Nombre:	Matrícul	a:
David Eduardo Pérez Luna	2892977	
Nambro dal auras	Nombro dal profe	
Nombre del curso:	Nombre del profesor:	
Computación en Java.	Rodrigo Ildefonso Roman Guzmán.	
Módulo:	Actividad: avance evidencia 1.	
1		
Fecha: 23/02/2024		
Bibliografía:		

Avance 1, evidencia.

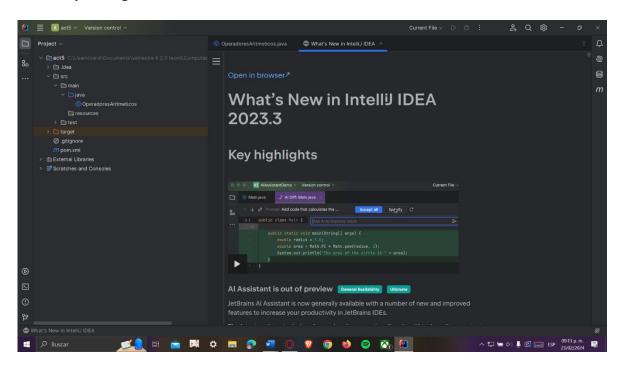
1. Ambiente de desarrollo

Como parte de la primera entrega, tendrás que crear tu ambiente de desarrollo donde realizarás el programa.

Instalar JDK 11 en su versión más reciente.



· Instalar y configurar IntelliJ IDEA.



Instalar y configurar el sistema de control de versiones Git.

- Crear una cuenta en GitHub como usuario normal o estudiante (https://education.github.com/) con tu cuenta de correo.
- Crear un repositorio en el servicio de repositorios en línea, una vez completado este punto se incluirá la liga del repositorio donde se recibirá el código en la entrega final. Los requerimientos del repositorio son los siguientes:
  - o Archivo README.md con las siguientes secciones:
  - o Instalación y configuración.
  - Uso del programa.
  - Créditos.
  - o Licencia.
  - Archivo .gitignore para ignorar los archivos .class, .swp y los archivos de proyecto de tu IDE seleccionado.
  - Crear el branch principal master.
  - Crear un branch llamado develop donde se registrarán todos los cambios en tu código.

Repositorio en Github.

https://github.com/LordAmoSupremo/Evidencia-comJAVA

## 2. Diagrama de flujo

Elaborar un diagrama de flujo del programa que cubra los requerimientos previamente mencionados.

