

Задача: Разработка на уеб, мобилно или data engineering/data analytics софтуерно приложение, което има следните елементи:

- Back-end API
- Front-end
- Database (SQL or NoSQL)
- Docker, CI/CD

Критерии за оценка:

| No. | Критерий | Точки |
|----------|--|-----------|
| 1 | Цел на проекта и дефиниция на функционалностите | 10 |
| 1.1 | Целта на проекта е ясно и изчерпателно дефинирана | 2 |
| 1.2 | Основните функционалности са описани като user stories https://www.atlassian.com/agile/project-management/user-stories | 4 |
| 1.3. | Основните потребители и начинът им на работа със системата са описани като use cases https://www.figma.com/resource-library/what-is-a-use-case/ https://medium.com/@queen_shecoder/understanding-use-cases-e72211b1b236 | 4 |
| 2 | Избор на технологии и софтуерна архитектура | 10 |
| 2.1 | Избраните технологии са подходящи за реализиране на проекта | 2 |
| 2.2 | Избран е конкретен модел софтуерна архитектура и е обоснован избора https://www.geeksforgeeks.org/types-of-software-architecture-patterns/ | 2 |
| 2.3 | Приложението е разделено на модули/компоненти с ясни връзки и комуникация между тях, описани в архитектурна диаграма | 4 |
| 2.4 | Архитектурата позволява приложението да бъде разширявано и поддържано в бъдеще | 2 |
| 3 | Среда за работа и управление на кода | 10 |
| 3.1 | Създадено GitHub repository | 2 |
| 3.2 | По време на работа са използвани feature branches и pull requests | 4 |
| 3.3 | Работата е разделена на отделни задачи в GitHub (Issues) | 2 |
| 3.4 | Само необходимите файлове и ресурси са добавени в git | 2 |
| 4 | Реализация на проекта | 40 |
| 4.1 | Спазена е избраната софтуерна архитектура | 2 |
| 4.2 | Използвани са добри практики и design patterns https://refactoring.guru/design-patterns | 2 |
| 4.3 | Спазени са принципите на ООП за енкапсулация и абстракция при имплементацията на отделните класове/компоненти | 2 |
| 4.4 | Спазен е separation of concerns принципа при имплементацията на различните модули/компоненти от системата https://www.geeksforgeeks.org/separation-of-concerns-soc/ https://nalexn.github.io/separation-of-concerns/ | 2 |
| 4.5 | Спазен е single responsibility принципа https://stackify.com/solid-design-principles/ | 2 |
| 4.6 | Спазен е dependency inversion принципа https://stackify.com/dependency-inversion-principle/ | 2 |

| | | |
|----------|---|-----------|
| 4.7 | Публичният интерфейс е документиран чрез Swagger или еквивалентно решение https://swagger.io/ | 2 |
| 4.8 | Спазени са REST принципите при дефиниране на публичния интерфейс https://stackoverflow.blog/2020/03/02/best-practices-for-rest-api-design/ | 2 |
| 4.9 | Спазени са правилата и добрите практики при дизайн на бази данни | 10 |
| 4.10 | Моделът на данните е добре дефиниран и базата данни е нормализирана (при използване на SQL) или колекциите са добре организирани и ясни Връзките между тях (при използване на NoSQL) https://support.microsoft.com/en-us/office/database-design-basics-eb2159cf-1e30-401a-8084-bd4f9c9ca1f5 https://www.guvi.com/blog/database-design-principles-and-best-practices/ | 4 |
| 4.11 | Системата е защитена от популярни вугове атаку (напр. SQL Injection) | 2 |
| 4.12 | Системата има надежден начин за обработка на грешки и непредвидени събития https://developers.google.com/tech-writing/error-messages/error-handling https://blog.postman.com/best-practices-for-api-error-handling/ | 2 |
| 4.13 | Конфигурационни параметри, константи и environment променливи се управляват по надежден начин https://dev.to/khalidk799/environment-variables-its-best-practices-1o1o | 2 |
| 4.14 | Кодът може да се преизползва, няма повторения и няма неизползван код в проекта | 2 |
| 4.15 | Няма прекалено комплексни и сложни методи или функции в кода, които да трудни за разбиране и проследяване или да използват необосновано количество ресурси | 2 |
| 5 | Тестване | 10 |
| 5.1 | Написани са unit тестове на основните компоненти в системата | 5 |
| 5.2 | Дефинирани са сценарии за тестване на системата от гледна точка на потребител https://www.browserstack.com/guide/user-acceptance-testing-template | 5 |
| 6 | Качество и чистота на кода | 10 |
| 6.1 | Спазени са еднакви конвенции за стилизация и подреждане на кода в целия проект | 2 |
| 6.2 | Кодът е добре подреден, ясен за четене и има коментари където е нужно | 2 |
| 6.3 | Добавена е автоматична валидация за прилагането на стилизацията https://webapp.io/blog/linting-best-practices/ | 2 |
| 6.4 | Добавен е статичен анализ на кода https://www.sonarsource.com/products/sonarcloud/ | 4 |
| 7 | Deployment и DevOps | 20 |
| 7.1 | Приложението е инсталирано на сървър/cloud | 6 |
| 7.2 | Създадена е deployment диаграма за необходимите и използвани ресурси https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-deployment-diagram/ | 2 |
| 7.3 | Приложението е контейнеризирано с Docker | 6 |
| 7.4 | Използвани са GitHub Actions или алтернативен CI/CD pipeline | 6 |
| 8 | Скалируемост и производителност на системата | 10 |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 8.1 | Не са налице сериозни проблеми в поддръжката на голям брой потребители или обема от заявки/данни | 6 |
| 8.2 | Реализацията на системата позволява хоризонтално и вертикално скалиране https://www.digitalocean.com/resources/articles/horizontal-scaling-vs-vertical-scaling | 4 |
| 9 | Документация, презентация и защита на проекта | 30 |
| 9.1 | Изготвена кратка документация на проекта (5-10 страници) | 5 |
| 9.2 | Степен на завършеност на проекта | 5 |
| 9.3 | Отговори на въпроси и защита на проекта | 20 |

Оценяване:

- Максимален брой точки: 150
- Над 125 точки: Отличен (6)
- Между 110 и 124 точки: Много добър (5)
- Между 85 и 99 точки: Добър (4)
- Между 70 и 84 точки: Среден (3)

Срок: 01.06.2025