

UML - Diagrama de Atividades

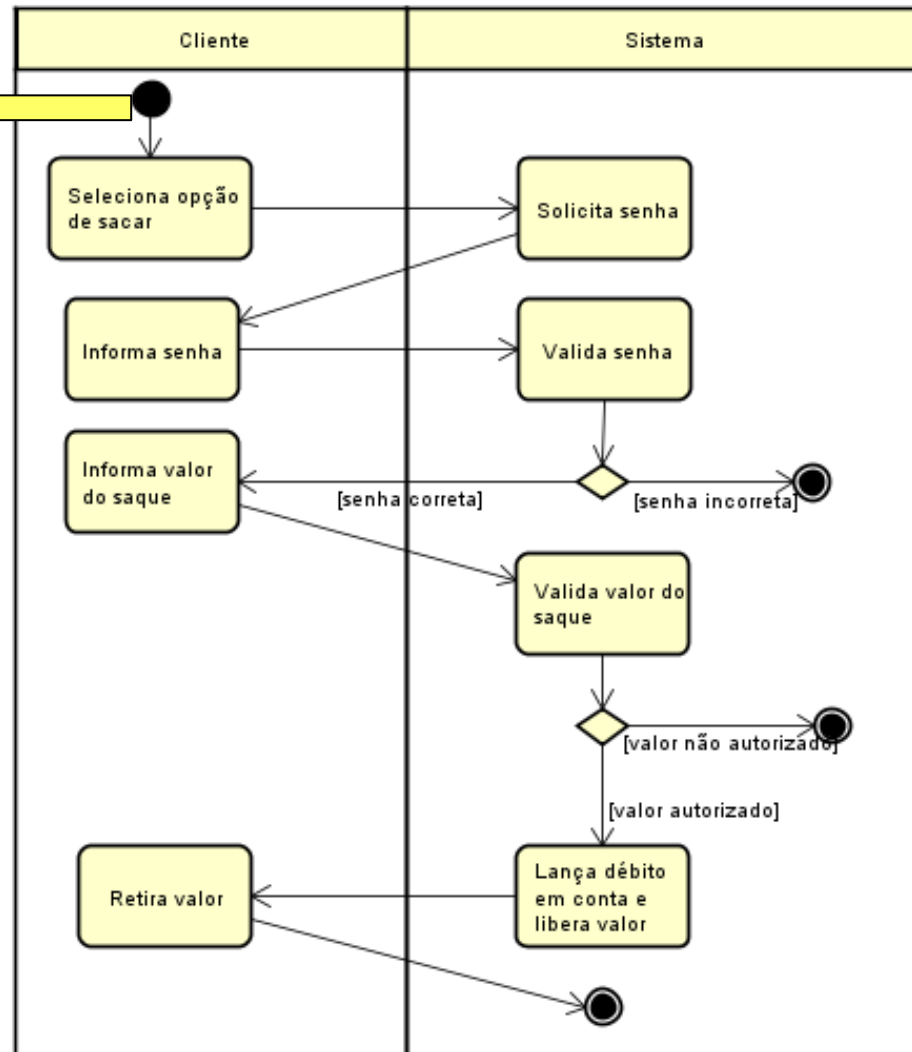
Profa. Márcia Häfele Islabão Franco

Conceitos envolvidos

- ❑ Diagrama comportamental da UML
 - ❑ Modelar aspectos dinâmicos de um sistema.
- ❑ Suporta comportamento paralelo
 - ❑ Permite a visualização de ações que ocorrem simultaneamente, bem como sequências condicionais.
- ❑ O diagrama é associado a um caso de uso, descrevendo as atividades realizadas pelo ator e pelo sistema.

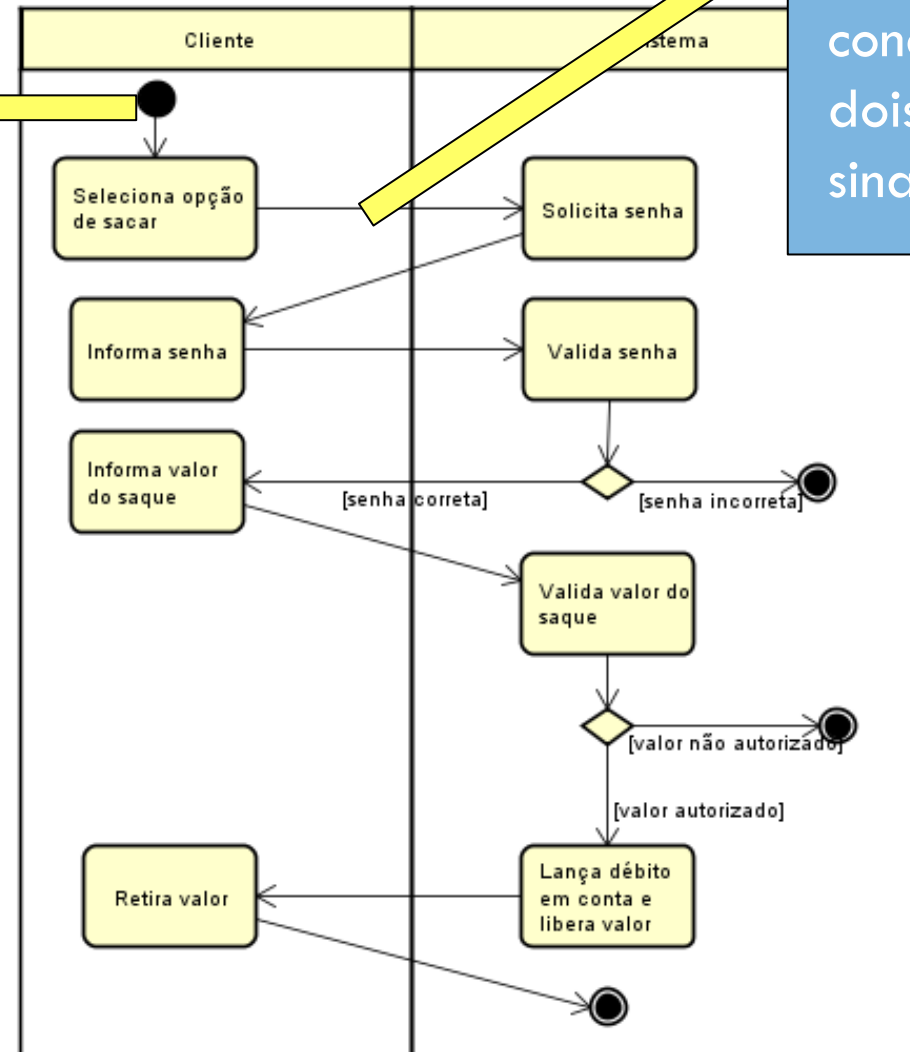
Exemplo

Início: indica o início das atividades no diagrama



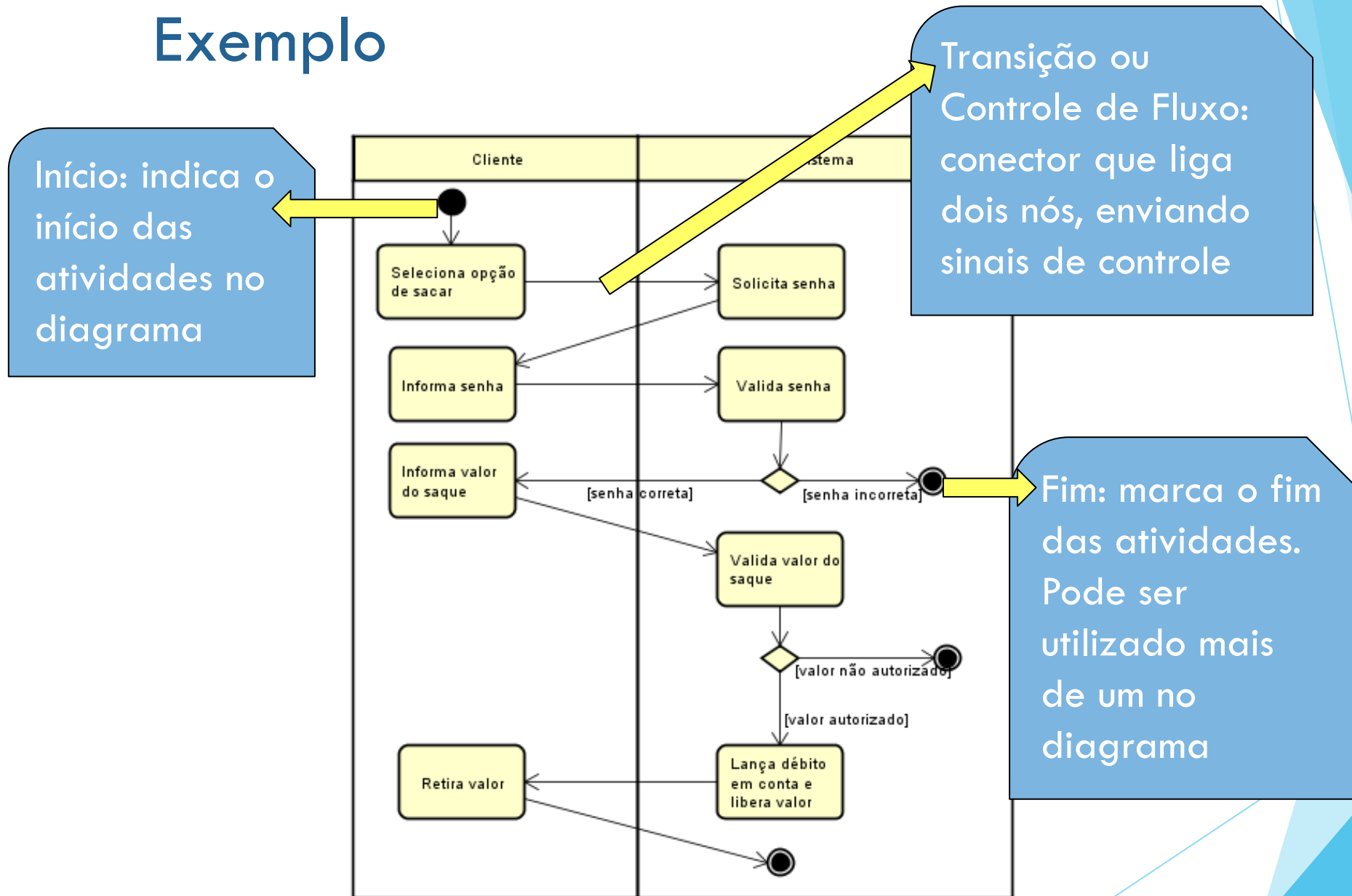
Exemplo

Início: indica o início das atividades no diagrama

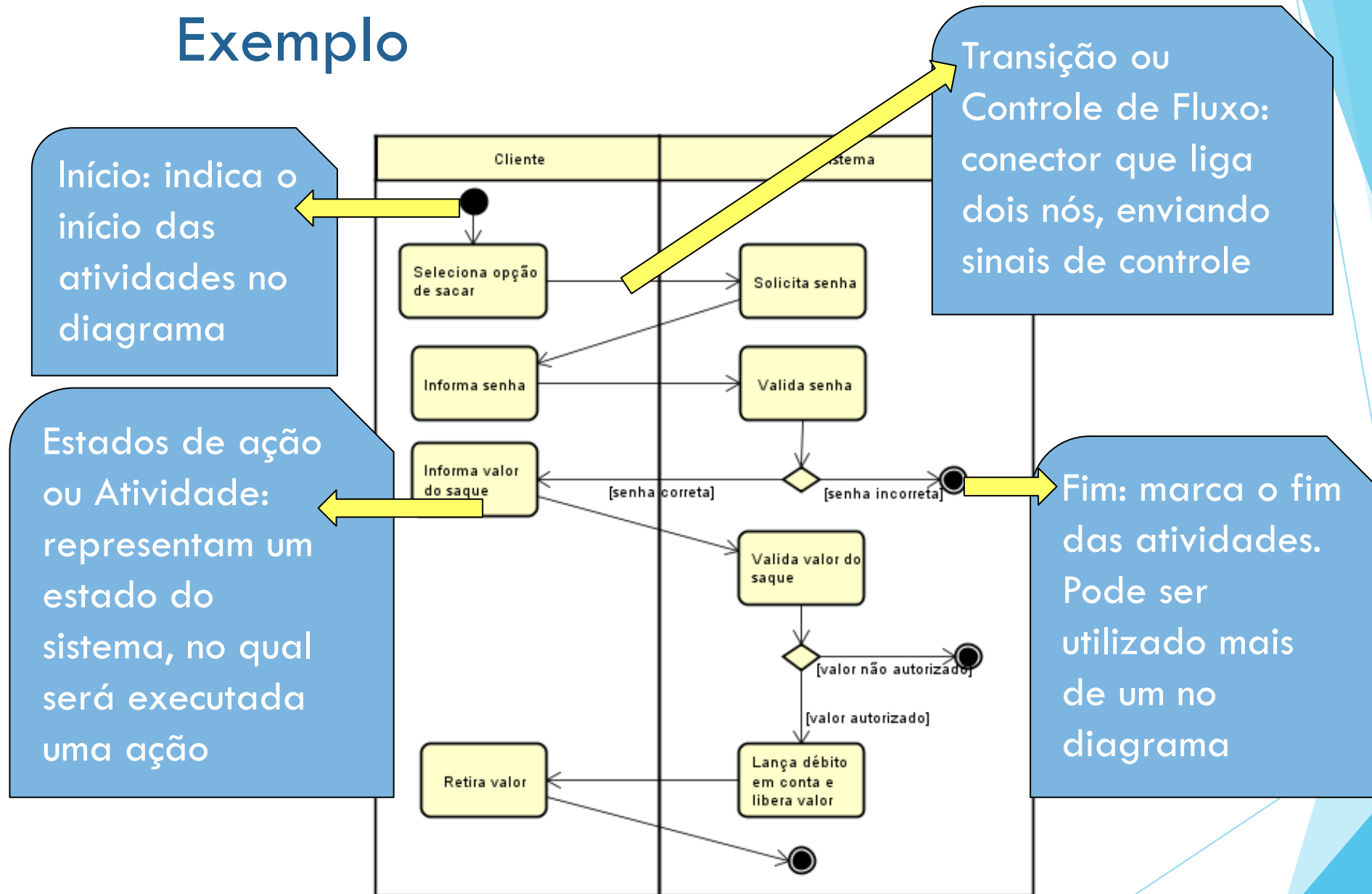


Transição ou Controle de Fluxo: conector que liga dois nós, enviando sinais de controle

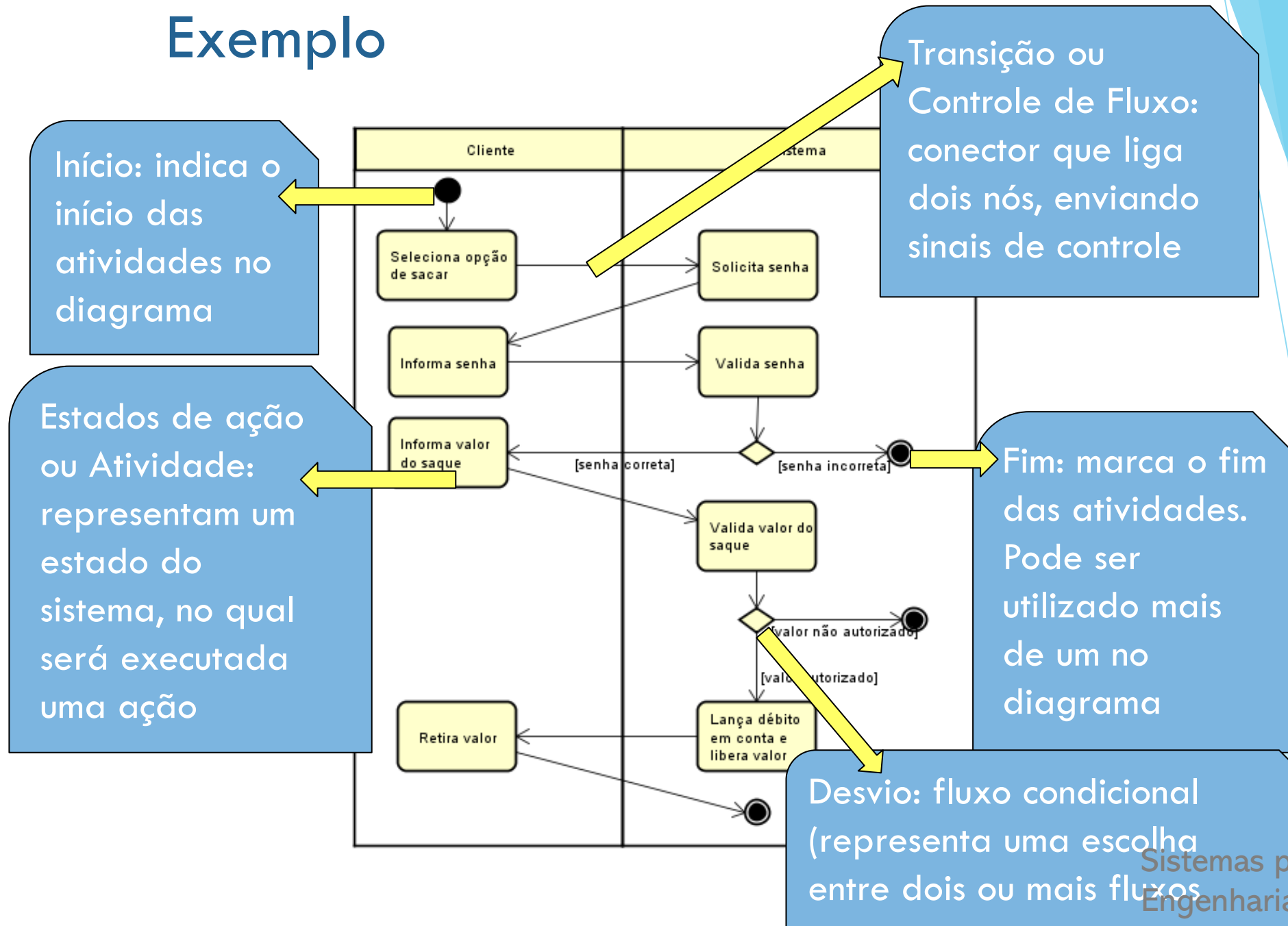
Exemplo



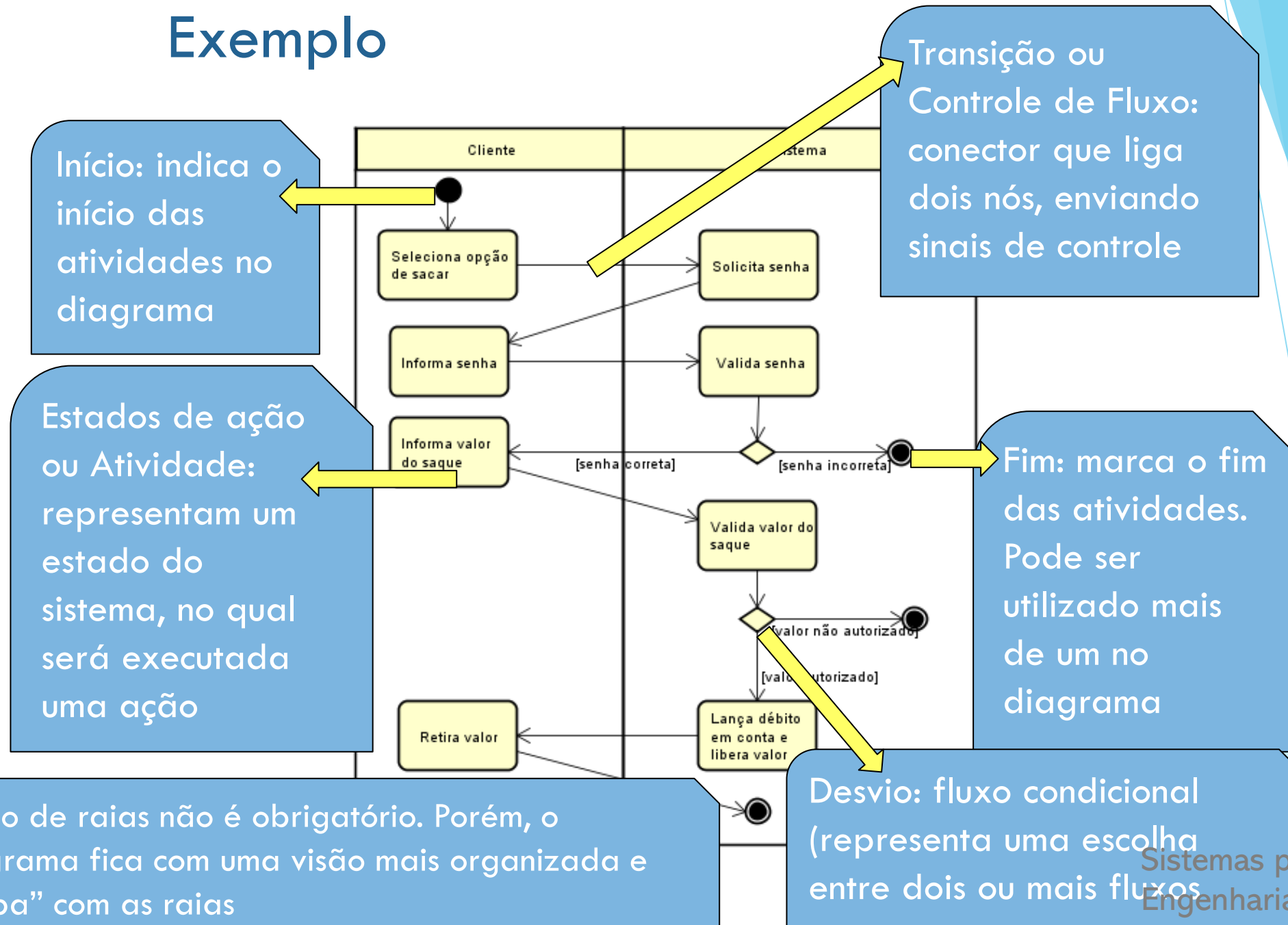
Exemplo



Exemplo

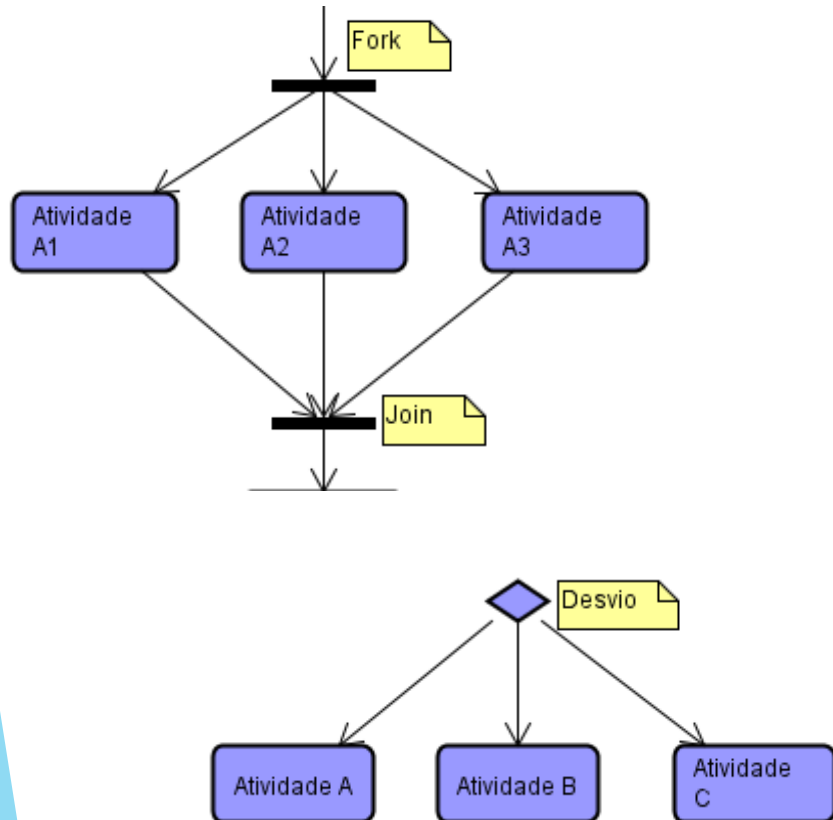


Exemplo



Considerações

A modelagem de um sistema é construída com base nos requisitos do sistema que foram levantados! Sendo assim, pode-se ter vários sistemas de mesmo domínio modelados de forma diferente!



Um erro comum no diagrama de atividades é confundir o uso do *fork* (representado por um traço horizontal em negrito) com o desvio! No *fork* todas as atividades que surgem a partir dele serão executadas, e sempre vai haver no mínimo duas atividades! Já o desvio representa um fluxo condicional! Também vai haver no mínimo duas atividades a partir do desvio, no entanto, apenas uma será executada (a que satisfazer a condição).

Referências

