



UTT

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA

TEMA

Sentencias

PRESENTADO POR

Lopez Domínguez Luis Enrique

GRUPO

9° B

MATERIA

Wearables

PROFESOR

Ray Parra

Tijuana, Baja California, 2 de octubre del 2024

Sentencias de Control y Funciones en Kotlin

1. Sentencias de Control

a. Condicionales (if, else if, else)

Kotlin usa 'if' como expresión que puede retornar valores. 'if' se puede usar en lugar de switch statements más convencionales.

b. Sentencia when

'when' en Kotlin es una alternativa más poderosa que 'switch'. Permite manejar múltiples condiciones de manera clara.

c. Bucles (for, while, do-while)

Los bucles en Kotlin permiten iterar sobre rangos, listas y arrays con 'for', 'while', y 'do-while'.

2. Sentencias de Alteración

a. break, continue, return

'break' termina el bucle. 'continue' salta a la siguiente iteración. 'return' finaliza la ejecución de una función.

3. Funciones en Kotlin

a. Definir Funciones

Kotlin permite definir funciones con la palabra clave 'fun', pudiendo tener parámetros y valores de retorno.

b. Parámetros por defecto

Es posible definir parámetros por defecto en funciones para evitar sobrecarga de funciones.

c. Funciones Lambda

Las lambdas en Kotlin permiten una sintaxis concisa para funciones anónimas. Ej: `{ a: Int, b: Int -> a + b }`.

d. Funciones de Orden Superior

Funciones que aceptan o retornan otras funciones como parámetros. Útiles para manejo flexible del código.