



UTT

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA

TEMA:

Tabla Comparativa

PRESENTADO POR:

Lopez Domínguez Luis Enrique

GRUPO:

9B

MATERIA:

Wearables

PROFESOR:

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 18 de septiembre del 2024

Wearables y Smart TV

UI Layer (Capa de Interfaz de Usuario)

Wearables:

- **Componentes:**
 - **Pantalla táctil:** Permite a los usuarios interactuar directamente con el dispositivo. Dada su tamaño pequeño, las interfaces están optimizadas para mostrar información clave y permitir interacciones rápidas.
 - **Botones físicos:** Proporcionan una alternativa a la pantalla táctil para acciones rápidas y accesos directos, especialmente útil durante actividades físicas.
 - **Control por voz:** Facilita la interacción sin necesidad de tocar el dispositivo, utilizando comandos de voz para ejecutar funciones y obtener información.
- **Interpretación:**
 - La UI Layer en wearables está diseñada para ser intuitiva y accesible con una interacción mínima, considerando el tamaño reducido de la pantalla. La navegación y el acceso a la información deben ser rápidos y fáciles debido al uso frecuente durante actividades físicas.

Smart TV:

- **Componentes:**
 - **Pantalla de alta definición:** Ofrece una visualización clara y detallada de contenido multimedia. La pantalla grande permite mostrar interfaces gráficas complejas y detalladas.
 - **Mando a distancia:** Incluye botones para navegación y control, y en algunos casos, funciones de control por voz o gestos.
 - **Interfaces gráficas:** Menús, iconos y widgets diseñados para facilitar la navegación por aplicaciones y servicios multimedia.
- **Interpretación:**
 - La UI Layer en Smart TVs está enfocada en la comodidad del usuario al interactuar desde una distancia. Se utilizan interfaces gráficas complejas y navegación mediante mando a distancia o control por voz para facilitar el acceso a una amplia gama de servicios y aplicaciones.

2. Domain Layer (Capa de Dominio)

Wearables:

- **Componentes:**
 - **Sensores:** Incluyen acelerómetros, giroscopios, monitores de frecuencia cardíaca y GPS, que recopilan datos biométricos y de actividad física.
 - **Procesadores:** Chips diseñados para manejar el procesamiento de datos de los sensores y realizar análisis básicos.
 - **Algoritmos:** Utilizados para interpretar los datos recopilados y proporcionar información útil, como el seguimiento de la actividad física y la monitorización del sueño.
- **Interpretación:**
 - La Domain Layer en wearables está centrada en la captura y análisis de datos biométricos. Los sensores recopilan información en tiempo real y los algoritmos procesan estos datos para ofrecer análisis y recomendaciones personalizadas.

Smart TV:

- **Componentes:**
 - **Procesador:** CPU y GPU que gestionan el procesamiento de video, aplicaciones y servicios multimedia.
 - **Sistemas operativos:** Plataformas como Tizen, Android TV o webOS que permiten ejecutar aplicaciones y gestionar el contenido.
 - **Aplicaciones y servicios:** Servicios de streaming, navegadores web y aplicaciones de redes sociales que se ejecutan sobre el sistema operativo.
- **Interpretación:**
 - La Domain Layer en Smart TVs se enfoca en el procesamiento de contenido multimedia y la ejecución de aplicaciones. El sistema operativo y el procesador trabajan juntos para ofrecer una experiencia de usuario fluida en la visualización de contenido y la interacción con diversas aplicaciones.

3. Data Layer (Capa de Datos)

Wearables:

- **Componentes:**
 - **Almacenamiento interno:** Memoria flash que guarda datos temporales como configuraciones y registros de actividad.

- **Sincronización:** Protocolo para transferir datos a smartphones o servidores en la nube para análisis adicional y almacenamiento.
- **Seguridad:** Medidas para proteger los datos biométricos y personales del usuario.
- **Interpretación:**
 - La Data Layer en wearables se encarga de la recopilación, almacenamiento y sincronización de datos. La seguridad de estos datos es crucial debido a la naturaleza sensible de la información biométrica.

Smart TV:

- **Componentes:**
 - **Almacenamiento interno:** Espacio para guardar aplicaciones, configuraciones y datos de usuario.
 - **Conectividad:** Opciones como Wi-Fi y puertos para conectar dispositivos externos y servicios en la nube.
 - **Sincronización y almacenamiento en la nube:** Sincronización de datos y preferencias del usuario entre dispositivos y servicios en la nube.
- **Interpretación:**
 - La Data Layer en Smart TVs gestiona la recolección y almacenamiento de datos relacionados con la visualización de contenido y las preferencias del usuario. También se encarga de la sincronización con otros dispositivos y servicios en la nube para mejorar la experiencia del usuario.

Componentes de arquitectura	Wearables	Smart TV
UI Layer	- Pantalla táctil, botones físicos o control por voz.	- Pantalla de alta definición con interfaz gráfica intuitiva.
	- Interfaz pequeña y optimizada para accesos rápidos a información y funciones clave.	- Control mediante gestos, voz o mando a distancia.
Domain Layer	- Centrado en salud y fitness.	- Centrado en entretenimiento y conectividad.
	- Recopilación de datos biométricos como frecuencia cardíaca, pasos, sueño.	- Acceso a servicios de streaming, juegos, redes sociales, navegación en Internet.
	- Sincronización con smartphones para notificaciones y análisis de datos.	- Integración con apps de videollamadas y duplicación de pantalla.
Data Layer	- Recopilación de datos biométricos mediante sensores avanzados (acelerómetros, giroscopios, etc.).	- Recolección de datos de comportamiento del usuario y preferencias de aplicaciones.
	- Almacenamiento de datos en el dispositivo o en la nube para análisis y sincronización.	- Almacenamiento en la TV o en la nube para mejorar la experiencia personalizada.
	- Envío de datos a smartphones o plataformas en la nube.	- Datos sobre visualización de contenido, uso de aplicaciones y preferencias de servicios.

RESUMEN

Wearables, como relojes inteligentes, tienen una interfaz de usuario simple con pantallas pequeñas y botones físicos, y a veces control por voz, para usarse fácilmente durante el día. Su capa de dominio incluye sensores que miden datos sobre la salud y la actividad física, que se procesan para ofrecer información útil. En la capa de datos, almacenan información en su memoria y la sincronizan con teléfonos o la nube, cuidando la seguridad de los datos personales.

Las Smart TVs cuentan con una interfaz de usuario en pantallas grandes que se controlan con mandos a distancia o por voz, proporcionando acceso fácil a aplicaciones y contenido multimedia. La capa de dominio utiliza procesadores y sistemas operativos para manejar la reproducción de video y aplicaciones. En la capa de datos, almacenan aplicaciones y configuraciones, y sincronizan datos con servicios en la nube para mejorar la experiencia de entretenimiento.