

UNIDAD 7

JAVASCRIPT

PRÁCTICA 7.4: VALIDACIÓN DE FORMULARIO

Ciclo: ASIR / DAM

Módulo: Lenguajes de Marcas y S.G.I.

Profesor: Guillermo Domingo Martínez

Con esta práctica vas a practicar lo aprendido sobre validación de formularios, tanto en el momento del envío como al mismo tiempo que la persona usuaria introduce los datos; pero también el empleo de diversos eventos (más allá de las pulsaciones en botones) y las formas alternativas de registrar esos eventos.

Junto con el enunciado de esta práctica te has descargado una página HTML con algunos recursos. Esta página contiene lo que simula ser un formulario de registro. Vas a realizar algunas modificaciones sobre la página, primero para mejorar un poco su aspecto y funcionalidad y luego para controlar la validez de los datos introducidos por la persona usuaria.

Primera parte

The form is titled "¡REGÍSTRATE!" and features a grey background with a subtle pattern. It includes the following fields and elements:

- Nombre:** "Mi nombre es:" followed by the text "Marta Parra Bosch" and a green thumbs-up icon.
- Email:** "Mi email es:" followed by the text "martaparrabosch@ejemplo.com" and a green thumbs-up icon.
- Remember me:** "Recuérdame en este equipo" with an unchecked checkbox.
- Website:** "Mi dirección web es:" followed by the text "http://www.webdomain.social".
- Password:** "Me gustaría que mi contraseña fuera: (al menos 6 caracteres, sin espacios)" followed by a field with 10 dots and a green thumbs-up icon.
- Repeat Password:** "Mi contraseña repetida es:" followed by a field with 3 dots and a red question mark icon.
- HTML5 Knowledge:** "En una escala de 1 a 10, mis conocimientos de HTML5 son:" followed by a red bar containing the text "11.5" and a dropdown arrow.
- Subscription:** "Por favor, inicia mi suscripción el día:" followed by the date "04/21/2025", a calendar icon, and an asterisk icon.
- Manuals:** "Me gustaría recibir" followed by a dropdown showing "1" and the text "copias de El manual de HTML5". Below this is "También regístrate para El manual de CSS3" with an unchecked checkbox.
- Submit:** A large grey button at the bottom with the text "ENVÍAME".

Figura 1. Formulario de registro

Modifica el código HTML de la página para conseguir la siguiente lista de mejoras:

1. Los campos nombre, email, password1, password2 y fechaInicio deben ser **obligatorios**.
2. El campo email debe ser de **tipo email** y aceptar **múltiples valores**.
3. El campo url será de **tipo url** y la pista mostrada debe ser `http://ejemplo.com`
4. Cuando el formulario se cargue, el **campo nombre** recibirá el **foco automáticamente**.
5. Tanto password1 como password2 deben tener **6 caracteres como mínimo y ninguno debe ser un espacio en blanco** (sugerencia: usar un patrón).
6. El campo **conocimientos** será de **tipo number** con valores mínimo y máximo de 1 y 10, respectivamente.
7. El campo fechaInicio será de **tipo date** y la pista mostrada debe ser `dd/mm/aaaa`
8. El campo cantidad será de **tipo number**, con valores predeterminado 1, mínimo 0 y máximo 5.
9. Los campos **obligatorios** se marcarán con la **imagen required.png**. Encontrarás unos marcadores de posición dentro del fichero HTML proporcionado.

Segunda parte

Mediante JavaScript, consigue los siguientes ítems de validación adicionales:

1. El contenido de los campos password1 y password2 **debe coincidir** para poder enviar el formulario. Esta validación se realizará **a medida que vaya cambiando el contenido de cualquiera de las dos cajas de texto**. El mensaje mostrado si no coinciden será "Las contraseñas deben coincidir".
2. El campo fechaInicio deberá contener una fecha **mayor que la actual**. La comprobación debe ocurrir al intentar enviar el formulario, **antes de llamar al método submit()**. **Si no se cumple, se le notificará al usuario y no se debe producir el envío.**
Registra este evento usando el método addEventListener(), dentro del bloque de código JS.
Para poder comparar la fecha introducida en el control con la actual necesitarás leer del control no su propiedad value, sino valueAsDate. Puedes servirte del siguiente fragmento de código:

```
let fechaInicio = document.getElementById("fechaInicio");  
let fechaInicioAsDate = fechaInicio.valueAsDate;  
let fechaActual = new Date();
```
3. Registra para el <form> un evento, de manera que, **cuando cambie el contenido de los campos marcados como obligatorios (figura 1)**:
 - Si cumple la validación, se marcará con la imagen `valid.png`
 - Si no cumple la validación, se marcará con la imagen `invalid.png`

Sugerencia: usar la propiedad `nextSibling` de los elementos.

4. Registra para el campo conocimientos un evento que **compruebe los valores de validación**

asociados a sus valores máximo, mínimo y paso, que haga lo siguiente:

- Si estos tres son correctos, el fondo de la caja de texto será transparente.
- Si alguno de los tres no lo es, el fondo de la caja tendrá un color que signifique “error” (por ejemplo, rojo) (figura 1).

Entrega de la tarea

Asegúrate de que las **todas las imágenes que insertaste** en la página tienen su correspondiente **texto alternativo**.

En esta práctica se exige que el elemento <script> sea hijo de <head>. No hacerlo así conllevará una penalización de 2 puntos.

El código JS puede ser interno o externo. Si es externo, el fichero estará en una subcarpeta del proyecto.

Comprime **todo el proyecto en un fichero ZIP (o similar)** y entrégalo en la correspondiente tarea de Aules.