



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS
Noviembre 2021 - Marzo 2022

2040751 - 3743, Juan Jose Viafara, viafara.juan@correounivalle.edu.co

2043508 - 3743, Fabian Lopez, fabian.muriel@correounivalle.edu.co

CLASE Dados	
Responsabilidades escoger aleatoriamente la cara a mostrar, proporcionar la cara contraria del dado	Colaboraciones Model

CLASE ModelGame	
Responsabilidades Ejecutar las acciones de cada dado a partir de su cara, cambiar los dados de zona de juego, decidir si se ganó o perdió la ronda, calcular los puntos y llevar el registro de los resultados de las diferentes rondas, contabilizar si se ganó el juego.	Colaboraciones dados

CLASE Escucha	
Responsabilidades detectar si el usuario cliqueo uno de los diferentes botones para que el programa responda en base a eso.	Colaboraciones ModelGame



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS
Noviembre 2021 - Marzo 2022

CLASE GUI	
Responsabilidades Mostrar los dados activos Mostrar los dados inactivos Mostrar las indicaciones del juego Mostrar la ronda en la que está y los puntos que lleva Mostrar si gano o perdio	Colaboraciones Escucha

