**JS資料型態**

**基本資料型態:**string , number , Boolean ,function

**組合資料型態:**

* 內建物件:日期、陣列、math
* 自訂物件

**特殊資料型態:**null、undefined

* null:範例null01.html
* Undefined:用來判斷

1. 不存在的變數:未宣告，且未指定值
2. 未初始化的變數:已宣告，但未指定值

JS不用宣告資料型態，但可用typeof()函數傳回變數的資料型態。

**影像物件:**

* <img>標籤產生
* new Image()來產生，指定影像網址，以達到快取功能。(img.html)

預載圖片即是把要用的圖片下載到瀏覽器的快取記憶位置 (Cache) ， 不用等到要顯示該圖片時才下載。如果你有:hover才會出現的圖，就可能會因為下載而出現幾秒鐘的空白，你有可能需要preload所有圖片以防止這個狀況。

預載圖片的 JavaScript 應該寫在 <head> 範圍， 這樣就可盡早載入圖片。