ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
1	Under Construction		
2	Strand	Terrain	
3	Felder	Terrain	A STATE OF THE STA
4	Gletscher	Terrain	
5	Grass	Terrain	
6	Stadtgebiet	Terrain	
7	Stadtgebäude	Terrain	82 82 82 82 82 82 82 82 82 82 82 82 82 8

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
8	Straße	Terrain	
9	Wald	Terrain	
10	Wasser	Terrain	
11	Park	Terrain	
12	Farm	Gebäude	
13	Garnision	Gebäude	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
14	Hauptgebäude	Gebäude	
15	Haus	Gebäude	
16	Turm 1	Gebäude	
17	Turm 2	Gebäude	
18	Turm 3	Gebäude	
19	Turm 4	Gebäude	
20	Turm 5	Gebäude	R ^E

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
21	Turm 6	Gebäude	
22	Mauer 1	Gebäude	
23	Mauer 2	Gebäude	
24	Mauer 3	Gebäude	
25	Mauer 4	Gebäude	
26	Mauer 5	Gebäude	R ₂
27	Mauer 6	Gebäude	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
28	Template	Gebäude	
29	Template	Gebäude	
30	Template	Gebäude	
31	Template	Gebäude	
32	Template	Gebäude	R ⁵
33	Template	Gebäude	
34	Kaserne Erde	Gebäude/Produktion	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
35	Kaserne Feuer	Gebäude/Produktion	
36	Kaserne Gold	Gebäude/Produktion	
37	Kaserne Luft	Gebäude/Produktion	R ₂
38	Kaserne Magie	Gebäude/Produktion	
39	Kaserne Wasser	Gebäude/Produktion	
40	Mine Erde	Gebäude/Gernerator	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
41	Mine Feuer	Gebäude/Gernerator	
42	Mine Gold	Gebäude/Gernerator	
43	Mine Luft	Gebäude/Gernerator	
44	Mine Mana	Gebäude/Gernerator	
45	Mine Wasser	${ m Geb\ddot{a}ude/Gernerator}$	
46	Bogenschütze	Einheit	
47	Held	Einheit	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
48	Krieger	Einheit	
49	Magier	Einheit	
50	Späher	Einheit	
51	Unbekannte Einheit	Einheit	4
52	Menü Erde	Menü/Gebäude	
53	Menü Feuer	Menü/Gebäude	
54	Menü Gold	Menü/Gebäude	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
55	Menü Luft	Menü/Gebäude	
56	Menü Mana	Menü/Gebäude	
57	Menü Wasser	Menü/Gebäude	
58	Menü Gebäudeplatzhalter	Menü/Gebäude	
59	Menü Bogenschütze	Menü/Einheit	
60	Menü Held	Menü/Einheit	
61	Menü Krieger	Menü/Einheit	

ID	Bezeichnung	Zuordnung	Bild
62	Menü Magier	Menü/Einheit	
63	Menü Späher	Menü/Einheit	
64	Menü Einheitenplatzhalter	Menü/Einheit	
65			4
66			4
67			4
68			4