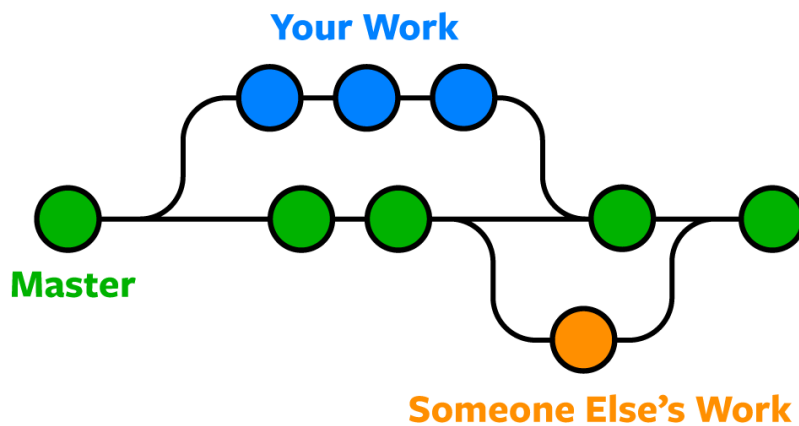


## Hoe werken we met GIT – een kleine tutorial 😊

Eventjes een korte uitleg wat GIT nu eigenlijk inhoud:

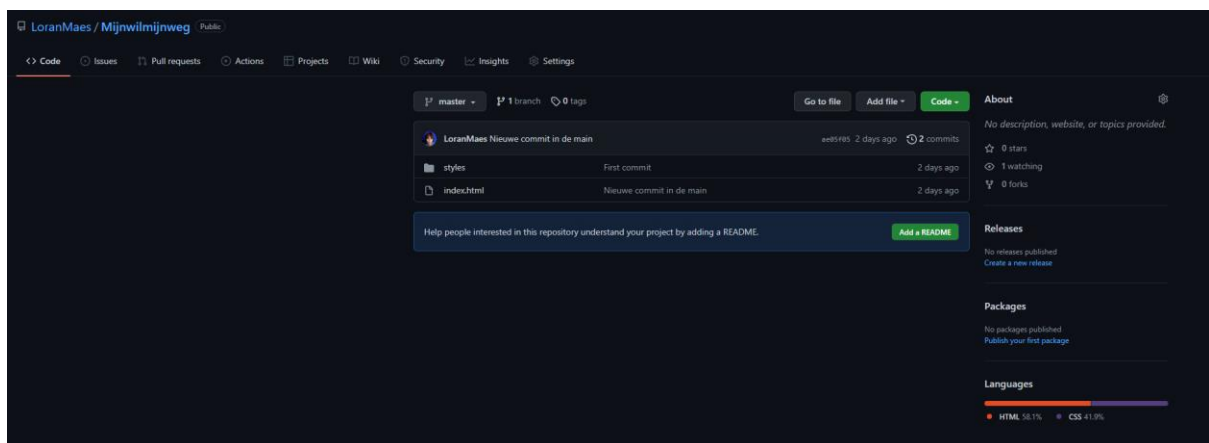
<https://www.youtube.com/watch?v=2ReR1YJrNOM>



Dus kort samengevat: Er is een bepaalde “branch” en deze heet de master. Hierop worden de updates telkens bijgevoegd. Stel Kimberley maakt een nieuw navigatiemenu kan ze deze op haar laptop maken door de master branch te *clonen* naar haar laptop. Hierop maakt ze haar nieuw navigaitemenu, en dan kan ze een *pull request* sturen naar de eigenaar (in dit geval Loran), deze kan de code bekijken die Kimberley heeft gemaakt, en kan deze dan *pushen* naar de master branch.

De master branch kan dan door de andere teammembers ook weer *gecloned* worden naar je eigen locale laptop zodat je altijd up to date bent.

Ik heb nu op github het project al klaar gezet, jullie moeten dit nog accepteren en dan kunnen jullie ook pushen 😊



Dit is hoe de Github repository eruit ziet. En je ziet er ook staan “master” dit is de hoofdbranch waar we telkens onze updates naartoe versturen.

Je ziet naast Code en Issues ook Pull requests staan, maar daarover later meer.

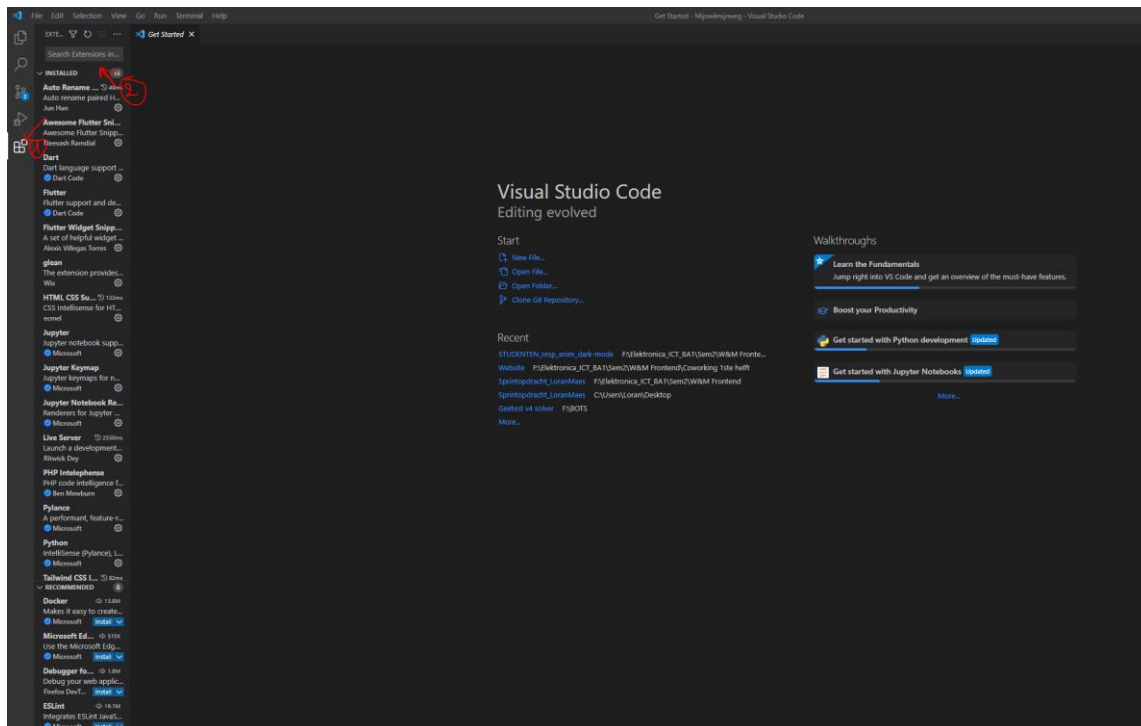
Wat moet je installeren:

- Visual studio code: <https://code.visualstudio.com/download>
- Git: <https://git-scm.com/downloads>

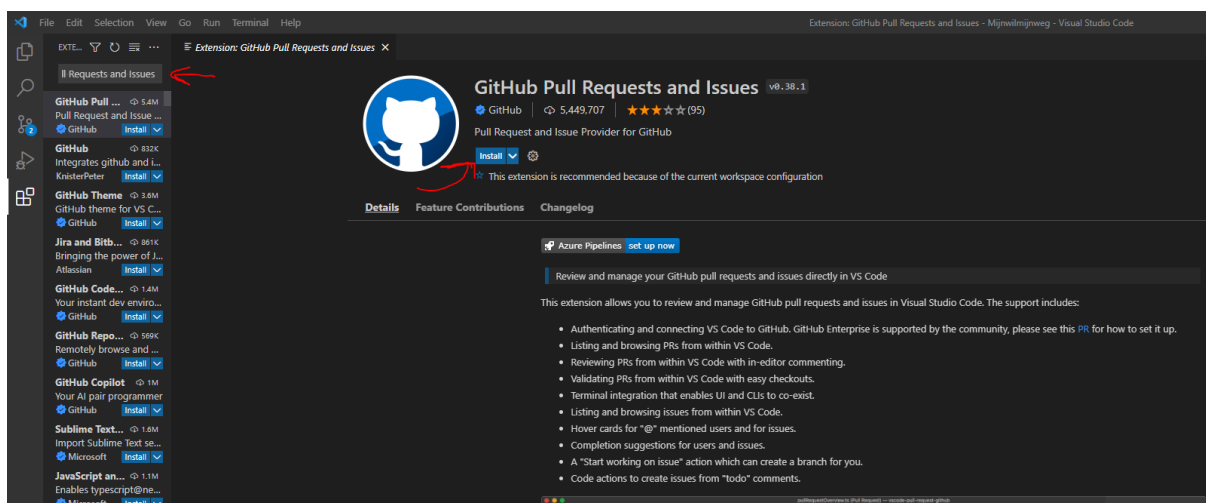
Visual studio code instellen met Git:

VSC heeft onlangs een update uitgevoerd waarbij je GIT gemakkelijk in de editor kan gebruiken.

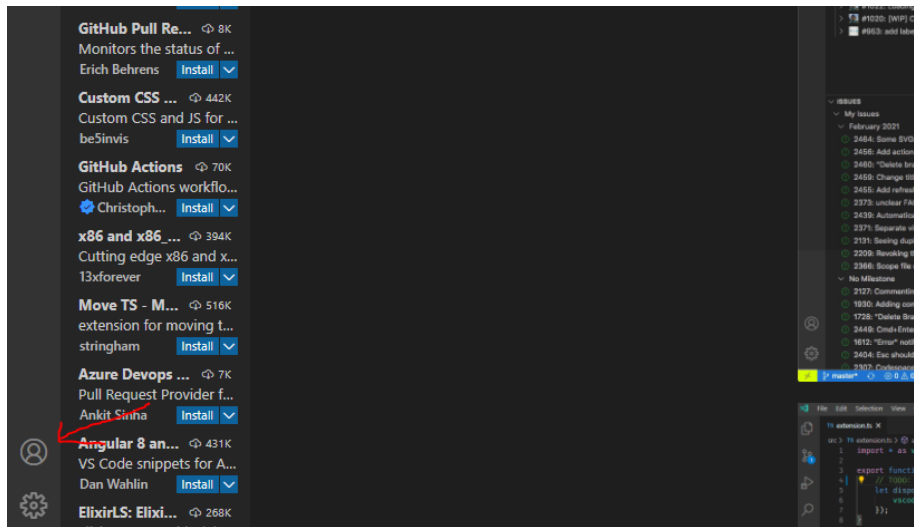
Om de plugin toe te voegen open je Visual Studio Code in een project en duw je op “extensions”:



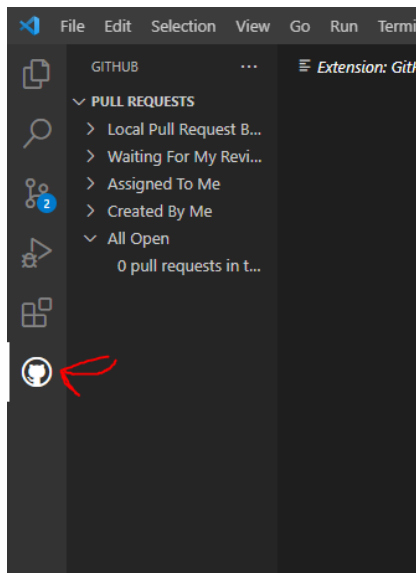
In de zoekbar vul je het volgende in: “GitHub Pull Requests and Issues” en dan duw je op install voor de plugin te installeren



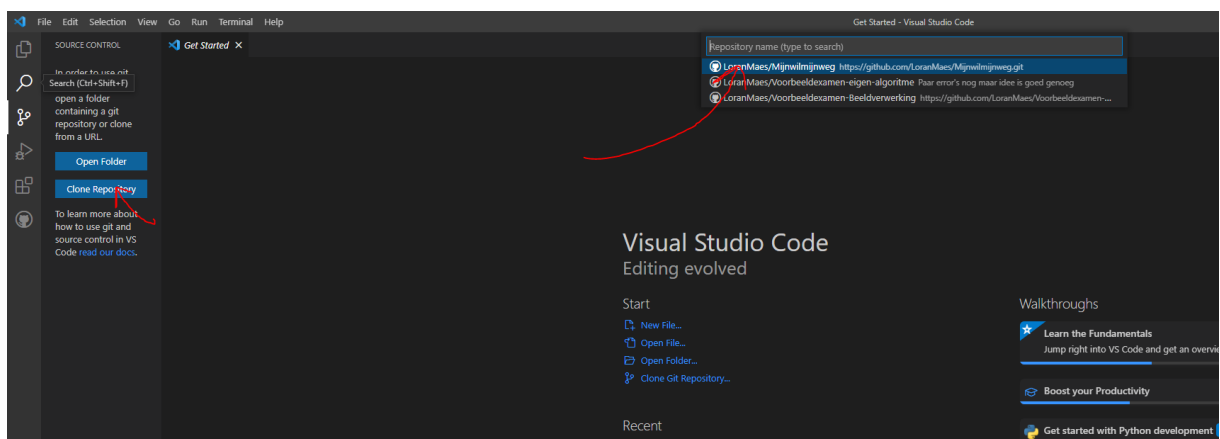
Zorg ook dat je zeker ingelogd bent met je GIT account (**BELANGRIJK**)



Duw vervolgens hier op het Github icoontje en je kan daar ook inloggen (gewoon stapjes volgen)



Vervolgens kan je via het linker tablad “source control” aanduiden en kan je de repository waarvan je nu contributor bent ook clonen.

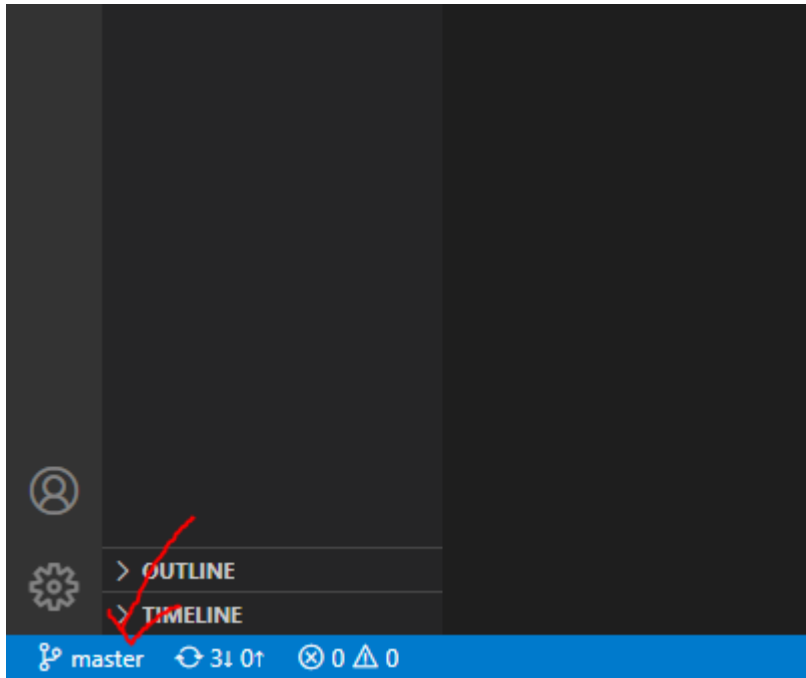


In VSC kan heb je in de editor alle files staan (zoals je gewend bent)

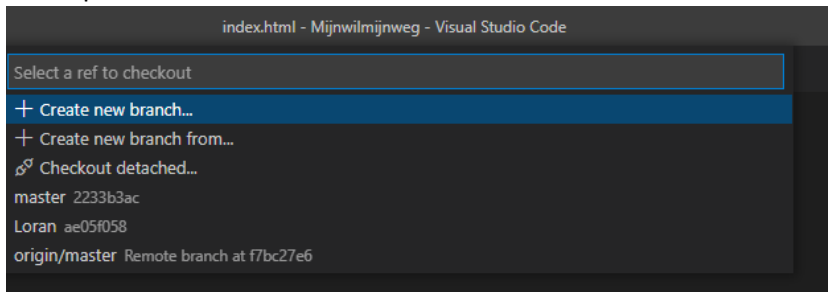
**Voor we een pull request sturen moeten we eerst een eigen branch maken. Op deze branch zal je aanpassingen kunnen doen en deze branch wordt dan gemengd met de master branch.**

**Zo kan je een nieuwe branch maken:**

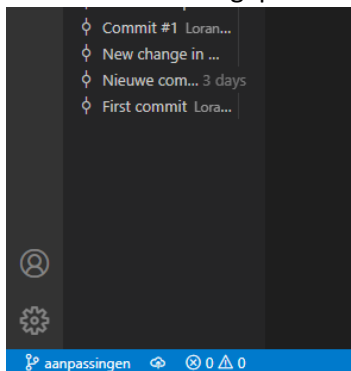
- 1) Duw links onder op het branch icoontje



- 2) Duw op "create branch"



- 3) Je geeft je branch een naam bijvoorbeeld "aanpassingen header voor wat je aanpassingen gaan dienen.
- 4) Je kan dan je branch ook selecteren links onder. Nu zitten we te werken in de aanpassingen branch. Dit is goed want hierin gaan we ook effectief zaken aanpassen (de master branch wordt dus niet aangepast als je werkt in een andere branch, pas als je deze merged)



En vanaf je je aanpassingen hebt gedaan in deze branch, zal je een pull request kunnen sturen. Ik zal dit eens doen in onderstaand voorbeeld:

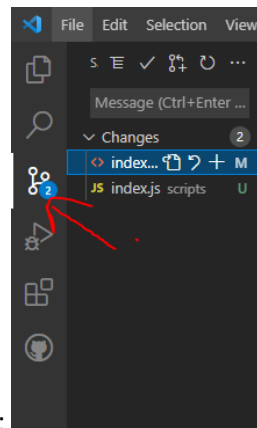
Eerst zag het er zo uit:

```
index.html M X
index.html > html > body > main
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7
8   <!--Stylesheet voor normalize en image replacement etc.-->
9   <link rel="stylesheet" href="/styles/normalize.css">
10  <link rel="stylesheet" href="/styles/common.css">
11  <!--Hieronder hebben we de algemene stylesheet (kleurcodes, typografie etc) Bijna alles komt hier in-->
12  <link rel="stylesheet" href="/styles/stylesheet.css">
13  <!--Hieronder is het de specifieke stylesheet voor de homepage-->
14  <link rel="stylesheet" href="/styles/homepage.css">
15
16  <title>Mijn wil mijn weg - Online Coaching Traject - Candy Junius</title>
17 </head>
18 <body>
19   <head>
20
21   </head>
22
23   <main>
24   |
25   </main>
26
27   <footer>
28
29   </footer>
30
31   <script src="/scripts/index.js"></script>
32 </body>
33 </html>
```

Vervolgens zo:

```
index.html M X
index.html > html > body > main > p
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7
8   <!--Stylesheet voor normalize en image replacement etc.-->
9   <link rel="stylesheet" href="/styles/normalize.css">
10  <link rel="stylesheet" href="/styles/common.css">
11  <!--Hieronder hebben we de algemene stylesheet (kleurcodes, typografie etc) Bijna alles komt hier in-->
12  <link rel="stylesheet" href="/styles/stylesheet.css">
13  <!--Hieronder is het de specifieke stylesheet voor de homepage-->
14  <link rel="stylesheet" href="/styles/homepage.css">
15
16  <title>Mijn wil mijn weg - Online Coaching Traject - Candy Junius</title>
17 </head>
18 <body>
19   <head>
20
21   </head>
22
23   <main>
24     <h1>Dit is een titel</h1>
25     <p>Dit is om te tonen hoe je een pull request stuurt</p>
26   </main>
27
28   <footer>
29
30   </footer>
31
32   <script src="/scripts/index.js"></script>
33 </body>
34 </html>
```

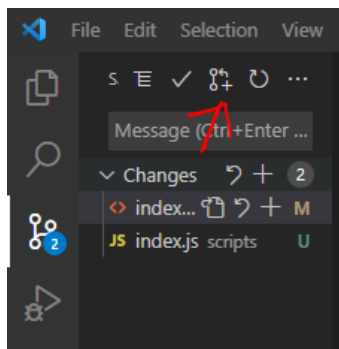
Ik heb dus een aanpassing in de <main> gedaan.



Bij “source control” zal je dan de changes zien staan:

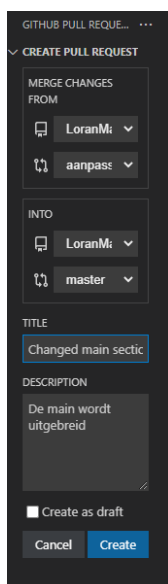
Dan kan je een pull request aan maken (je changes laten controleren door de eigenaar)

Duw eerst op het plusje naast de file(s) die je hebt aangepast en duw dan op het pull request icoontje (rode pijl)

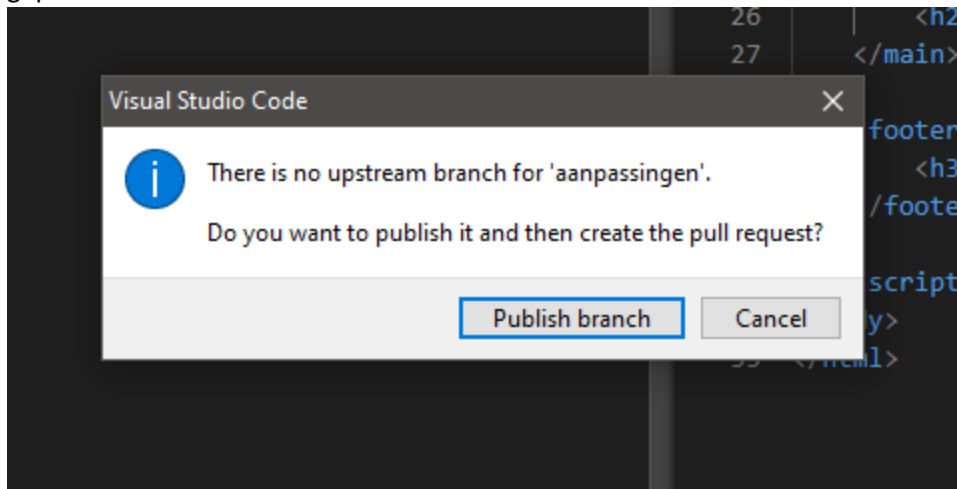


En dan is het handig dat je in de description uitlegt wat je nu eigenlijk veranderd hebt.

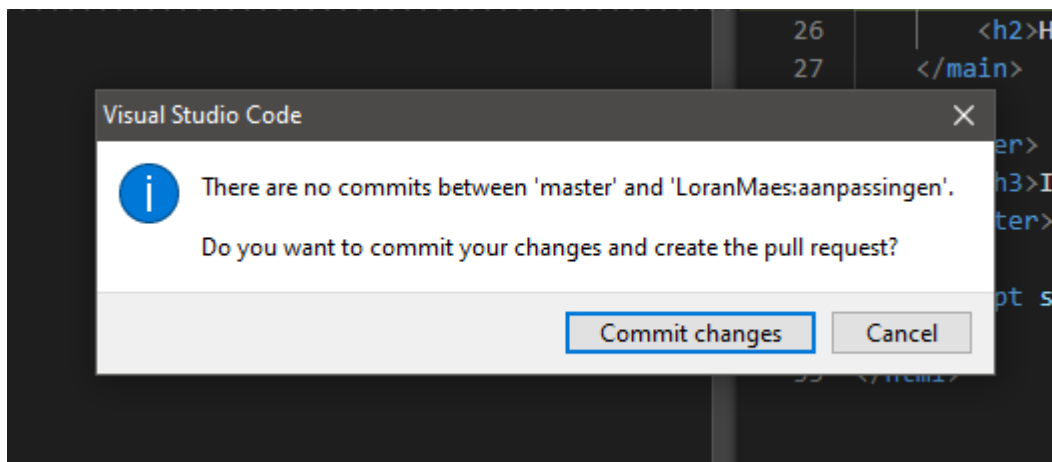
Bijvoorbeeld “De main verder uitgebreid”



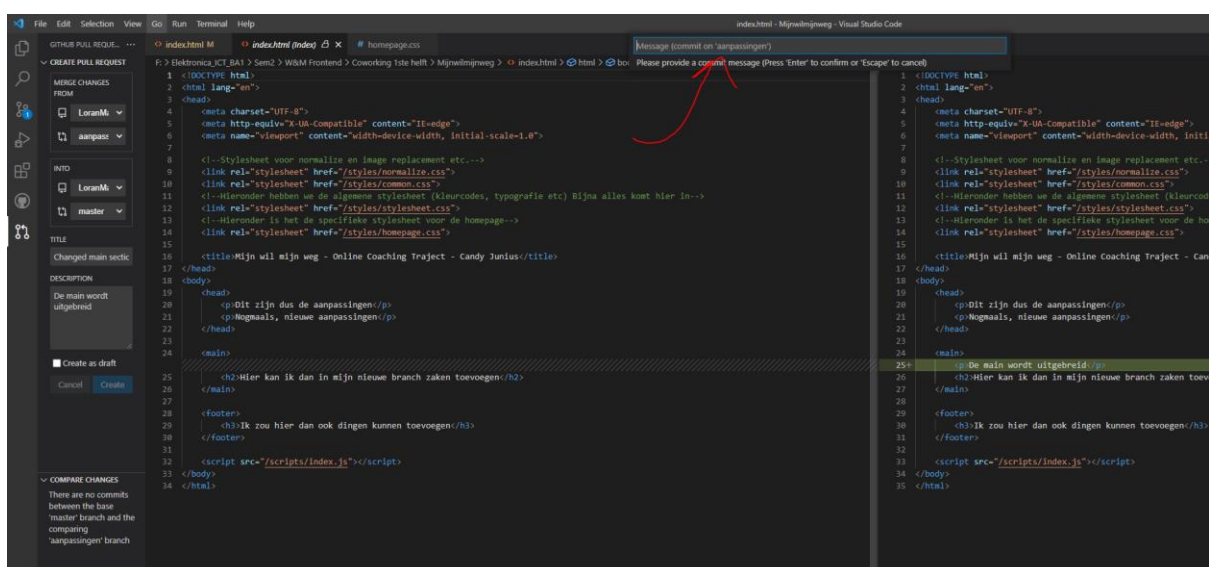
Vervolgens zal je deze melding krijgen, je duwt op “publish branch” zodat de branch ook op github geplubliceerd wordt:



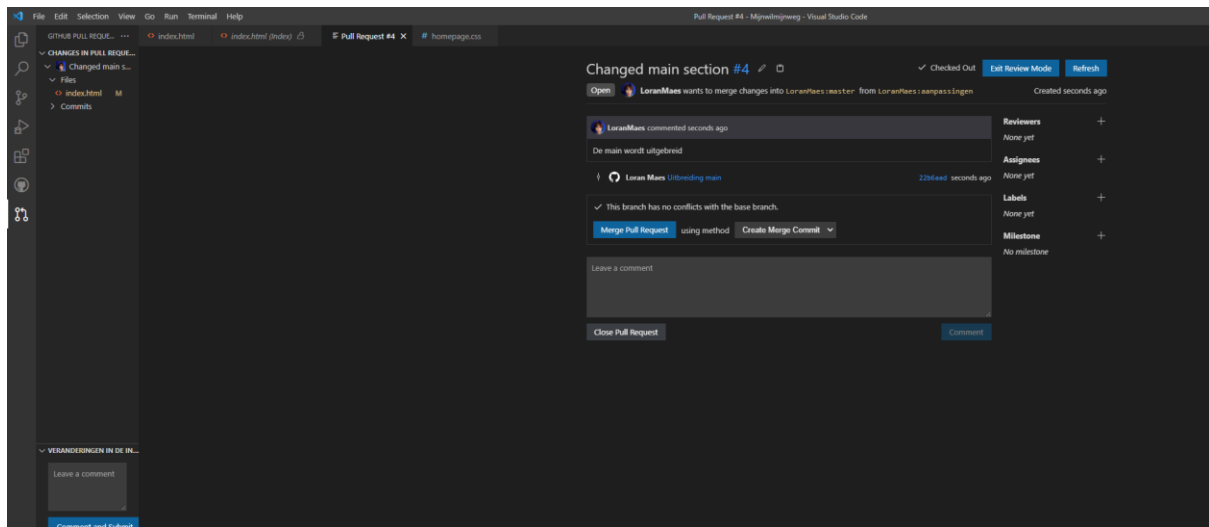
Hierna krijg je de volgende melding en duw je op “commit changes”



Hierboven ga je nu in een commit message schrijven



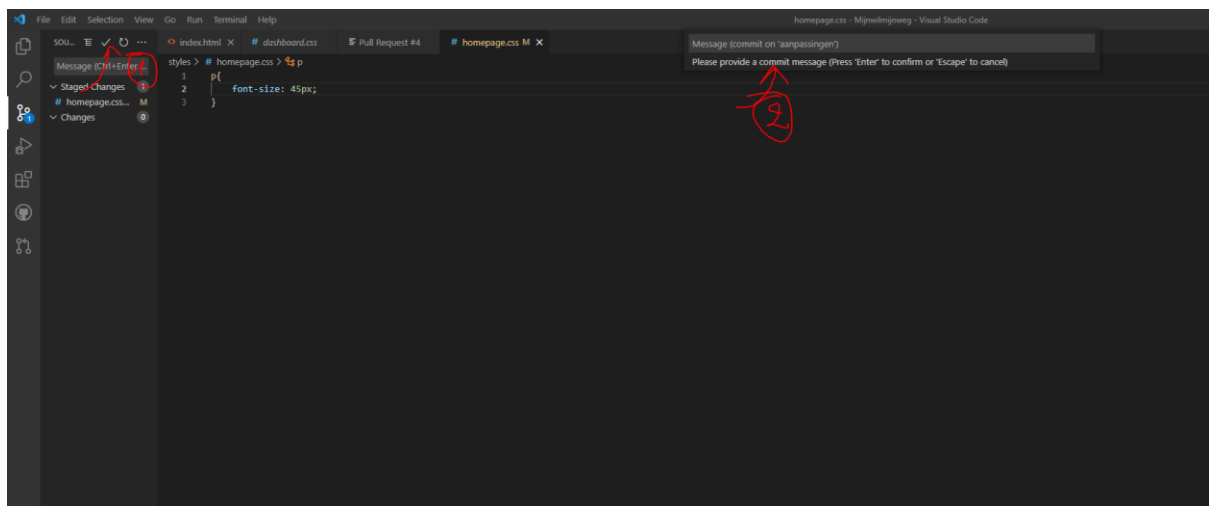
Dit is gewoon een message voor in de branch “aanpassingen” wat je eigenlijk toevoegt (geen pull request)



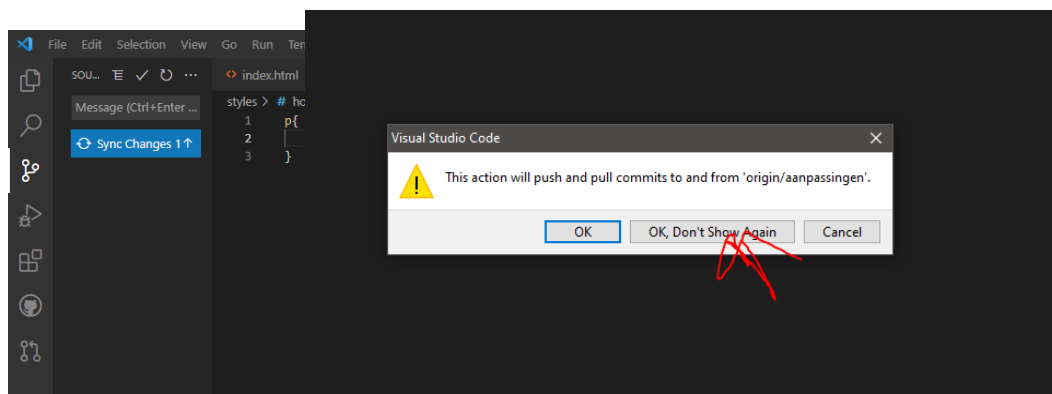
En voila, de pull request is gestuurd!

Stel nu dat ik in deze branch iets anders toevoeg, kan ik nog steeds nieuwe zaken committen!

Bijvoorbeeld hieronder, de aanpassingen in de homepage.css file worden gecommit



Vervolgens duw je op “sync changes”

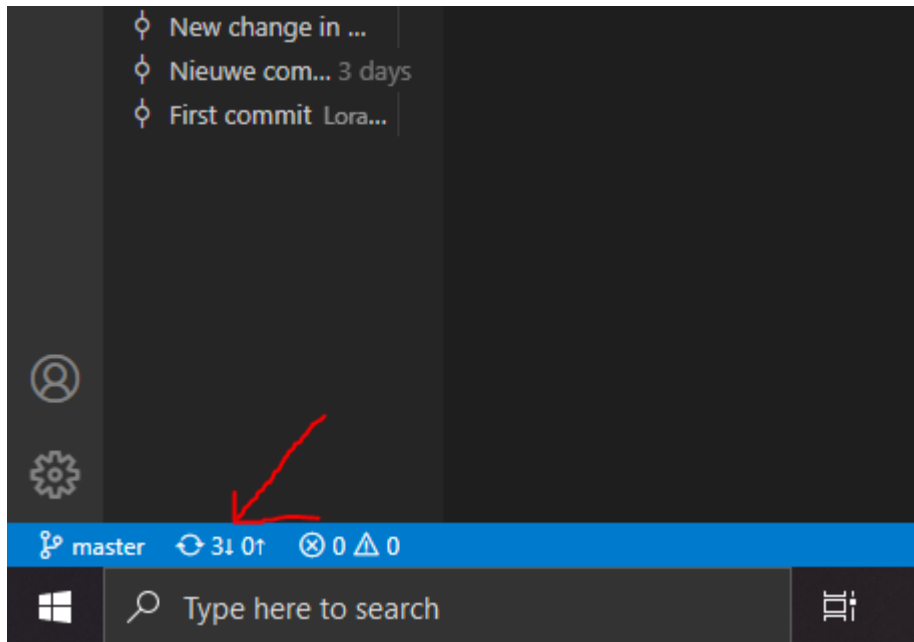






## OPNIEUW BEGINNEN WERKEN!

Stel dat je opnieuw gaat beginnen werken aan de website is het belangrijk dat je alle aanpassingen eerst terug binnen haalt! Je doet dit door op dit icoontje te duwen



Dan wordt de master branch binnen gehaald, je kan dit natuurlijk ook doen bij je aanpassingen branch en dan kan je verder werken aan alle andere zaken 😊

