

Nome do app: LabWeb

Everton Coutinho de Souza, Lorrany do Socorro Pereira Silva,

Campus Capitão Poço – Universidade Federal Rural da Amazônia (UFRA)

Capitão Poço – PA – Brasil

evertonmanowar@gmail.com, lorrannysillva48@gmail.com

Resumo. Essa aplicação tem o objetivo de padronizar o atendimento de pacientes para uma clínica de análise de materiais biológicos.

Haverá uma área para cadastro de pacientes, ela vai coletar informações como nome, e-mail, idade, sexo, se é diabético, está gestante, é hipertenso, depois será possível selecionar os exames a serem realizados, depois o paciente poderá selecionar o dia para ser realizado a coleta do material, a forma de pagamento ou se será pago no dia da coleta. Depois de salvar as informações um código QR será enviado para o seu e-mail e deve ser apresentado no dia da coleta na clínica/laboratório.

Haverá uma área de login para o administrador poder ter acesso a uma aba para o preencher os valores dos exames. Isso funcionará com um banco de dados, para quando um paciente que já tenha cadastro retornar para novos exames, já terão os seus dados salvos, com o objetivo de otimizar essa rotina de coleta de dados, onde ele somente marca quais os exames deseja realizar

1. Introdução

O laboratório de análises clínicas é um ambiente na qual tem como função coletar uma diversidade de materiais biológicos em que passar por um processo para analisar o estado atual de saúde e/ou indagar doenças dos pacientes, onde são efetuados bastantes exames como: sangue, urina e entre outros, após a coleta é efetuada as análises após isso basta encaminhar os resultados aos pacientes. A Partir disso foi desenvolvido a ideia de criar um site para facilitar alguns desses procedimentos tanto para os funcionários como para os pacientes, o conceito é uma interface que cada paciente possa realizar seu próprio cadastro,

marca seus próprios exames/horários e até mesmo efetuar o pagamento, entre outras coisas, dessa forma agilizando alguns processos,

1.1. Público alvo

Laboratórios de análises clínicas.

1.2. Objetivos

O objetivo é a criação de um software, com intuito de facilitar a coleta de dados dos pacientes laboratoriais.

1.2.1. Objetivos Específicos

- Agilizar o processo de cadastro;
- evitar aglomeração dentro do laboratório;
- Possibilitar com que os pacientes possam acessar os resultados em qualquer lugar;
- Controlar os dias dos exames;

2. Funcionalidades

O site deverá salvar os seguintes dados: nome, e-mail, sexo, data de nascimento, o usuário deverá marcar "sim" ou "não" para diabético, hipertenso, gestante (quando o usuário for do sexo feminino), depois marca quais os exames deseja realizar e também o dia que irá fazer a coleta na clínica/laboratório, um código QR é enviado para o e-mail cadastrado, e deve ser apresentado no dia da coleta .

3. Recursos

Este trabalho é dividido em duas partes, textual e programável, na qual foram agregados, para a construção textual foi manipulado a ferramenta Google Docs, que é uma das ferramentas desenvolvida pela Google para escritório, além de facilitar a interação por meio do chat integrado da ferramenta, também permite que os usuários trabalhem em um único documento simultaneamente com os colegas, salvando automaticamente cada alteração feita no documento para se destacar.

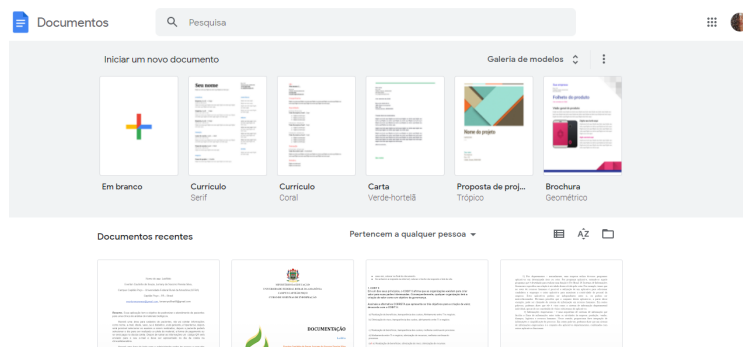


Imagem 1: tela inicial

Na figura 1, mostra a tela inicial da ferramenta Google Docs. Para o desenvolvimento do site, foram utilizados o Notepad ++ e sublime text que são ferramentas de editor de código que foi usado para a construção do HTML e css, abaixo na figura 2, mostra como é esta ferramenta.

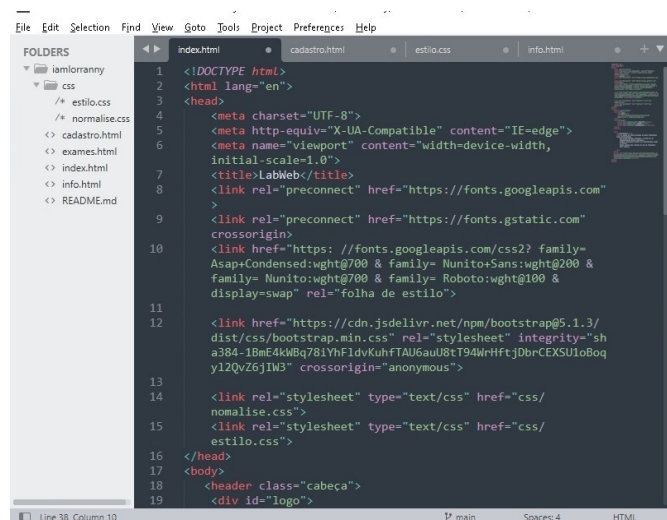


Imagem 2: início dos editores de códigos

Além desse editor de texto foi utilizado o GitHub que é uma plataforma de hospedagem de código-fonte que facilita o trabalho em conjunto no momento de compartilhar, abaixo a figura 3 mostra o início da plataforma.

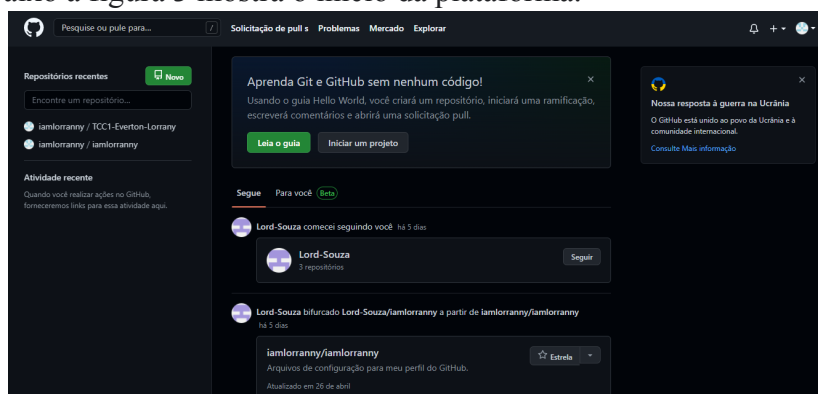


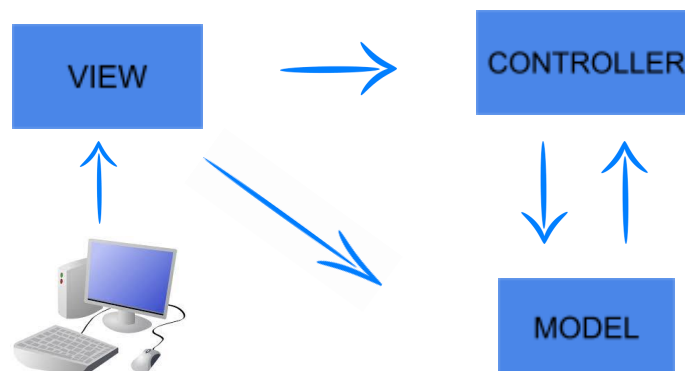
Imagem 3 : GitHub

3.1. MVC

MVC é um padrão de arquitetura de software que é dividida em três camadas, sendo elas, Model, View e Controller, onde cada camada é responsável por uma atuação. O MVC se preocupa principalmente com a interface do usuário ou a camada de interação de um aplicativo, onde o usuário interage, mas apenas recebe a resposta final da interação, e a lógica passa por outra camada de controle.

A camada Model é encarregada pela manipulação dos dados da aplicação, como leitura, escrita e validações dos dados é considerada também como o coração da aplicação, pois, é composta pelas regras de negócios, entidades e camada de acesso aos dados. A camada view é o nível responsável pela interação com o usuário, onde renderiza as respostas da aplicação, isso significa que trabalha com javascript, css, templates, html, então tudo que diz respeito a visualização é encarregado pela camada view, já a camada controller é responsável pelo fluxo de dados em outras palavras é o que faz o intermédio entre as camadas.

Vale ressaltar que o MVC pode ser usado em qualquer linguagem de programação, isso porque ele não é um conceito de linguagem e sim um conceito de arquitetura.



3.2. GitHub

<https://github.com/Lord-Souza/Everton-Lorrany-LabWeb>

3.3. Páginas html

Nas imagens a seguir representam a tela inicial, nela já foi criado um título como o nome do projeto, um menu com três botões para outras abas, também foi inserido um rodapé de imagens e imagens com informações sobre o serviço de análise clínica.

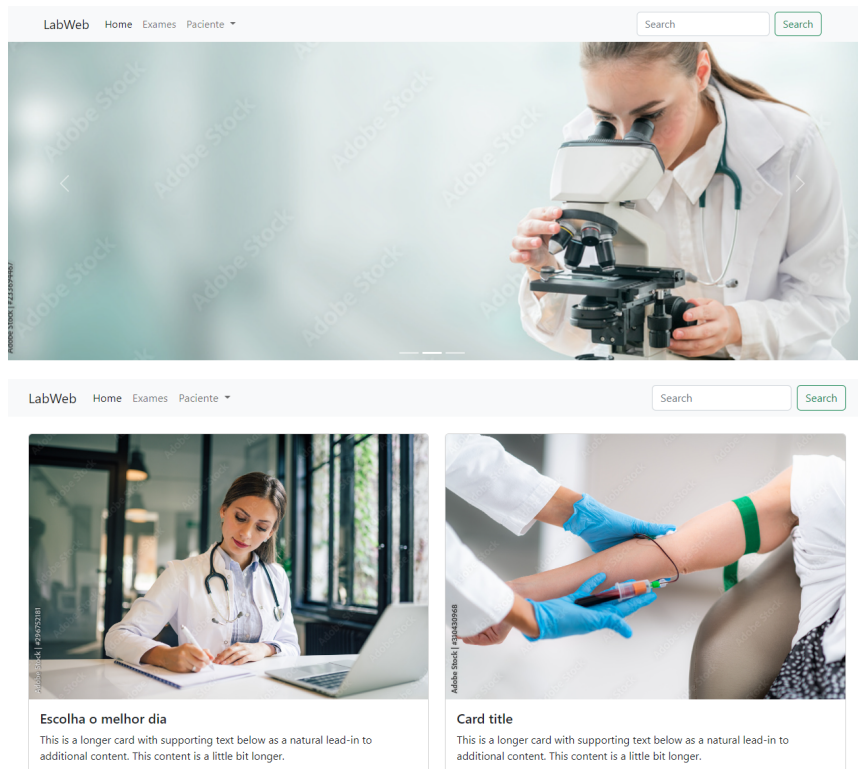


Imagem 4: Tela inicial

Na imagem 5, temos a área de cadastro, onde será solicitado as informações para o registro de um novo paciente.

The image displays the 'Cadastro de Paciente' (Patient Registration) form. The form is titled 'Cadastro de Paciente' and includes several input fields and dropdown menus. The fields are: 'Nome Completo' (Full Name), 'Data de Nascimento' (Date of Birth) with a calendar icon, 'Email', 'Telefone' (Phone), 'Sexo' (Sex) with a dropdown menu, 'Você é Diabético?' (Are you diabetic?) with a dropdown menu, 'Você é Hipertenso?' (Are you hypertensive?) with a dropdown menu, and 'Você está Gestante?' (Are you pregnant?) with a dropdown menu. Below the form, there is a 'Concluído' (Completed) button. The form is styled with a light gray background and white borders for the input fields.

Imagem 5: Página de cadastro

3.4. Recursos de layouts e estilo css

```

body{
  font-family: nunito,sans-serif;
  color: #1c1c1c;
}

<h1, h2, h3{
  font-family: roboto,sans-serif;
  color: #000000;
}

header h1{
  color: #black;
  text-align: center;
  font-family: sans-serif
}

header p{
  margin-bottom: 2em;
}

nav#menu{
  display: block;
  padding: 50px 20px;
}

nav#menu ul{
  list-style: None;
  text-transform: uppercase;
  position: relative;
  top: 75px;
  left: 500px;
}

nav#menu li{
  display: inline-block;
  background-color: #dddddd;
  padding: 20px;
  margin: -10px;
}

nav#menu li:hover{
  background-color: #19FFFF;
  transition: 0.5s;
}

nav#menu a{
  color: black;
  text-decoration: none;
}

nav#menu a:hover{
  color: #black;
  text-decoration: underline;
  transition: 0.5s;
}

```

Imagem 6: print css

Na imagem 6 vemos o css da aplicação, onde foi definido as cores, fontes e posicionamento das funções definidas em HTML.

3.5 Ferramentas do bootstrap utilizadas

As ferramentas utilizadas foram: navbar, carrossel de imagens, cards, css e javaScript

3.6. Recursos com javaScript

Foi usado o javaScript do Bootstrap

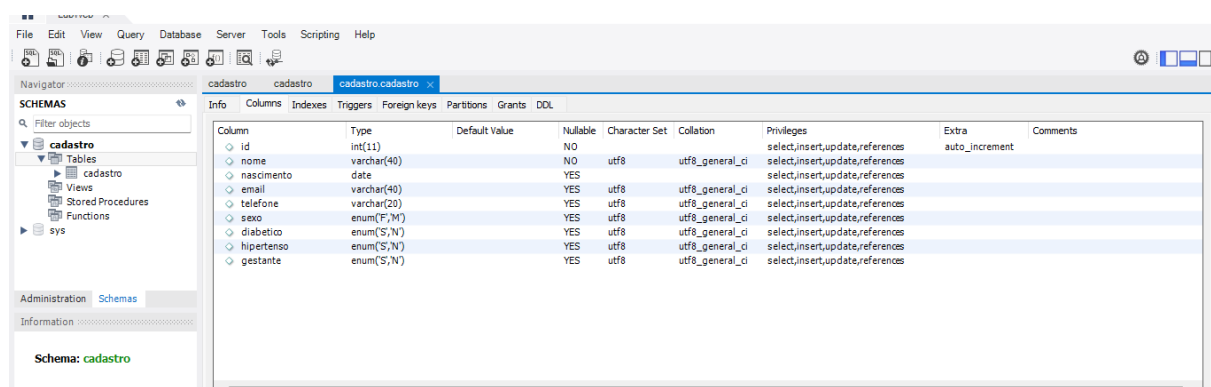
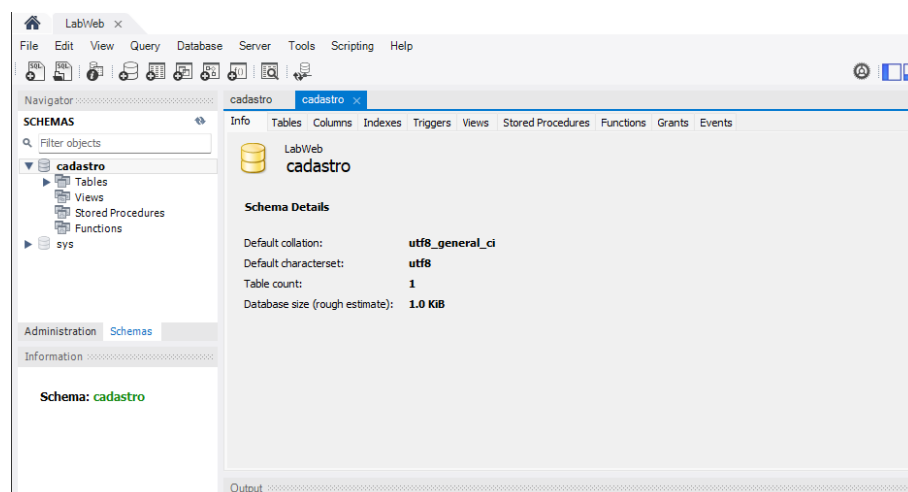
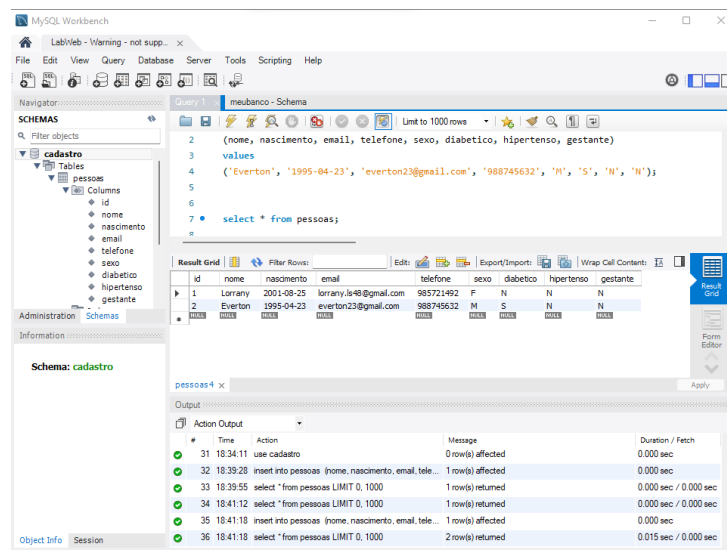
```

116 <!--Link do java script-->
117 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/
bootstrap@5.2.0-beta1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384-pprn3073KE6t16bjs2QrFaJGz5/
SUsLqktiwsUTF55Jfv3qYSDhgCecCxMW52nD2" crossorigin="
anonymous"></script>

```

3.7. Banco de dados

O banco de dados foi construído no programa MySQL Workbench, nele foi criado o banco cadastro para guarda as informações dos pacientes cadastrados, abaixo a imagem representa o banco de dados.



Infelizmente não conseguimos achar o arquivo do banco de dados por este motivo não está zipado.

3.8. CRUD

```
<div class="row">
<?php
include "conexao.php";

$nome = $_POST{'nome'};
$dataNascimento = $_POST{'Nascimento'};
$email = $_POST{'email'};
$telefone = $_POST{'telefone'};
$sexo = $_POST{'sexo'};
$diabetico = $_POST{'diabetico'};
$hipertenso = $_POST{'hipertenso'};
$gestante = $_POST{'gestante'};

$sql = "INSERT INTO 'cadastro' ('nome', 'nascimento', 'email', 'telefone', 'sexo', 'diabetico', 'hipertenso', 'gestante')
VALUES ('$nome', '$nascimento', '$email', '$telefone', '$sexo', '$diabetico', '$hipertenso', '$gestante')";

if (mysqli_query($conn, $sql)) {
    echo "$nome cadastrado com sucesso!";
} else {
    echo "$nome NÃO foi cadastrado";
}
```

```
<?php
$serve = "127.0.0.1";
$user = "root";
$pass = "";
$bd = "LabWeb"

if ($conn = mysqli_connect($serve, $user, $pass, $bd)){
    echo "Conectado";
}else {
    echo "Erro";
}

}
```

A cima são imagens do código da conexão da página de cadastro com o Banco de Dados.

3.9. Outros

Na imagem mostra como foi inserido o ícone do Whatsapp, usando a classe na linha 111 e adicionando a biblioteca na linha 118.

```
106 <hr>
107 <div class="col-11 m-auto">
108   <h2 class="text-center">Contatos</h2>
109   <div class="m-auto" style="width: 150px;">
110     <a href="">
111       <i class="fa-brands fa-whatsapp" style="font-size: 150px;
112         color: green;"></i>
113     </a>
114   </div>
115 </div>
116 <!--Link do java script-->
117   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/
bootstrap@5.2.0-beta1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384-pprn3073KE6t16bjs2QrFaJGz5/
SUsLqktiwsUTF55Jfv3qYSDhgCecCxMW52nD2" crossorigin="
anonymous"></script>
118 <!--Link para utilizar o icone-->
119   <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/
ajax/libs/font-awesome/6.1.1/css/all.min.css" integrity="s
ha512-KfkfwYDsLkIlwQp6LFn8zNdLGxu9YAA1QvwINKs4PhcElQSVqcy
VLLD9aMhXd13uQjoXtEKNosOWaZqXgel0g==" crossorigin="
anonymous" referrerpolicy="no-referrer" />
120 </body>
121 </html>
```

4. Link da página web

Se não conseguirem anexar o app no zip, junto com esse relatório. Incluir o link neste tópico. Sem link nessa parte. Sem nota do app.

Referências

Boulic, R. and Renault, O. (1991) “3D Hierarchies for Animation”, In: New Trends in Animation and Visualization, Edited by Nadia Magnenat-Thalmann and Daniel Thalmann, John Wiley & Sons Ltd., England.

Dyer, S., Martin, J. and Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, http://reality.sgi.com/employees/jam_sb/mocap/MoCapWP_v2.0.html, December.

<https://cdnjs.com/libraries/font-awesome>