

**LENGUAJES DE MARCAS Y S.G.I.**  
**1º CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA (SEMIPRESENCIAL)**  
**EXAMEN 2ª EVALUACIÓN**



Figura 1

Junto con este enunciado **has descargado unos cuantos ficheros**. Son los recursos y los ficheros con código base **de un sitio web** con dos páginas, siendo la principal la mostrada en la **figura 1**.

**Ejercicio 1: Estructura y orden del proyecto (0.5p)**

Crea la estructura de carpetas del proyecto web y ordena los ficheros en donde les corresponda.

## Ejercicio 2: Página de inicio

### Apartado a (0.3p)

En el bloque <head> del fichero HTML, añade todo lo necesario. A saber:

- Un título y un icono (gatito\_f.png) para la pestaña del navegador.
- Metadatos suficientes.
- Enlace al fichero CSS proporcionado.

### Apartado b (0.51p)

Inserta las imágenes en la página, usando atributos adecuados para favorecer la accesibilidad:

- Mete sleepykitty.png dentro de un <div>, y éste dentro del bloque <header>.
- Inserta kittens1.jpg dentro del primer <article> del bloque #content, justo debajo del título <h2>.
- Lo mismo con kittens2.jpg, pero bajo el título <h2> del segundo <article> del bloque #content.
- Inserta ad125.jpg **cuatro veces** bajo el título "Patrocinadores", dentro del bloque <aside>. Mete saltos de línea para que se parezca a la muestra.

Posiciona el contenedor de la imagen sleepykitty.png fijo **con respecto al bloque <header>**, a 42 px del borde superior y 1 px del borde derecho de éste.

### Apartado c (0.82p)

Inserta en el <body> una caja vacía, de dimensiones 120 x 82 píxeles (ancho x alto). La caja tendrá las cuatro esquinas redondeadas un 20%. Su posición **será fija en todo momento en la esquina superior derecha de la pantalla**, a 20 px de cada uno de esos lados. Mostrará la imagen balloon.png **en su fondo**. Esta caja será un **hipervínculo** que, al pulsarlo, abrirá, la página encuesta.html, ubicada en la raíz del mismo sitio web. Esta página se desarrolla en el Ejercicio 3.

Convierte los ítems de la lista "Conecta con nosotros", en el bloque <aside>, en enlaces a las redes sociales de Sleepy Kitty:

- <https://x.com/sleepykittyblog>
- <https://facebook.com/sleepykittyblog>

### Apartado d (0.45p)

El <footer> contiene un <div> (#footer-area), y éste un <aside> (.footer-segment). Fijándote en la **figura 1**, añade también dentro de #footer-area las tres **listas no ordenadas** que faltan. Cada una de ellas irá dentro de un bloque <aside>.

acompañada de un título <h4> como en la muestra (**figura 1**). Los 9 ítems serán **enlaces hacia el principio** de la página. Todos los <aside> contenidos en el <footer> serán de la **misma clase**.

#### **Apartado e (1.95p)**

Rellena en el fichero CSS el contenido de las reglas con los selectores siguientes, según los comentarios que acompañan a esas reglas:

- body
- #wrapper
- article > img
- #content p

Pon al <header> un fondo con **degradado lineal** entre los colores RGB(185, 145, 94) y #EDE6DD. En el 90% de la longitud del lado largo comienza la franja de color puro de este último. Fíjate en la **figura 1** para comprobar su aspecto.

#### **Apartado f (0.67p)**

Crea dos nuevas reglas con **selectores de clase** para convertir todos los elementos siguientes en flotantes: una para los que flotan a la izquierda y otra para los que flotan a la derecha.

Flotan a la izquierda:

- #sidebar
- nav .menu li
- <h1>
- la imagen kittens1.jpg
- .footer-segment

Flotan a la derecha:

- #content
- la imagen kittens2.jpg

Arregla los elementos #main y #footer-area, puesto que se verán feos después de que todos sus hijos sean flotantes.

### **Ejercicio 3: Formulario (4.8p)**

Desarrolla la página encuesta.html, a la que se accede pulsando el bocado "flotante" de la esquina superior izquierda de la página principal. Se trata de un formulario con el aspecto mostrado en la **figura 2**.

## CAT REPORT CARD

Nombre: **Estridente**

Fecha: 03 / 07 / 2025

### ¿CÓMO ME HE PORTADO?



*¡Absolutamente perfecto!*

*¡Por encima de la media!*

*¡Podría haberlo hecho mejor!*

*Un poco travieso... ¡Pero seré bueno la próxima vez!*

### ORINAL

Pipi: 7 ☐ Normal ☐ Anormal

Caca: 3 ☐ Normal ☐ Anormal

### COMIDAS

☐ ¡Me lo he comido todo!

☒ He comido poquito

☐ Un poco quisquilloso

☐ No tenía apetito

### INGESTA DE AGUA

☒ Bebí bastante

☐ Bebí lo de siempre

☐ Bebí algo menos

☐ No bebí nada

### SUEÑO

☐ ¡Dormí genial!

☐ Dormí... OK

☐ No he pegado ojo

### COMENTARIOS

Máximo 150 caracteres

¡Miau!

Figura 2

Observaciones sobre la página del formulario:

- Toda la página usa la tipografía MV Boli, una de las descargadas con este enunciado.
- El formulario tiene un ancho mínimo de 600 px, ancho 70 % y márgenes automáticos.
- Las cajas de texto de la primera línea tienen tamaño de fuente 20 px. La del nombre tiene, además, negrita y tamaño de caja modificado.
- El primer recuadro contiene una tabla invisible de 4 filas x 2 columnas. Tiene las opciones a doble espacio (interlineado doble).
- El único control del formulario que tiene valor predeterminado es el de fecha.

- Todos los controles radio del formulario pueden activarse pulsando su correspondiente rótulo.
- Los controles de caja numérica sólo admiten valores enteros entre 1 y 8, incluidos
- El control de barra deslizante está rotado, con el mínimo abajo. Tiene 4 paradas: del 1 al 4. La longitud y el margen superior están adaptados para coincidir con las alturas de las opciones.
- Los tres recuadros que comparten altura (Comida, Ingesta de agua y Sueño) están cada uno en una celda de una tabla invisible de 1 fila x 3 columnas. Miden 170px de alto.
- En Sueño, el control es de selección y sólo tiene esas tres opciones.
- Entre los recuadros hay algo de holgura, tanto horizontal como vertical.
- Los textos que rotulan estos recuadros tienen todos una sombra mínima blanca, de 1 px en cada eje y sin difuminado.
- Al pasar el puntero del ratón por encima de los recuadros del formulario (no del área de texto), su fondo cambia de color mediante una animación de 7 pasos que dura 1 segundo.
- Si se mantiene pulsado el botón de envío (¡Miau!), éste multiplica por 2 la longitud de sus lados, mediante una animación que dura medio segundo.
- De la recogida de los datos y el trámite de envío se encarga el fichero `form_script.php`.
- Todos los controles del formulario (excepto el botón de envío) deben ser capaces de recoger el dato introducido por el usuario. Los que no lo sean, no serán valorados.

#### SE ENTREGA:

- Un fichero **ZIP (o similar)** que contenga todo el proyecto.
- No es necesario validar los ficheros.