

J. G. Darill Noé ADJIWANOU

Étudiant en Systèmes
Informatiques et Logiciels



darylleinstein@gmail.com



+229 01 51 79 49 13



www.janedoe.com

Profil

Au cours de ma formation, j'ai acquis de bonnes bases en programmation orientée objet ainsi qu'en développement d'applications web et mobile, interactives et dynamiques. Au-delà de mon grand intérêt pour l'informatique, au-delà des avantages qu'offre le marché actuel aux pratiquants de cette discipline, au-delà de l'avancée quasi inarrêtable de la numérisation à grande échelle; pour moi le plus important reste de pouvoir identifier un problème, de l'analyser, de penser une solution et de la mettre en œuvre en donnant vie à un outil numérique depuis son clavier. J'ai conscience de mon manque d'expérience et je souhaite y pallier en rejoignant votre équipe afin de mettre mes connaissances au service de projets concrets tout en continuant de forger ces connaissances en véritables compétences au contact du terrain.

Langues

Langage 1
Français

Langage 2
Fon

Langage 3
Anglais

Éducation

Études Primaires

2009
|
2016

- Complexe scolaire " LA PLÉNITUDE " - Cocotomey

Études secondaires / Premier cycle

2016
|
2018
|
2019
|
2020

- Collège " Martin Luther King " - Cocotomey
- Collège " Saint Jean-Baptiste " – Cotonou
- Collège " Père Planque " - Ganhi

Études secondaires / Second cycle

2020
|
2023

- Lycée Technique Coulibaly – Cotonou

Études universitaires

2023
|
2025

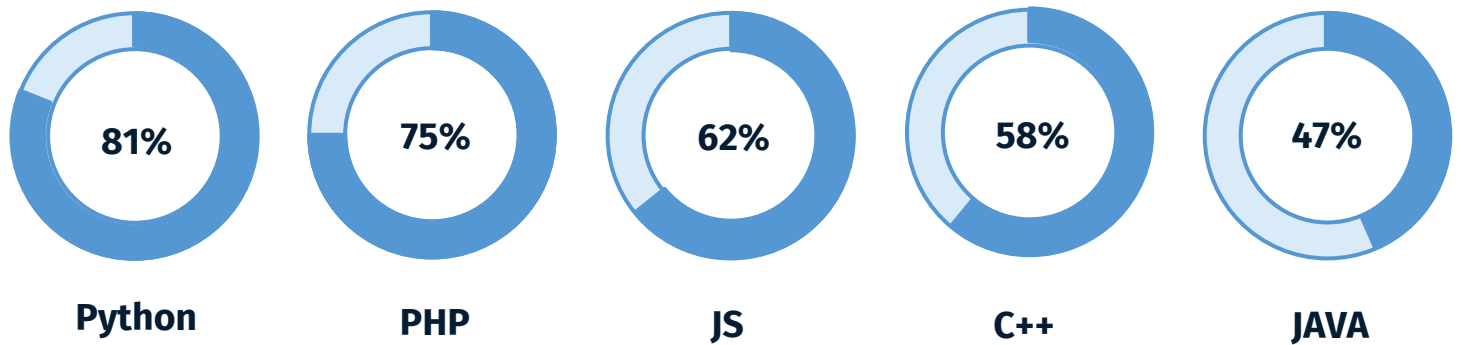
- Université Africaine de Technologie et de Management (UATM) – Gbégamey [En cours]

Certificats & Formations

- | | |
|------|--|
| 2016 | Certificat d'Études Primaires (CEP) |
| 2020 | Brevet d'Études du Premier Cycle (BEPC) |
| 2022 | Certificat d'Aptitude Professionnelle (CAP-EL) – Électronique |
| 2023 | Diplôme de Technicien Industriel (DTI-EL) – Électronique |
| 2023 | Baccalauréat (F3) – Électrotechnique et Informatique |
| 2025 | Deuxième année de Licence – Systèmes Informatiques et Logiciel (SIL) |

Compétences techniques et Réalisations

Langages de programmation

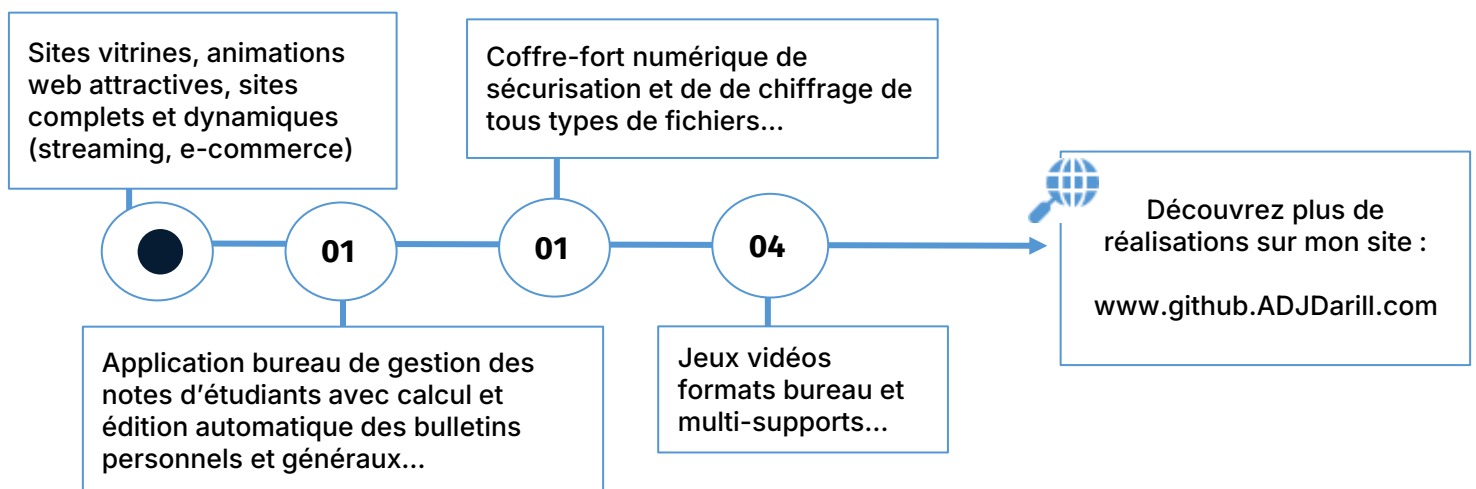


Les pourcentages ci-dessus consignés représentent ma maîtrise actuelle de ces langages. Ces pourcentages sont basés sur une série de tests effectués sur la plate-forme d'apprentissage en ligne « Codecademy ».

Frameworks et autres outils de développement

- Flutter – Développement mobile
- Django – Framework Python (Web)
- Langage SQL – Opérations sur les BDD
- WordPress – CMS (Web)
- Balsamic – Maquettage
- Adobe Illustrator
- Figma – Maquettage (Design)
- Photoshop

Réalisations



● mis pour « Plusieurs »

Autres centres d'intérêts



Dessin



Lecture



Jeux vidéos MMO-RPG