

Disciplina: Programação para Web I	Semestre: 3º
Professora: Silvia Bertagnolli	

LISTA DE EXERCÍCIOS

1) Determine o que ocorre quando o código abaixo é executado:

2) Determine o que ocorre quando o código abaixo é executado:

```
1. public class Questao2{
2.    public static void main(String args[]) {
3.       int i = 5571;
4.       i = i / 0;
5.       System.out.println("O resultado " + i);
6.    }
7.}
```

3) Determine o que ocorre quando o código abaixo é executado:

```
1. public class Questao3 {
      public static void main(String[] args) {
3.
         try {
4.
            int i = (int) Math.random();
5.
            int j = 10 / i;
         }catch (ArithmeticException e) {
6.
7.
            e.printStackTrace();
8.
9.
   }
10.}
```

- 4) Analisando a saída gerada, responda os itens abaixo para as questões 1 a 4:
 - 4.1 Qual o nome da classe em que foi gerada a exceção?
 - 4.2 Qual o nome do método em que a exceção foi gerada?
 - 4.3 Qual a linha que gerou a exceção?
 - 4.4 Qual exceção foi gerada?
 - 4.5 Qual a causa da exceção gerada?
- 5) Faça o tratamento das exceções das questões 1 a 3.



6) Faça o tratamento das exceções do código abaixo.

```
1. import java.util.*;
2. public class Questao6{
   public static void main(String args[]) {
      TreeSet<Number> numeros = new TreeSet<>();
5.
      numeros.add(new Integer(5));
      numeros.add(8);
7.
      numeros.add(new Double(5.9));
8.
      numeros.add(null);
9.
     for (Number num : numeros)
10.
       System.out.println("Num: " + num);
11.
       }
12. }
```

7) Analise o código abaixo, determine o que ele irá imprimir e após faça o tratamento das exceções.

```
1. public class Questao7 {
2. public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Início do main");
4.
     metodo1();
5.
     System.out.println("Fim do main");
6. }
7. static void metodo1() {
    System.out.println("Início do metodo1");
9.
    metodo2();
10. System.out.println("Fim do metodo1");
11. }
12. static void metodo2() {
      System.out.println("Início do metodo2");
13.
       int[] array = new int[5];
14.
15.
      for (int i = 0; i <= 5; i++) {
         array[i] = i;
16.
17.
       System.out.println(i);
18.
     }
19.
     System.out.println("Fim do metodo2");
20. }
21. }
```



- 8) Analise o código abaixo, após determine o que ele irá imprimir. Agora, responda aos itens 8.1 a 8.5:
 - 8.1 O que o código da linha 9 faz?
 - 8.2 O que o código da linha 13 faz?
 - 8.3 Você pode alterar a ordem dos blocos catch da linha 6 e da linha 8? Justifique sua resposta.
 - 8.4 Você pode alterar a ordem dos blocos catch da linha 8 e da linha 10? Justifique sua resposta.
 - 8.5 Você pode alterar a ordem dos blocos catch da linha 10 e da linha 14? Justifique sua resposta.

```
1. public class Questao9 {
     public static void main(String args[]) {
3.
       try{
4.
          int a[] = new int[10];
5.
          System.out.println("Acessando elemento 20 : " + a[20]);
6.
        }catch (NullPointerException e) {
7.
           System.out.println("NullPointerException :" + e.getMessage());
8.
        }catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
9.
           System.out.println("ArrayIndexOutOfBoundsException :" +
             e.getMessage());
10.
        }catch (RuntimeException e) {
11.
          System.out.println("RuntimeException :" + e.getMessage());
12.
        }catch(Exception e) {
13.
          e.printStackTrace();
14.
        }catch(Error e) {
16.
         System.out.println("Error :" + e.getMessage());
17.
        }catch(Throwable e) {
18.
         System.out.println("Throwable :" + e.getMessage());
19.
20.
    }
21. }
```

9) Analise o código abaixo, após determine o que ele irá imprimir. Justifique sua resposta.

```
1. public class Questao9 {
     public static Object criaObjeto() { return null; }
3.
     public static void main(String[] args) {
4.
       try {
5.
          Object obj = criaObjeto();
         System.out.println(obj.toString());
7.
       }catch (NullPointerException e) {
           e.printStackTrace();
8.
9.
        }
10.
      }
11. }
```

10) Explique com suas palavras a diferença entre os blocos, try, catch e finally. Você acha que um bloco catch pode ser definido sem um bloco try? Você acha que um bloco finally pode ser definido sem um bloco try? Você acha que um bloco try pode ser definido sem um bloco catch?



11) Analisar o programa a seguir para determinar a saída gerada quando a entrada realizada pelo usuário for 2 e, posteriormente, 3.

```
1. import java.io.*;
2. import javax.swing.*;
3. public class Questaol1 {
   public static void main(String[] args) {
4.
5.
     System.out.println("1");
6.
         System.out.println("2");
7.
         int num = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,
8.
9.
                                                   "Informe um número:"));
10.
        System.out.println("Número:"+num);
11.
         switch(num){
12.
             case 1: System.out.println("3");
13.
                     int valor1 = Integer.parseInt("abc");
14.
                     System.out.println(valor1);
15.
             case 2: System.out.println("4");
                     String palavras[] = {"casa", "apto", "morada"};
16.
17.
                     System.out.println(palavras[3]);
18.
             case 3: System.out.println("5");
19.
                     double vetor[] = null;
20.
                     for (double valor: vetor) {
21.
                          System.out.println(valor);
22.
                     }
23.
            case 4: System.out.println("6");
24.
                     File f = new File("c:\\teste.txt");
25.
                     f.createNewFile();
26.
         }
27.
      }catch (NumberFormatException e) {
28.
             System.out.println("3.1");
29.
      }catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
30.
             System.out.println("4.1");
     }catch(NullPointerException e){
31.
32.
             System.out.println("5.1");
33.
     }catch(IOException e) {
34.
             System.out.println("6.1");
35.
      }finally{
             System.out.println("7");
36.
37.
      }
38.
39.}
```



12) Determine a saída gerada pelo código abaixo.

```
1. class ProprioErro extends Exception {
     private int erro;
3.
      ProprioErro (int erro) { this.erro =erro; }
      public String toString () { return("ProprioErro[" +erro+ "]");}
4 .
5. }
1. public class Teste{
     static void calcula (int a) throws ProprioErro {
           if (a <= 12) throw new ProprioErro(a);
4.
     public static void main(String args[]){
5.
6.
      try {
7.
               calcula(9);
8.
              calcula(11);
9.
       }catch (ProprioErro e) {
10.
           System.out.println("Erro encontrado: " +e);
11.
12. }
13.}
```

13) Identificar quais métodos geram exceção no código abaixo. Após, determinar se elas são ou não verificadas pelo compilador. Agora, faça o tratamento das exceções do código abaixo, use try com recursos para resolver essa questão.

```
public class Questao13 {
      public static void main(String[] args) {
           Scanner entrada = new Scanner(System.in);
           System.out.printf("Informe o número para a tabuada:\n");
           int n = entrada.nextInt();
           System.out.printf("Informe a pasta:\n");
           String pasta = entrada.nextLine();
           FileWriter arq = new FileWriter(pasta+"\\tabuada.txt");
           PrintWriter gravarArq = new PrintWriter(arq);
           gravarArq.printf("+--Resultado--+%n");
           for (int i = 1; i <= 10; i++) {
                 gravarArq.printf("| 2d X d = 2d | n", i, n, (i * n));
           }
           gravarArq.printf("+----+%n");
           arq.close();
           System.out.println("\nTabuada do " + n + " foi gravada na " +
                                                pasta + "\tabuada.txt\n");
      }
}
```