# Softwaredokumentation für [Dein Projekt]

[Dein Name]

3. Februar 2024

# Inhaltsverzeichnis

### 1 Einleitung

Hier kannst du eine kurze Einleitung zu deinem Projekt und der Softwaredokumentation geben.

### 2 Systemanforderungen

Definiere die Hardware- und Softwareanforderungen für die Ausführung deiner Software.

#### 3 Installation

Beschreibe den Installationsprozess deiner Software.

#### 4 Benutzerhandbuch

Erkläre, wie Benutzer deine Software verwenden können. Dies kann Schritt-für-Schritt-Anleitungen, Screenshots usw. beinhalten.

#### 5 Architektur

Gib einen Überblick über die Architektur deiner Software. Verwende Diagramme, um die verschiedenen Komponenten zu zeigen.

#### 6 Datenmodell

Beschreibe die Datenstrukturen und ihre Beziehungen in deiner Software.

### 7 Programmier- und Designentscheidungen

Erkläre wichtige Entscheidungen, die du während des Entwicklungsprozesses getroffen hast, und warum.

## 8 API-Dokumentation (optional)

Wenn deine Software eine API hat, dokumentiere sie hier.

# 9 Fehlerbehebung

Liste häufige Probleme auf und gib Lösungen an.

# 10 Änderungsprotokoll

Halte alle Änderungen an deiner Software in einem Protokoll fest.

# 11 Quellcode-Dokumentation

Dokumentiere wichtige Teile des Quellcodes. Verwende Code-Listings, um Beispiele zu zeigen.

### 12 Schlusswort

Fasse die wichtigsten Punkte zusammen und gehe auf zukünftige Entwicklungspläne ein.