Lab.3 - Chatbot

David Díaz Suesca, Jonatan Díaz Vargas, David Santiago López Septiembre 2025

1. Introducción

Este laboratorio consistió en la realización y despliegue de un chatbot por DeepSeek. Se presentará a continuación, el paso a paso en su realización y despliegue, y el funcionamiento del código.

2. Primeros pasos

Primeramente, se tendrá en cuenta el ejemplo del código del chatbot brindado por el profesor. Este será un ejemplo para poder realizar el chatbot propuesto en el laboratorio.

Principalmente, se tendrá que crear un entorno virtual, instalar streamlit, requests y sus dependencias.



Figura 1: Creación de entorno virtual y librerías.

Se crea un archivo ".py" que será nuestro chatbot integrado con Streamlit. A continuación, se explicará el desarrollo del código para el chatbot.



Figura 2: Archivo en Github y visualización del README.

Teniendo listo el archivo del chatbot, su integración con streamlit se hará a través de los siguientes pasos:

■ Instalar git en Linux:

```
# apt-get install git
```

• por medio de la terminal, indicar usuario y correo:

```
git config --global user.name "Tu Nombre Completo"
git config --global user.email "tu-email@gmail.com"
```

• realizar el proceso correspondiente a la carga de archivos a github (nuevo repositorio, commit, etc.):

git init git remote add origin https://github.com/TU-USUARIO/NOMBRE-DE-TU-REPO.git git add chatbot_streamlit.py git commit -m "más tokens" git push -u origin main El importe se hizo desde el Sistema Operativo LINUX/UBUNTU, para esto, es necesario crear un Personal Access Token, para crearlo, los pasos

- 1. Ve a github.com y haz login
- 2. Haz clic en tu foto de perfil (esquina superior derecha)
- 3. Selecciona "Settings"

son los siguientes:

- 4. En el menú izquierdo, busca "Developer settings" (al final)
- 5. Haz clic en "Personal access tokens"→ "Tokens (classic)"
- 6. Haz clic en "Generate new token"→ "Generate new token (classic)"
- 7. Dale un nombre al token (ej: "Token LINUX")
- 8. Selecciona la expiración del mismo token
- 9. En permisos, marca repo" (esto incluye todos los permisos necesarios)
- 10. Haz clic en "Generate token"
- 11. ¡IMPORTANTE! Copia el token que aparece (empieza con ghp_) y guárdalo en un lugar seguro.

Una vez realizado este paso, se vuelve a intentar el **push** y cuando se pida el usuario, se coloca el usuario de GitHub y la contraseña será el nuevo token creado

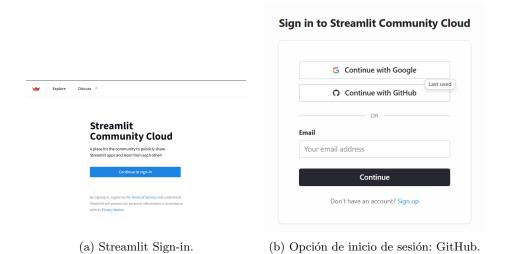
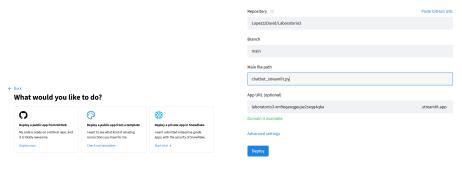


Figura 3: Creación de cuenta vinculada al GitHub.

- crear una cuenta de streamlit vinculada con el perfil de github:
- En streamlit crear una app que sea con el repositorio y archivo correspondiente: Primeramente ir a la esquina superior derecha donde dice "Create APP":



- (a) Crear APP con GitHub.
- (b) Selección de Repo y archivo.

Figura 4: Creación de APP con Streamlit.

• Ejecutar el streamlit y verificar correcto funcionamiento.



Figura 5: Despliegue del Chatbot en Streamlit.

3. Explicación del código

3.1. importación de librerías

Al inicio del código, se deben importar todas la librerías necesarias para poder utilizar los recursos correspondientes. Por ejemplo, la librería "stream-lit" genera el framework para crear la interfaz web. La librería requests importa las peticiones y genera la conexión.



Figura 6: Importe de librerías. Visualización en GitHub.

Se realiza principalmente el importe de librerías necesarias para el funcionamiento de lo requerido:

- streamlit: Framework para crear la interfaz web.
- requests: Para hacer peticiones HTTP a la API de DeepSeek.
- json: Para manejar datos en formato JSON.
- datetime: Para trabajar con fechas y horas.
- time: Para pausas y control de tiempo.

3.2. Clase ChatbotConfig.

Figura 7: clase Chatbotconfig.

Estas líneas de código almacenan la configuración del chatbot:

- API_KEY: Tu clave secreta para acceder a DeepSeek
- API_URL: Dirección del servidor de DeepSeek
- modelo: Tipo de modelo de IA a usar
- Self.personalidad: Define la personalidad del bot (como su ADN)
- self.sistema_prompt: Crea las instrucciones secretas que se le da a la IA (Es como decirle .ªctúa de esta manera.ªntes de cada conversación).

3.3. Clase ChatbotPersonalizado.

```
| Code | Manage | 100 | Manage | 100
```

Figura 8: Clase Chatbot Personalizado.

Primero, se Crea una instancia del chatbot, se Carga la configuración y se Limita el historial a 10 conversaciones para no saturar. Luego, Guarda la conversación para que el bot recuerde lo que hablaron, st.session_state es como la "memoria" de Streamlit. Cada mensaje se guarda con su rol ("user" o "assistant").

De esta clase, las siguientes funciones hacen lo siguiente:

- preparar_mensajes: Organiza todos los mensajes antes de enviarlos a la API en el siguiente orden:
 - 1. las instrucciones del sistema.
 - 2. la conversación anterior.
 - 3. el mensaje nuevo del usuario.
- enviar_mensaje: Prepara la petición HTTP con la autorización (Es como mostrar tu çredencial" para usar la API).
- temperature: Controla qué tan creativo es el bot (0=robótico, 1=muy creativo)
- max_tokens: Límite de palabras en la respuesta

Después de esto, se utiliza el try para el manejo de excepciones, en este caso, será para la petición de conexión del servidor de Deepseek.

3.4. Función main.

Esto Configura la página web con título, ícono, layout ancho, sidebar abierto.

Figura 9: Función main.

3.5. CCS Personalizado.

Figura 10: Sección del CSS personalizado.

Esta sección define todos los estilos visuales del chatbot:

- Importa la fuente Inter de Google.
- .main-header: El título principal con gradiente azul
- .chat-message: Estilo de los mensajes
- .user-message: Mensajes del usuario (azul, a la derecha)
- .bot-message: Mensajes del bot (gris, a la izquierda)
- .metric-container: contiene un Card de estadísticas

3.6. Inicialización del SESSION STATE.

Figura 11: Iniciar Session State.

Esto inicializa la memoria de la aplicación:

- messages: Lista de mensajes para mostrar en pantalla
- historial_conversacion: Conversación para enviar a la API
- user_emoji: Emoji personalizable del usuario

3.7. Header principal.

Figura 12: Código Header principal.

Esta sección crea el título principal que se muestra en la parte superior de la página.

3.8. Sidebar.

Esta sección Muestra información actual del bot en la barra lateral y se actualiza automáticamente cuando se cambia la personalidad.

Figura 13: parte del código del sidebar.

3.9. Selector de Avatar.

```
| Code | Sect | Col. | Sect |
```

Figura 14: Sección personalizable de avatar.

Esta sección del código crea una cuadrícula de 16 emojis (4 columnas x 4 filas) que se guarda en session_state, Muestra mensaje de confirmación y Recarga la página para aplicar cambios.

3.10. Controles y métricas.

Figura 15: Controles y métricas para la APP.

Los controles tienen dos botones: unnopara probar la conexión con la API y otro que limpia toda la conversación. Las métricas muestran estadísticas en tiempo real como:

- Número de mensajes enviados
- Número de conversaciones en contexto
- Avatar actual del usuario

3.11. Entrada del mensaje y área de conversación.

```
| Code | Binne | 500 | 1000 | 1000 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 | 1010 |
```

- (a) Área de la conversación.
- (b) Entrada para el mensaje.

Figura 16: Configuración para el área de conversación.

Esta sección del código crea el área principal del chat y muestra todos los mensajes guardados. Los mensajes del usuario aparecen a la derecha (azul) mientras que los del bot aparecen a la izquierda (gris).

Después de este punto, se procesan los mensajes que se quieren enviar y sucede lo siguiente:

- Guarda el mensaje en messages
- Muestra spinner de "pensando..."
- Envía mensaje a la API de DeepSeek
- Si hay error entonces lo muestra
- Si funciona, guarda la respuesta
- Recarga la página para mostrar todo

Se añadió un botón de ejemplo que tiene una lista de preguntas predefinidas, elige una al azar, la pone automáticamente en la caja de texto y carga la página con la pregunta.

Se agregó un mensaje de bienvenida que se muestra cuando la página ha sido recientemente cargada. El mensaje presenta al bot y sus capacidades y también

muestra el avatar actual.

Por último, se tiene un pie de página y se ejecuta la función principal main.

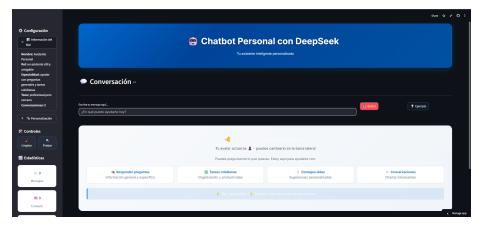


Figura 17: Despliegue del Chatbot en Streamlit.