

## Passo a passo para subir o projeto e publicar os exercícios

Cada aluno, deve de forma individual proceder a entrega semanal das atividades de aula procedendo uma única entrega via Teams do link do projeto seguindo os seguintes passos:

- 1) Crie uma conta no Github (<https://github.com/>);
- 2) Crie um diretório público no qual semanalmente fará o Commit de suas atividades de aula;
- 3) Implemente um arquivo chamado index.html que contenha links para suas atividades de aula, como no exemplo abaixo:

Aula 01 – Jogo

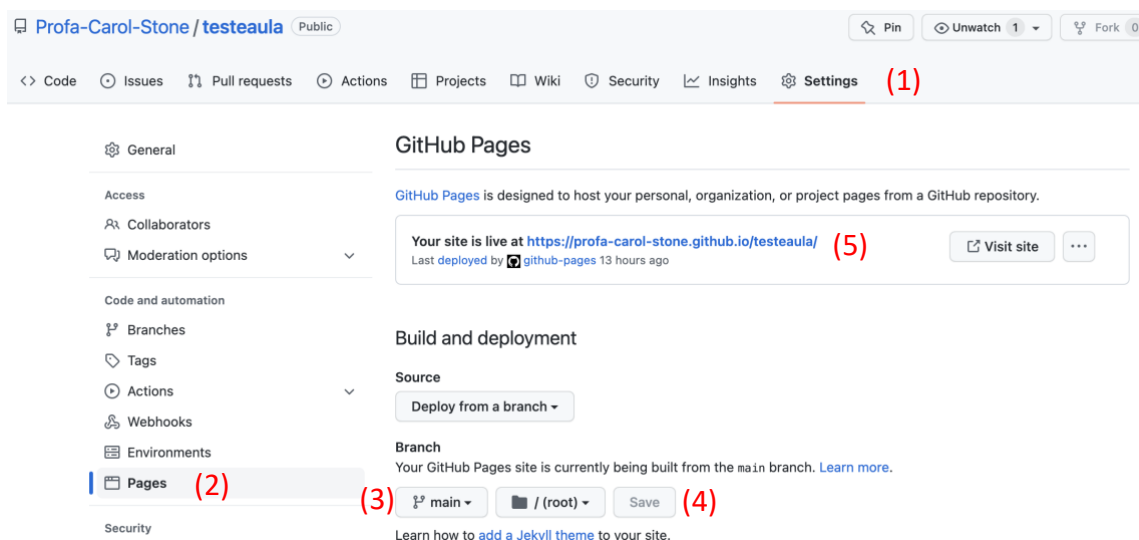
Aula 02 – Atividade 01: data e hora

Aula 02 – Atividade 02: relógio

Aula 03 – Atividade 01: palíndromo

...

- 4) Com o diretório do seu projeto aberto no Git, vá em **Settings** (1) e depois em **Pages** (2). Em Branch, selecione **main** (3) e depois clique em **Save** (4). Aguarde alguns minutos até que o Git gere o link de seu projeto. Copie o **link** (5) e faça a entrega pelo Teams.



- 5) O arquivo index deve estar na raiz do seu projeto do Git e deve ser atualizado semanalmente, de acordo com as atividades de aula.
- 6) Obs: O deploy da aplicação pode, a critério do aluno, ser feito pelo Git (seguindo o passo a passo acima), pelo Heroku ou qualquer outra plataforma de escolha do aluno. O importante é ser fornecido um link com a publicação das atividades atualizadas semanalmente.