

Caso de uso	Detectar agua
Actores	Lluvia
Tipo	Básico
Propósito	El sensor detectará el agua en el ambiente
Pre condiciones	El Arduino tendrá que estar encendido y deberá haber presencia de lluvia
Post condiciones	Los retrovisores se activarán
Escenario de éxito	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se detectará la presencia de lluvia 2. Los retrovisores se activarán 3. Los retrovisores se apagaran cuando se deje de detectar la presencia de agua
Extensiones	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sensor medirá la cantidad de agua y dependiendo de esta será la velocidad de los retrovisores

Caso de uso	Detectar a falta de luz
Actores	Luz ambiental
Tipo	Básico
Propósito	El sensor detectará la falta de luz en el ambiente
Pre condiciones	El Arduino tendrá que estar encendido y deberá haber falta de luz solar
Post condiciones	Se encenderán los faros
Escenario de éxito	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se detectará la falta de luz 2. Los faros se encenderán 3. Los faros se apagaran en caso de presencia continua de luz
Extensiones	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema no será capaz de encender las luces de niebla en caso de ser necesario

Caso de uso	Detectar objetos cercanos
Actores	Automovil
Tipo	Básico
Propósito	El sensor detectará la cercanía de algún objeto
Pre condiciones	El Arduino tendrá que estar encendido y deberá haber falta de luz solar
Post condiciones	Se avisará en una pantalla la cercanía del objeto
Escenario de éxito	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se detectarán objetos en un rango de cercanía al vehiculo 2. Se avisará en la pantalla
Extensiones	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema es limitado a 4 metros de proximidad