



**FACHHOCHSCHULE
ERFURT** UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES

Angewandte
Informatik

Ascendancy

Heute Erfurt, morgen die ganze Welt!

Bernd Schmidt

Thomas Volkmann

Chris Arnold

Norman Simanowski

Erfurt University of Applied Sciences



- Projektdefinition
- Aktueller Stand
- Game Design
- Aufgaben und Verteilung
- Meilensteine und Deadlines



- Ascendancy (Vorherrschaft, Einfluss, Übergewicht)
- Einflüsse der realen Welt in einem Spiel nutzen
 - Terrain
 - Wetter
 - Metallpreise
 - Position des Spielers (GPS)
 - etc.
- Aufbau-Strategie-Spiel (+Pervasive Game)
- Fantasy Endzeit
- Pseudo-Rundenbasiert
- Vergleichbar: Civilisation, Battle of Wesnoth

Aktueller Stand



FH E

**FACHHOCHSCHULE
ERFURT** UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
Angewandte
Informatik

- Buttons
- Stylecop
- Package Updates
- Gitlab (Privates Git, Wiki, Issue Tracker)





- Alle Spieler in einer gemeinsamen Welt
- Reale Umgebungseinflüsse einbinden
- Ohne Bewegung des Spielers spielbar
- Bewegen in der realen Welt bringt Vorteile
- Krieg und Angriffe sollten Zeit- oder Ressourcen-Aufwendig sein
- Schere-Stein-Papier Prinzip

Neu:

- Genre geändert
- Gebäude, Einheiten und Kampfsystem steht fest
- Ressourcensystem steht fest
- Viele weiterführende Ideen und Konzepte (Fraktionen, Helden, Quests, Handel, usw.)

Aufgaben und Verteilung



FH E

**FACHHOCHSCHULE
ERFURT** UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
Angewandte
Informatik

- Bernd Schmidt (Lead Developer)
Server Architektur, Client Server Architektur, Kommunikation, Hilfestellung, Game Design
- Thomas Volkmann (Developer)
Datenbank, Spielelogik, Game Design
- Chris Arnold (Developer)
Client Architektur, GUI, Hardwareinterface, Externe Schnittstellen, Game Design
- Norman Simanowski (Developer)
Spritesheets, Input Handling, Animationen, GUI, Grafik, Game Design
- Externe Designer
Grafiken



- 17.12.2015 Zwischenstand

Animationen, Ressourcen, Einheitenselektionen, Bewegungs- und Kampfindikatoren, Kampfsystem, Gebäude- und Einheitenvielfalt, Optimierte Client-Server-Kommunikation, Client Struktur
Überarbeitung

- 04.02.2016 Abschlusspräsentation

Gebäude- und Einheitenvielfalt, Grenzen, Neue Grafiken, Persistente Datenspeicherung, Äußere Einflüsse

- Zwei Wochen vor endgültig Abgabe: Feature Freeze

Fragen?



FH E

**FACHHOCHSCHULE
ERFURT** UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
Angewandte
Informatik

