

# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

# PROGRAMA SINTÉTICO

CARRERA:

Ingeniería en Sistemas Automotrices, Ingeniería Aeronáutica, Ingeniería en Computación, Ingeniería en Control y Automatización, Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, Ingeniería

Eléctrica, Ingeniería Mecánica e Ingeniería en Robótica Industrial.

ASIGNATURA:

Fundamentos de Programación

SEMESTRE:

Primero

#### **OBJETIVO GENERAL:**

El alumno resolverá problemas de ingeniería y ciencias mediante la programación estructurada.

## **CONTENIDO SINTÉTICO:**

- Introducción a la Programación.
- II. Fundamentos de Programación Estructurada.
- III. Estructuras de Flujo Programático.
- IV. Estructuras de Datos.
- V. Aplicaciones.

#### METODOLOGÍA:

Se utilizará la metodología del aprendizaje inductivo-deductivo o viceversa, para promover la participación activa y constante de los asistentes en la búsqueda, lectura y análisis de la información que posibilite la integración de los aspectos teóricos, prácticas, análisis y solución de problemas.

#### **EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:**

80% de asistencia Teórico-Practica.

Entrega de trabajos realizados en clase, tareas y practicas de laboratorio.

Participación en actividades individuales y de equipo.

Tres exámenes departamentales.



#### **BIBLIOGRAFÍA**:

B. W. Kernighan; D.M. Ritchie, <u>Lenguaje de Programación C</u>. Prentice Hall. Ceballos, Francisco Javier. <u>Enciclopedia del Lenguaie C</u>. Computec-Rama.Mexico, 1994. Deitel, H.M.; Deitel, P.J., <u>Como programar en C/C++</u>. Prentice Hall Hispanoamericana. Mexico, 1995.



# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ESCUELA: Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Electrica

CARRERA: Ingeniería en Sistemas Automotrices, Ingeniería Aeronáutica, Ingeniería en Computación, Ingeniería en Control y Automatización, Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, Ingeniería Eléctrica, Ingeniería Meranica e Ingeniería en Robótica Industrial.

ORCIÓN: N C O COORDINACIÓN: DEPARTAMENTO: ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

SEMESTRE: Primero

CLAVE:

CRÉDITOS: 9.0

VIGENTE: ESIME: Agosto de 2003, ISISA: Dic. 2006

TIPO DE ASIGNATURA: Teórico - Práctica

MODALIDAD: Escolarizada



PROGRAMA ELABORADO O ACTUALIZADO POR: ACADEMIA DE CIENCIAS BÁSICAS DE LA ESIME TICOMAN

REVISADO POR: SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA DE LA ESIME

APROBADO POR: CONSEJO TÉCNICO CONSULTIVO ESCOLAR: ING. MIGUEL ÁLVAREZ MONTALVO; M.C. JORGE GÓMEZ VILLARREAL; M.C. JESÚS REYES GÁRCÍA, ING. ERNESTO MERCADO ESCUTIA; ING. JOSE ALFREDO COLIN AVILA; M.C. APOLINAR FRANCISCO. CRUZ LAZARO; M.C. JAIME MARTÍNEZ RAMOS.

AUTORIZADO POR: COMISIÓN DE PLANES Y PROGRAMAS DE ESTUDIO DEL HI CONSEJO GENERAL CONSULTIVO DEL IPN 3 DE JULIO DE 2003.
ISISA: 8 DE DICIEMBRE DE 2006.

SECRETARIA DE EDUCACION PUBLICA NSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

DIRECCIÓN PER EDUCACION SUPERIOR



# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA 2 DE

# **FUNDAMENTACIÓN DE LA ASIGNATURA**

El acelerado avance científico y tecnológico en la Ingeniería y en general en todas las áreas del conocimiento, se ha debido en buena medida al desarrollo de poderosas herramientas computacionales de análisis, diseño y simulación que ha permitido resolver problemas mas complejos con mucha mayor velocidad y precisión, así como automatizar diversos procesos y almacenar y procesar grandes cantidades de información.

Por lo anterior, es imprescindible incluir en la formación de los Ingenieros asignaturas que contengan principios fundamentales de computación y programación, que les permita tener los elementos y herramientas para que al egresar puedan hacer uso de las tecnologías.

## **OBJETIVO DE LA ASIGNATURA**

El alumno resolverá problemas de ingeniería y ciencias mediante la programación estructurada.





# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA: 3 DE

9

No. UNIDAD: 1

NOMBRE: Introducción a la Programación

## **OBJETIVOS PARTICULARES DE LA UNIDAD**

El alumno manipulará los elementos básicos de los sistemas operativos y compiladores de C.

5.1	7544.0				
N o.	TEMAS	Т	HORAS	EC	CLAVE BIBLIOGRÁFICA
T		^			
M A					
					7C, 10C
1.	Sistemas Operativos. Definición, características y	3	3		
	función de un sistema operativo. Análisis comparativo de Sistemas Operativos (MS-DOS,				
	LINUX, WINDOWS)	1.5	1.5		9C
1.	Evolución de los lenguajes de programación.	1.1,5			
2	Definición, características y funciones de los lenguajes de programación.				
		1.5	1.5		9C
1.	Interpretes, Compiladores. Definición de Interpretes y Compiladores Ambiente integral del Lenguaje C				
		6	6		
	Subtotal				
	·				

## **ESTRATEGIA DIDÁCTICA**

Realización de ejercicios por el alumno, resolución de problemas, exposición de temas con la guía de profesor. Pizarrón, acetatos y otros medios didácticos.

#### PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

Investigación y exposición de temas. Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase SECRETARIA
DE EDUCACIÓN PÚBLICA
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONA:
DIRECCIÓN
DE EDUCACIÓN SUPERIOR



# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA: 4 DE 9

No. UNIDAD: II Estructurada

NOMBRE: Fundamentos de Programación

# OBJETIVOS PARTICULARES DE LA UNIDAD

El alumno elaborara programas estructurados en lenguaje C.

No.	TEMAS			HORAS	CLAVE BIBLIOGRÁFICA		
TEMA			T	Р	EC		
2.1	Estructura general de un programa.		3	1.5		6B, 2B, 4B	
2.2 2.2.1 2.2.2	Tipos de datos y Operadores Tamaños, Declaración, Modificadores Operadores Lógicos, aritméticos y de asignación		4.5	3		6B, 2B, 4B	
2.3 2.3.1 2.3.2	Funciones de biblioteca. Funciones de entrada y salida Funciones Matemáticas		3	4.5		6B, 2B, 4B	
2.4 2.4.1 2.4.2 2.4.3	Funciones generadas por el usuario. Argumentos y parámetros formales Funciones con y sin argumentos Funciones que regresan valores		4.5	3		6B, 2B, 4B	
		Subtotal	15	12			

# ESTRATEGIA DIDÁCTICA

Realización de ejercicios por el alumno, resolución de problemas, exposición de temas con la guía del profesor. Pizarrón, acetatos y otros medios didácticos.

## PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase Examen del período



SECRETARIA DE EDUCACIÓN PÚBLICA INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA: 5 DE 9

No. UNIDAD: III

NOMBRE: Estructura de Flujo Programático

## **OBJETIVOS PARTICULARES DE LA UNIDAD**

El alumno generará programas que incluyan estructuras de decisión e iteración en lenguaje C

No.	TEMAS			HORAS		CLAVE BIBLIOGRÁFICA
TEMA		T		Р	EC	
3.1 3.3.1 3.3.2	Estructuras de decision Simple Ramificada	4.5	5	3.0		6B, 2B, 4B
3.2 3.2.1 3.2.2	Estructuras de iteracion Pre y Post Condicional Contador y acumuladores	6.0		4.5		6B, 2B, 4B
3.3 3.3.1	Estructuras de control Ruptura de un lazo	1.5	5	1.5		6B, 2B, 4B
	Su	btotal 12.	0	9		

# ESTRATEGIA DIDÁCTICA

Realización de ejercicios por el alumno, resolución de problemas, exposición de temas con la guía del profesor. Pizarrón, acetatos y otros medios didácticos.

# PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase Examen del período



SECRETARÍA
DE EDUCACIÓN PÚBLICA
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
DIRECCIÓN
DE EDUCACIÓN SUPERIOR

1

1



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA: 6 DE 9

No. UNIDAD: IV

NOMBRE: Estructura de Datos

## **OBJETIVOS PARTICULARES DE LA UNIDAD**

El alumno elaborara programas empleando apuntadores y arreglos en lenguaje C.

No.	TEMAS			HORAS		CLAVE BIBLIOGRÁFICA		
TEMA			T	Р	EC			
4.1 4.1.1 4.1.2	Arreglos unidimensionales Concepto y forma general Arreglos numéricos y de caracteres		4.5	3.0		6B, 2B, 4B		
4.2 4.2.1 4.2.2	Arreglos bidimensionales Concepto y forma general Arreglos numéricos y de caracteres		4.5	3.0		6B, 2B, 4B		
4.3 4.3.1 4.3.2 4.3.3 4.3.4	Apuntadores Concepto Tipos de apuntadores Operaciones con apuntadores Relación de apuntadores con arreglos		6.0	6.0		6B, 2B, 4B		
		Subtotal	15.0	12.0				

## **ESTRATEGIA DIDÁCTICA**

Realización de ejercicios por el alumno, resolución de problemas, exposición de temas con la guía del profesor. Pizarrón, acetatos y otros medios didácticos.

#### PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase



SECRETARÍA

DE EDUCACIÓN PÚBLICA
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
DIRECCIÓN
DE EDUCACIÓN SUPERIOR



# SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

**HOJA:** 7 **DE** 9

No. UNIDAD: V

**NOMBRE:** Aplicaciones

## **OBJETIVOS PARTICULARES DE LA UNIDAD**

El alumno propondrá y construirá un programa integral en C aplicado a una problemática especifica de la ciencia o de la ingeniería.

No.	TEMAS		HORAS		CLAVE BIBLIOGRÁFICA
TEMA		Т	Р	EC	
5.1	Análisis del problema y elaboración del algoritmo	4.5	-		3C
5.2	Codificación e Implementación	-	6.0		3C
5.3	Pruebas modulares e integrales	01.5	6.0		3C
5.4	Mantenimiento	ë	3.0		3C
	Subtotal	6.0	15.0		

# **ESTRATEGIA DIDÁCTICA**

Realización de ejercicios por el alumno, resolución de problemas, exposición de temas con la guía del profesor. Pizarrón, acetatos y otros medios didácticos.

## PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase Examen del período

DE EDUCACIÓN PÚBLICA INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA: 8 DE 9

# **RELACIÓN DE PRÁCTICAS**

PRAC T. No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDAD	DURACIÓN	LUGAR DE REALIZACIÓN	
1	Laboratorio de computación.	o de computación.			
2	Sistemas operativos.	1	3.0	Lab. de computación.	
3	Compiladores.	1	1.5	Lab. de computación.	
4	Entrada y salida por consola.	jiř.	1.5	Lab. de computación.	
5	Operaciones básicas.	. 0	3.0	Lab. de computación.	
6	Funciones matemáticas.	ÜL	4.5	Lab. de computación.	
7	Funciones de usuario.	H.	3.0	Lab. de computación.	
8	Sentencias de decisión.	)H,	3.0	Lab. de computación.	
9	Sentencias de iteración.	Lab. de computación.			
10	Sentencias de control.	1.5	Lab. de computación.		
11	Arreglos unidimensionales.	rreglos unidimensionales. IV 3.0			
12	Arreglos bidimensionales.	Arreglos bidimensionales. IV 3.0		Lab. de computación.	
13	Apuntadores.	puntadores. IV 6.0			
14	Proyecto final.	V	15.0	Lab. de computación.	
	Subtota		54	SECRETARÍA  DE EDUCACIÓN PÚBLICA INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR	
			And the state of t		



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

# DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

CLAVE:

HOJA: 9 DE: 9

PERÍ ODO	UNIDA D		PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN
1	1, 11	20% -	- Investigación y exposición de temas. - Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase. - Examen del periodo.
2	101		- Programas y ejercicios desarrollados en clase y extra clase. 70% - nen del periodo.
3:	IV y V		- Proyecto terminado. - Examen del periodo.
CLA VE	В	C	BIBLIOGRAFÍA
1		X	BRONSON, Gary, J., <u>C++ para ingeniería y ciencias</u> , International Thomson Editores, Impreso en Mexico, 2000, 862 pp, ISBN: 968-7529-87-3
2	x		CEBALLOS, Francisco Javier, <u>Enciclopedia del Lenguaie C</u> . Computec-Rama. Mexico, 1994.
3		Х	COHOON, James P. y Davidson, Jack W., <u>Programación v diseño en C++, Introducción a la programación y al diseño orientado a objetos</u> <u>2a edición</u> , 2000, Impreso en España, 1022 pp, ISBN: 84-481-2682-3
4	Х		DEITEL, H.M.; Deitel, P.J. <u>Como programar en C/C++</u> , Prentice- Hall, Hispanoamericana, México, 1995.
5		Χ	JAMSA, Kris, Aprenda y practique C++. 3a edición, 1999, Oxford University Press, Impreso en México, 377 pp, ISBN: 970-613-460-3
6	х		KERNIGHAN, B. W.; D.M. Ritchie, Lenguaie de Programación C. Prentice-Hall.
7		X	PITTS, David, La Biblia de Red Hat Linux. Anaya Multimedia, Madrid
8		Χ	SCHILDT, Herbert, <i>Turbo C/C++ Manual de Referencia</i> , McGraw Hill Impreso en México, 1990, 874 pp, ISBN: 84-7615-738-X
9		X	TACKER, Arlen B <u>., Lenguajes de proclamación</u> . McGraw-Hill
10		X	TANEMBAUM, A.S., <u>Sistemas Operativos, análisis v diseño</u> , Prentice-Hall
			S ON INDOS MARKED OF THE PROPERTY OF THE PROPE
			SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

# DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

# PERFIL DOCENTE POR ASIGNATURA

## 1. DATOS GENERALES

ESCUELA:	5	Superio	r de li	ngenie	ría Med	ánica y Elé	ectrica				
CARRERA:	Aero en Com	náutica Contro unicaci niería	i, Inge of y ones	eniería Auto y Elec	en Co matizad ctrónica	omotrices, mputación ción, Inge , Ingenierí eniería er	, Ingenierí eniería e a Eléctrica	a n a,	MESTRE:	Primero	
ÁREA: BÁS	CAS	C. ING	BENIE	RÍA	D. INC	GENIERÍA	C. SOC.	y HUN	1.		
ACADEMIA:						ASIG	NATURA	. Fu	ndamentos	de Programa	ación
ESPECIALIE	DAD	Y NIV	EL A	ACAD	ÉMIC	O REQU	ERIDO:				

#### 2. OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA:

El alumno resolverá problemas de ingeniería y ciencias mediante la programación estructurada.

## 3. PERFIL DOCENTE:

CONOCIMIENTOS	EXPERIENCIA PROFESIONAL	HABILIDADES	ACTITUDES
			SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA INSTITUTO POLITÉCNICO NACION, DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

**ELABORÓ** M. en C. Alejandra Cruz Reyes **REVISÓ** 

M. en C. Alfredo Arias Montaño

**AUTORIZÓ** 

Dr. Carlos Manuel Rodríguez Román

FECHA: Agosto 2003

08 Diciembre de 2006.