|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **장면(씬)** | **예시 이미지** | **이름** | **설명** |
| **타이틀** |  | 계속 버튼 | 저장된 게임 시작 |
|  | 새 게임 버튼 | 새로운 게임 시작 |
|  | 설정 버튼 | 설정 |
|  | 도움말 버튼 | 도움말(혹은 사전) |
|  | 제작진 버튼 | 제작진 |
|  | 종료 버튼 | 종료 |
| **전투** |  | 맵 이름 + 목표 | 맵 이름 (텍스트)  + 진행중인 목표 |
|  | 코스트 | 코스트 표기 |
|  | 턴 종료 버튼 | 턴 종료 버튼 |
|  | 카드 | 위의 코스트를 지불해 사용할 수 있는 카드,  적 혹은 아군(자신 포함)에게 드래그해서 사용 |
|  | 플레이어 (캐릭터)상태 | 플레이어(캐릭터)  체력 표시 + a  (ex–상태이상or버프) |
| **맵** |  | 닉네임 | 플레이어의 닉네임 |
|  | 체력 바 | 플레이어의 체력 |
|  | 골드 | 플레이어의 골드 |
|  | 덱 버튼 | 덱 확인 가능 |
|  | 유물 | 유물 (마우스를 올리면 설명 나옴) |
|  | 전투 인카운터 | 전투 돌입 |
|  | 상인 인카운터 | 골드를 사용해 아이템 or 카드 구입하는 상점으로 이동 |
|  | 랜덤 인카운터 | 랜덤한 이벤트가 발생하는 씬으로 이동 |
|  | 휴식 인카운터 | 체력 회복 or 강화를 할 수 있는 휴식 씬으로 이동 |
|  | 엘리트 전투  인카운터 | 엘리트 전투 돌입 |
|  | 범례 | 인카운터 설명 |

**밑으로는 예시로 사용한 게임들의 스크린샷**

텍스트, 보트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 ****

****