**Ch5對網頁添加圖像**

**瀏覽器如何與圖像一起運作**

瀏覽器在網頁中呈現圖像前，必須先取得圖像後才呈現，所以流程為:

1. 瀏覽器提出html網頁請求
2. 伺服器回傳html檔案
3. 瀏覽器讀取html檔案
4. 先呈現<h1><p>等元件
5. 向伺服器取得圖像
6. 瀏覽器呈現圖像。

**JPEG、PNG、GIF格式差別**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| JPEG | PNG | GIF |
| 1. 適合相片的圖檔 2. 可呈現16萬色 3. 屬於※失真格式 4. 不支援透明效果 5. 對要求效率網頁，檔案較小 6. 不支援動畫效果 | 1. 適合Logo 插圖與圖像小型文字 2. 可表現百萬色彩 3. 不失真格式 4. 支援透明效果 5. 適合色少圖像 | 1. 適合Logo 插圖與圖像小型文字 2. 最高色彩256色 3. 不失真格式 4. 支援透明效果 5. 比同等JPEG大 6. 支援動畫效果 |

※當我們壓縮比調的越高，雖然檔案越小，可是檔案的呈現結果也越差，而且是

不可以復原喔！

<http://lms.tzuchi.com.tw/epaper/artical/index.php?id=file/41/digiinfo_5>

**<img>與其屬性解釋**

為空元件，因為它在HTML網頁中沒有值，得為他在起始與結束標籤加上內容，圖像是一種內容，img元件只是指向圖像。呈現網頁時只是以圖像取代img元件，圖像永遠不可能直接作為網頁一部分，圖像永遠另外存在。

圖像與HTML網頁一起儲存在網路上，所以每個圖像都有自己的URL。

瀏覽器通常是同時間發出對許多圖的請求，根據電腦網路的速度，會快到讓我們覺得圖像與網頁一起呈現。

Alt屬性在無法顯示圖像時的替代方案，會顯示此屬性設定的文字內容。

Href屬性指向一URL。

Width height 屬性設定圖檔在網頁的長寬，可用來調整圖像尺寸，但不太好，因為這樣仍需下載全尺寸圖像。它真正用途是幫助瀏覽器判斷該保留給圖像的空間，讓瀏覽器能事先排版然後呈現出來。