STAKEHOLDERANALYSE

Stakeholder	Interessen	Macht auf Projekt	Einstellung zum Projekt			
INTERN						
Projektteam	Eine Plattform welche Sammlern verschiedener Dinge ermöglicht alle Kollektionen auf einer hoch Plattform zu haben		positiv			
Projektbetreuer	Funktionales Projekt welches den Anforderungen eines Praxisprojekts mindestens entspricht	hoch	positiv			
Entwicklerteam	Erstellen einer funktionalen und Benutzerfreundlichen Plattform		positiv			
Backend- Entwickler	Entwicklung von funktionalem und effizienten Code als Grundgerüst zur Inbetriebnahme der Plattform					
Frontend- Entwickler	Benutzerfreundliches Design für Endbenutzer und Anbindung an Backend	hoch				
Datenbank- Entwickler	Erstellung einer funktionalen und möglichst redundanzfreien Datenbank					
Dokumentation	Klare Dokumentation zur Nachverfolgung des Projekts					
Datenschutzbeauftragte/r	Einhaltung von Datenschutzrichtlinien	hoch	<mark>neutral</mark>			
	EXTERN					
Collector (Benutzer)	Collector (Benutzer) Einfache und effektive Nutzung; Möglichkeit alle Sammlungen auf einer Plattform zu archivieren; Reduzierung der vorher genutzten Services		positiv			
Konkurrenten	Eigene Wettbewerbsfähigkeit aufrecht Konkurrenten erhalten; Positionierung des Service im Marktumfeld		negativ			

^{*}Optional, perspektivisch

RISIKOANALYSE

Nr	Risiko	Problematik	Eintritts- WK	Auswirkung	Maßnahmen	
R1	Technische Herausforderungen	Komplexität der Plattform, welche eventuell Anforderungen unklar darstellt und somit Entwicklung verzögert	mittel	Projektverzögerung; höherer Entwicklungsaufwand;	Technische Analyse vor Projektbeginn; Universalhaltung der Möglichkeiten	
R2	Kommunikations- probleme	Missverständnisse und Fehlinterpretationen	mittel	Verzögerungen, Qualitätsprobleme, schlechtes Arbeitsklima	Klare Kommunikation, Regelmäßige Meetings, Nutzung von Planungstools	
R3	Verfügbarkeitspro blematik	Ausfall der Services, Ausfall von Hardware, evtl. Abhängigkeit von APIs	mittel	Kunden- unzufriedenheit, Reputations- schaden, finanzieller Verlust	Unabhängigkeit schaffen, Redundanz (Fall-Back Alternativen), Caching	