Q : AWT / Swing ?

A: AWT : **heavyweight** , underlying OS to paint object for you , limited .

Swing : **lightweight** , implemented in Java , don`t underlying OS , limited few .

如果你：

* 需要快速的 GUI，或者
* 需要在 IA 上開發 Java 程式

那麼，你應該多花一點時間把 AWT 學好。否則，你應該直接去學 Swing，會比較實際些。

AWT **faster** than Swing

public class JDBCSwing extends JFrame implements ActionListener

extends JFrame , static method like setDefaultCloseOperation

implements ActionListener , implement ActionPerformed method