Table des matières

[Problème 1 1](#_Toc485205772)

[Problème 2 2](#_Toc485205773)

[Problème 3 2](#_Toc485205774)

[Problème 4 2](#_Toc485205775)

[Problème 5 2](#_Toc485205776)

# Problème 1

Problème:

OpenSSL ne fonctionnait pas (A cause du mot de passe) -> Pas possible de se connecter au backend du site

Résolution:

- Ouvrir fichier:

typo3src\typo3conf\LocalConfiguration.php

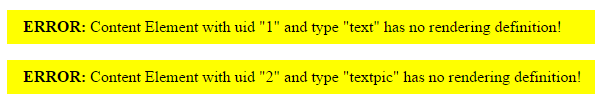
- Faire recherche (CTRL + F) de "'loginSecurityLevel' => 'rsa',"

- Mettre en commentaire les 2 lignes trouvées (mettre "//" devant les 2 lignes)

# Problème 2

Problème:

Lorsqu’on veut afficher une



Résolution:

1. Aller dans le menu « Templates »
2. Clique droit sur « Flash Game »
3. « edit »
4. Sous menu « Includes »



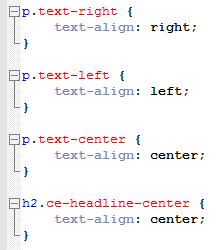
# Problème 3

Problème :

Lorsqu’on ajoute du contenu sur notre page et que l’on veut mettre du texte, ou pour le titre (header) on peut choisir si on veut que notre texte soit centré, alligné à gauche, alligné à droite. Lorsqu’on utilise ces options elles ne sont pas prises en compte sur le site.

Résolution :

Ajouter dans le CSS les règles une à une pour chaque fonctionnalités (texte à droite, gauche, centre …)



# Problème 4

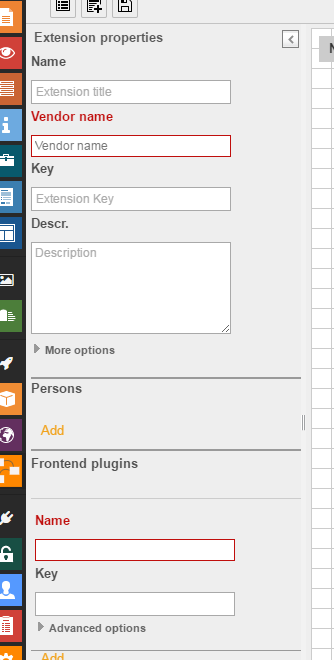
Problème :

Nous avons créé une extension pour notre site web (l’extension devra nous permettre de publier des « post » avec un jeux une date et un « user » qui est la personne qui a publié le jeux). Nous ne trouvons pas comment utiliser cette extension que nous avons créé et tous les tutos trouvés s’arrêtent à la création de l’extension

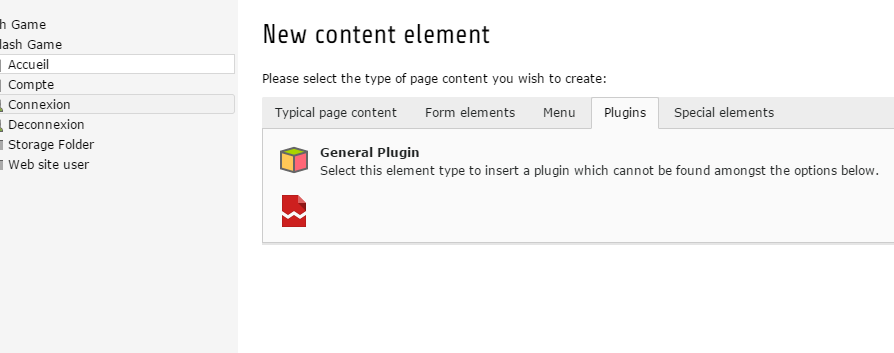
Résolution :

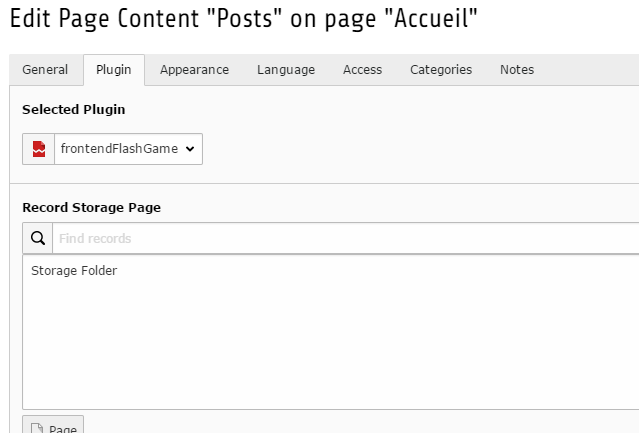
Pour utiliser notre extension il faut

1. Avoir créé un « frontend plugin » dans l’extension



1. Avoir ajouté Plugin à la page accueil

* Ajouter contenu à la page d’accueil
* Sélectionner « General Plugin » dans l’onglet « Plugins »
* « Edit » le contenu que vous venez d’ajouter
* Dans l’onglet « Plugin », Dans « Selected Plugin » Séléctionnez « frontendFlashGame » et ajouter dans « Record Storage Page » le dossier « Storage Folder »

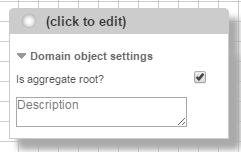


1. Avoir ajouté « l’include » dans la « template » de la page « Flash Game »

* Tout à gauche aller dans « template tools »
* « Edit the whole template record» de la page Flash Game
* Aller dans l’onglet « Includes » et ajouter « Flash Game Ext »



1. Pour ne pas avoir d’erreurs d’affichage, tous les « Model Object » doivent avoir la case « Is aggregate root ? » coché



# Problème 5

Problème :

Résolution :