

1 - E) Entrará em looping infinito.

2 - Trecho 1: Irá imprimir "1 2 3 4"

Trecho 2: Irá imprimir "1 2 3 4" da mesma forma, pois a matriz é alocada sequencialmente e o ponteiro está fazendo o acesso de forma sequencial.

3 - a) P aponta para i que tem valor 3;

b) P aponta para i (3) e Q aponta para j (5) então é o mesmo que 3 - 5, resultando em -2;

c) `**&p` é o mesmo que `*p`, pois o primeiro asterísco se cancela com o `&`, ou seja, essa expressão irá retornar o valor no endereço `*p`, que é 3.

d) Provavelmente a resposta é uma demissão, `3* - *p` não deveria ser uma operação válida, mas o que parece o compilador não se importa, teoricamente a sintaxe que um programador não psicopata escreveria seria algo como:

`((3 * (- *p)) / (*q)) + 7`

mas enfim, a resposta pra isso seria 6.

4 - A saída seria: "endereço 1000", 7, 5, 15, 9;

5 - A) `*(pulo + 2)`

6 - a) `p = mat + 1`; É válido, pois está acessando o segundo elemento do vetor;

b) `p = mat++`; Inválido, pois `mat++` é o mesmo que `mat += 1`, porém "mat" é um ponteiro fixo, definido na stack e não pode ser alterado.

c) `p = ++mat`; Inválido pelo mesmo motivo da questão b

d) `x = (*mat)++`; Válido, pois `x` é um inteiro qualquer e `(*mat)` é o valor armazenado em `mat`, ou seja, não está ocorrendo incremento no vetor em si, mas sim no valor armazenado, dessa forma temos um incremento em um inteiro que está sendo retornado para outro inteiro.

7 - Código upado no git e enviado em zip.

8 - Código upado no git e enviado em zip.

9 - opção E) Minha explicação: A função `while (*s1) s1++`; percorre todo o vetor `s1` até encontrar o fim do vetor, então, ao fim da execução do `while`, o `s1` estará sendo apontado para o fim do vetor passado. Agora analisando o `for`, percebe-se que o vetor `s2` é percorrido até o final, parando apenas ao encontrar `\0`, porém eles não apenas percorrem, já que o argumento `((s1 = s2) != '\0')` está atribuindo os valores de `s2` para `s1` e ao mesmo tempo comparando com o `\0`.

10 - a) A função eleva `n` ao quadrado. A cada passada do laço `for`, `j` tem o valor somado com o valor anterior da variável `i`, que possui sempre um valor ímpar, basicamente o que ocorre é que a cada repetição do laço, `j` assume valores de números quadrados sequencialmente, ou seja, assume valores como 1, 4, 9, 16, 25, etc. E uma vez que `j` repete a quantidade de vezes necessária, o laço termina, mantendo o quadrado correto de `n`.

b) O resultado para um `n = 10` é 100.

c) Código upado no git e enviado em zip.