

Ascendancy

Heute Erfurt, morgen die ganze Welt!

Bernd Schmidt
Thomas Volkmann
Chris Arnold
Norman Simanowski
Erfurt University of Applied Sciences

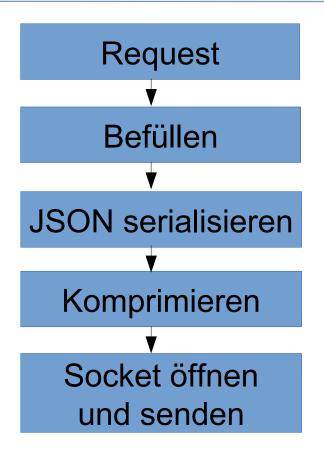
Gliederung

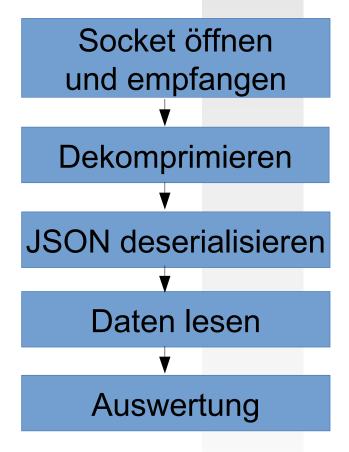


- Client-Server Struktur
- Tests
- Auswertung
- Aktuellen Stand
- Lessons Learned
- Weiterführung

Client-Server Struktur





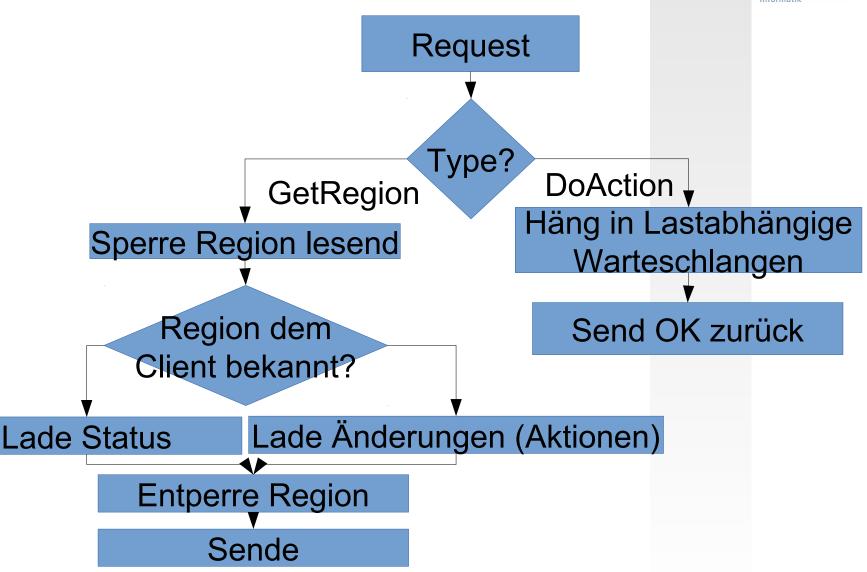


Server Request Behandlung



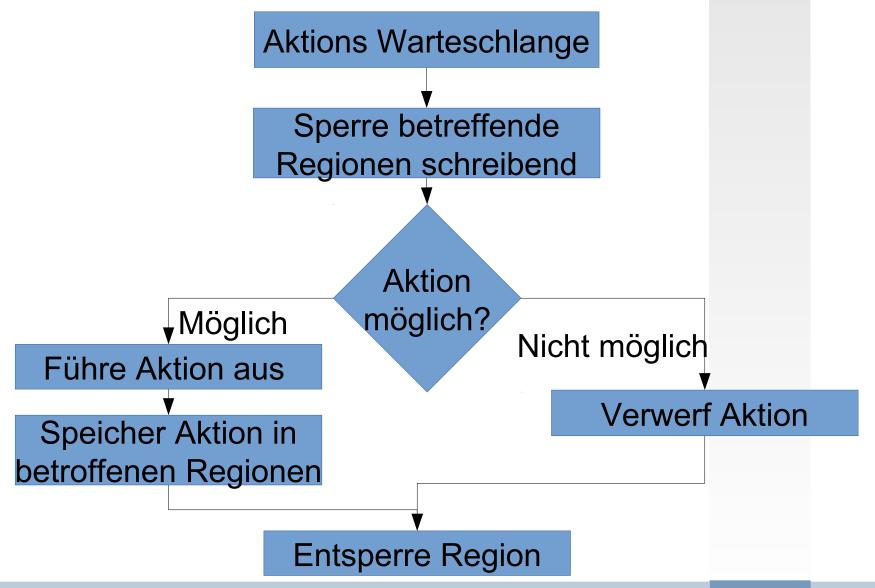
OF APPLIED SCIENCE

Angewandte Informatik



Warteschlange





Tests



FACHHOCHSCHULE
FREGURT UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
Angewandte
Informatik

NUnit

Kommunikation mit Server

```
48
           public void Login()
49
50
51
               var testLoginRequest = new Core.Connections.LoginRequest(
52
                                           new Core.Models.Position(8108, 15),
53
                                           "Maria",
54
                                           "Musterfrau");
55
               var testJson = JsonConvert.SerializeObject(testLoginRequest);
56
57
               var testPackage = new Packet();
58
59
               testPackage.Content = testJson;
60
               testPackage.MethodType = MethodType.Login;
61
62
               var client = new TcpClient();
63
               client.Connect(
64
                   Client.Common.Constants.ClientConstants.TCP_SERVER,
65
                   Client.Common.Constants.ClientConstants.TCP_PORT);
66
67
               Assert.True(client.Connected);
68
69
               var testStream = client.GetStream();
70
71
               testPackage.Send(testStream);
72
73
               var testPackageIn = Packet.Receive(testStream);
74
75
               client.Close();
76
77
               Assert.True(!client.Connected);
78
79
               var data = JsonConvert.DeserializeObject<Core.Connections.LoginResponse>(testPackageIn.Content);
80
81
               Assert.AreEqual(Core.Connections.LoginResponse.ReponseStatus.OK, data.Status);
82
               Assert.IsNotNull(data.Status);
83
               Assert.IsNotNull(data.AccountId);
84
```

Auswertung



Animationen	
Ressourcen	
Einheitenselektion	X
Kampfsystem	
Gebäude- und Einheitenvielfalt	\checkmark
Optimierte Client-Server- Kommunikation	
Client Struktur Überarbeitung	⋖
Grenzen	\checkmark
Neue Grafiken	X
Persistente Datenspeicherung	X
Äußere Einflüsse	X

Aktueller Stand





Lessons Learned

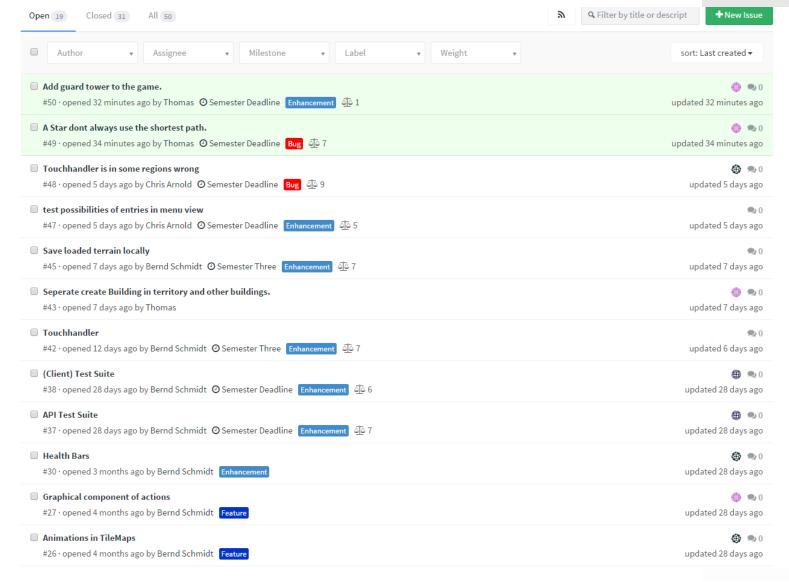


- Architektur ist alles (von Chris)
- Kommunikation im Team (von Thomas)
- Bessere Programmierkenntnisse
- Projektplanung- / management
- Wieder Falsch eingeschätzt

Projektmanagement



FACHHOCHSCHULE ERFURT UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES Angewandte Informatik



Weiterführung



Informatik

- Projekt für längere Zeit ausgelegt
- Wird von Bernd weitergeführt
- Anwerbung von Studenten aus Mobile Computing 2

Fragen?



