



TEMA

Tipos de datos en Kotlin

PRESENTADO POR

Lopez Domínguez Luis Enrique

GRUPO

9°B

MATERIA

Wearables

PROFESOR

Ray Parra

Tijuana, Baja California, 25 de septiembre del 2024

Tipos de Datos en Kotlin

En Kotlin, existen dos categorías principales de tipos de datos:

- **Tipos primitivos:** Son tipos de datos simples que no se pueden descomponer en partes más pequeñas. Los tipos primitivos en Kotlin son:
 - Int: Números enteros (por ejemplo, 1, 2, 3)
 - Long: Números enteros grandes (por ejemplo, 1234567890)
 - Short: Números enteros cortos (por ejemplo, 1, 2, 3)
 - Byte: Números enteros muy pequeños (por ejemplo, 1, 2, 3)
 - Float: Números decimales de precisión simple (por ejemplo, 3.14,
 1.23)
 - Double: Números decimales de precisión doble (por ejemplo, 3.1415926535, 1.2345678901)
 - Boolean: Valores booleanos (true o false)
 - Char: Caracteres Unicode (por ejemplo, 'a', 'B', 'C')
 - String: Cadenas de texto (por ejemplo, «Hola mundo», «Kotlin»)
- **Tipos de referencia:** Son tipos de datos que se refieren a un objeto en la memoria. Los tipos de referencia más comunes en Kotlin son:
 - Array: Arreglos de elementos del mismo tipo
 - List: Listas ordenadas y mutables de elementos
 - Map: Mapas que asocian claves con valores
 - Set: Conjuntos de elementos únicos

EJEMPLOS:

```
2
    val numeroInt: Int = 10
    val numeroLong: Long = 1234567890L
 3
4
    val numeroShort: Short = 10
    val numeroByte: Byte = 1
5
    val numeroFloat: Float = 3.14F
 6
    val numeroDouble: Double = 3.1415926535
    val booleano: Boolean = true
8
    val caracter: Char = 'a'
9
    val nombre: String = "Juan Pérez"
10
11
```

```
// array

val numeros: Array<Int> = arrayOf(1, 2, 3, 4, 5)
println(numeros[2]) // Output: 3

// list
val frutas: List<String> = listOf("Manzana", "Banana", "Naranja")
println(frutas[1]) // Output: Banana

// map
val edades: Map<String, Int> = mapOf("Juan" to 25, "Ana" to 30)
println(edades["Juan"]) // Output: 25

// set
val colores: Set<String> = setOf("Rojo", "Verde", "Azul")
println(colores) // Output: [Rojo, Verde, Azul]
```