

LENGUAJES DE MARCAS Y S.G.I.

1º CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA (SEMI PRESENCIAL)

EXAMEN 3ª EVALUACIÓN – PARTE JAVASCRIPT



Figura 1

Junto con este enunciado **has descargado un proyecto HTML**. Son los recursos y los ficheros con código base **de una página web** que carga dinámicamente su contenido desde un **fichero XML**.

El esqueleto de la página tiene:

- Unos botones radio para elegir el idioma de la interfaz.
- Una primera tabla, donde se mostrarán unas bebidas calientes.
- Una segunda tabla, a modo de tarjeta descriptiva.

Instrucciones

- Escribe el código para conseguir lo que se pide en los ejercicios **usando JavaScript**.
 - **No se permite escribir nada directamente en código CSS ni HTML**, excepto para:
 - Registrar eventos.
 - Insertar un elemento `<script>`.
 - El elemento `<script>` debe estar dentro de `<head>` (no hacerlo así conlleva penalización).
 - El código JavaScript puede ser interno o externo; pero **si es externo deberá estar contenido en su correspondiente subcarpeta**.
 - Ante cualquier sospecha de copia o duda sobre la autoría de una entrega, se requerirá superar una entrevista de defensa.
-

Ejercicio 1 (2.12p)

El fichero XML que contiene la información que hay que representar tiene **tres ramas principales**:

- La lista de bebidas en español.
- La lista de bebidas en italiano.
- La lista de URIs de los ficheros de imagen, que son referenciadas desde ambas listas de bebidas (elementos `<pic>`).

Utilizando `XmlHttpRequest`, consigue que, **al cargarse la página**, en la tabla superior se dispongan:

- las imágenes de las bebidas, tomando las rutas del fichero XML.
- los nombres de las bebidas **EN ESPAÑOL**, tomados del fichero XML.
- como texto alternativo de las imágenes, utiliza el número de posición dentro de la lista de bebidas, partiendo de cero.

Ejercicio 2 (2.12p)

Consigue que se presenten todos los textos en pantalla (nombres de bebidas y demás rotulación) en el idioma seleccionado, según se indique en los botones radio de la parte superior. **Deberá ocurrir tanto al cargar la página como al cambiar la selección de idioma.**

Puedes usar estas constantes para la rotulación:

```
const h1_it="SCEGLI LA TUA BEVANDA";  
const h1_es="ELIGE TU BEBIDA";  
const az_es="Azúcar";  
const az_it="Zucchero";  
const desc_es="Descafeinado";  
const desc_it="Decaffèinato";
```

Ejercicio 3 (3p)

La tabla de la parte inferior (descriptiva) deberá desaparecer (`display: hidden`) inicialmente, para luego:

- Mostrarse (`display: table`) **cuando el puntero del ratón entre** en una de las nueve celdas con bebidas, mostrando su imagen, su nombre y su descripción.
- Desaparecer de nuevo **cuando el puntero del ratón salga** de una de las celdas con bebidas.

Para conseguirlo de manera sencilla, crea un array de objetos al cargarse la página, que contengan esos tres datos de cada bebida. Aprovechate de que las imágenes contienen su número de orden como texto alternativo.

Ejercicio 4 (1.26p)

Al clicar sobre alguna de las celdas con bebidas en la tabla superior, se mostrará, con `alert()`, un mensaje como el siguiente:

“Has elegido un cortado con X de azúcar y descafeinado.”

Donde:

- **X** es el valor que marque el `<input>` tipo `range` (valores entre 0 y 4).
 - La coletilla **“y descafeinado”** sólo se mostrará si la casilla correspondiente está marcada y la bebida seleccionada lleva café (atributo `café="true"`, de la `<bebida>`).
 - El nombre de la bebida correspondiente debe mostrarse, sin importar en qué idioma.
-

SE ENTREGA:

- Un fichero **ZIP (o similar)** que contenga todo el proyecto.