponto 1 e 2.

Ao avaliar uma aplicação feita com a biblioteca Tkinter, alguns dos principais pontos a serem considerados incluem:

- 1. Usabilidade: Verificar se a interface é fácil de usar e se a navegação entre as diferentes áreas da aplicação é clara e intuitiva.
- 2. Funcionalidade: Verificar se a aplicação está realizando corretamente as tarefas para as quais foi desenvolvida, incluindo tratamento de erros e validação de dados de entrada.
- 3. Desempenho: Verificar se a aplicação é rápida e responsiva, e se não há problemas como travamentos ou lentidão.
- 4. Estética: Verificar se a interface visual é atraente e segue as boas práticas de design, incluindo o uso de cores, fontes e ícones apropriados.

- 5. Documentação: Verificar se a documentação da aplicação é clara e completa, incluindo instruções sobre como instalar e usar a aplicação.
- 6. Testes: Verificar se a aplicação foi testada e se há testes automatizados para garantir sua estabilidade e funcionamento ao longo do tempo.

Lembre-se de que estes são apenas alguns dos aspectos a serem considerados e que a lista pode variar dependendo do propósito da aplicação e de outros fatores.